

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-187061

(43)Date of publication of application : 09.07.1999

(51)Int.Cl.

H04L 12/46  
 H04L 12/28  
 G06F 13/00  
 H04L 12/40  
 H04L 12/66  
 H04L 12/54  
 H04L 12/58  
 H04L 29/06  
 H04M 3/00  
 H04M 3/42

(21)Application number : 10-121139

(71)Applicant : TOSHIBA CORP

(22)Date of filing : 30.04.1998

(72)Inventor : HASHIMOTO MIKIO  
 SAITO TAKESHI  
 TAKAHATA YOSHIKI

(30)Priority

Priority number : 09115685  
 09279159

Priority date : 06.05.1997  
 13.10.1997

Priority country : JP

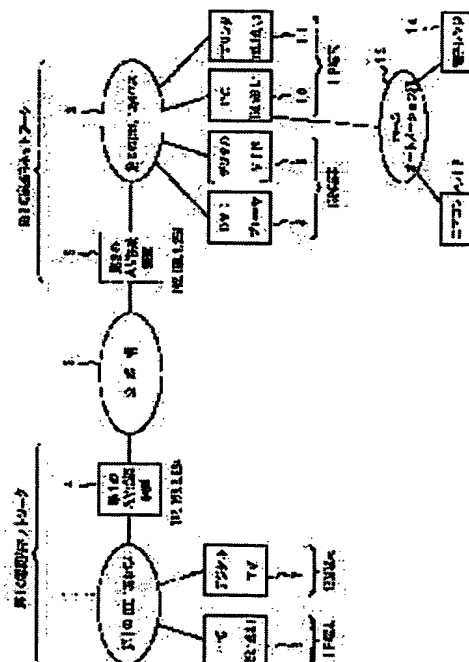
JP

(54) COMMUNICATION EQUIPMENT, COMMUNICATING CONTROLLING METHOD, SERVICE REGISTERING METHOD, SERVICE PROVIDING METHOD AND EQUIPMENT CONTROLLING PROGRAM REGISTERING METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain a unified service providing environment independent of a specific network by dynamically describing information concerning a service moving on communication equipment in a configuration information storing means.

SOLUTION: A first AV connector 4, a PC 6 and a digital TV 7 are connected to a first IEEE 1394 bus 1. A second AV connector 5, a DVD player 8, a digital VTR 9, a PC 10 and a printer 11 are connected to a second IEEE 1394 bus 3. Then, another node communicated through communication equipment (PC 6 and 10) can timely recognize an application which the PC 6 and 10 serve at a point of time by accessing to a configuration information storing means. Especially when an operating service dynamically varies, the dynamic variation of the operation of a service becomes more intense, therefore effectiveness of dynamically varying service configuration information becomes significant.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

26.08.2002

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

BEST AVAILABLE COPY

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3688464

[Date of registration]

17.06.2005

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平11-187061

(43) 公開日 平成11年(1999) 7 月 9 日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>	識別記号	F I	
H 0 4 L 12/46		H 0 4 L 11/00	3 1 0 C
12/28		G 0 6 F 13/00	3 5 7 A
G 0 6 F 13/00	3 5 7	H 0 4 M 3/00	B
H 0 4 L 12/40		3/42	Z
12/66		H 0 4 L 11/00	3 2 0
審査請求 未請求 請求項の数37 O L (全 64 頁) 最終頁に続く			

(21) 出願番号 特願平10-121139

(22) 出願日 平成10年(1998) 4 月30日

(31) 優先権主張番号 特願平9-115685

(32) 優先日 平 9 (1997) 5 月 6 日

(33) 優先権主張国 日本 (J P)

(31) 優先権主張番号 特願平9-279159

(32) 優先日 平 9 (1997) 10 月13日

(33) 優先権主張国 日本 (J P)

(71) 出願人 000003078

株式会社東芝

神奈川県川崎市幸区堀川町72番地

(72) 発明者 橋本 幹生

神奈川県川崎市幸区小向東芝町 1 番地 株式会社東芝研究開発センター内

(72) 発明者 斉藤 健

神奈川県川崎市幸区小向東芝町 1 番地 株式会社東芝研究開発センター内

(72) 発明者 高島 由彰

神奈川県川崎市幸区小向東芝町 1 番地 株式会社東芝研究開発センター内

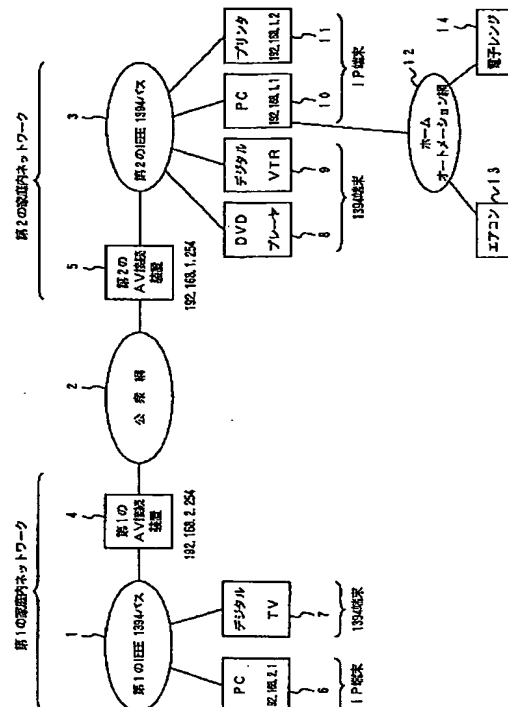
(74) 代理人 弁理士 鈴江 武彦 (外 6 名)

(54) 【発明の名称】 通信装置、通信制御方法、サービス登録方法、サービス提供方法及び装置制御プログラム登録方法

(57) 【要約】

【課題】 特定のネットワークに依存せず、統一的なサービス提供環境を実現することが可能な通信装置を提供すること。

【解決手段】 第1のネットワークに接続して該第1のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第2のネットワークを介して制御するための通信装置において、前記サービス提供装置を制御するための前記第1のネットワークの通信プロトコルに依存する第1のコマンド情報に対応する前記第2のネットワークの通信プロトコルに依存する第2のコマンド情報を前記第2のネットワークを介して提供し、この提供された第2のコマンド情報を含むメッセージを前記第2のネットワークを介して受信したとき、該メッセージに含まれる第2のコマンド情報を前記第1のコマンド情報に変換して、前記サービス提供装置を制御することを特徴とする。



## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段と、  
自装置に関する構成情報を記憶する構成情報記憶手段とを備えた通信装置であって、  
前記構成情報記憶手段には、自装置上で稼動するサービスに関する情報を動的に記述することを特徴とする通信装置。

【請求項 2】単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段と、  
自装置に関する構成情報を記憶する構成情報記憶手段とを備えた通信装置であって、  
前記構成情報記憶手段には、自装置上で稼動するサービスに関する情報と、自装置の属性に関する情報とを併せて記述することを特徴とする通信装置。

【請求項 3】単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う第 1 の通信手段と、  
自装置に関する構成情報を記憶する構成情報記憶手段とを備えた通信装置であって、  
前記構成情報記憶手段には、自装置に前記第 1 の通信手段とは異なる第 2 の通信手段を介して接続されたネットワークに関する構成情報の少なくとも一部を記述することを特徴とする通信装置。

【請求項 4】接続されたネットワーク内に存在するディレクトリエージェントにサービスを登録する通信装置であって、  
接続された前記ネットワークのデータリンクに依存するプロトコルで通信する、電子的装置のサービスを、該電子的装置に代わって前記ディレクトリエージェントに登録する手段を備えたことを特徴とする通信装置。

【請求項 5】接続されたネットワーク内のユーザエージェントからの問い合わせに応じてサービスに関する情報を通知する通信装置であって、  
接続された前記ネットワークのデータリンクに依存するプロトコルで通信する、電子的装置のサービスを、該電子的装置に代わって前記ユーザエージェントに通知する手段を備えたことを特徴とする通信装置。

【請求項 6】前記ディレクトリエージェントへの登録または前記ユーザエージェントへの通知の際に、登録または通知する前記サービスへのアクセスのためのポートとして、自装置の論理多重識別子を登録または通知することを特徴とする請求項 4 または 5 に記載の通信装置。

【請求項 7】前記論理多重識別子で指定されたポートにコマンドが到達した場合に、このコマンドを、それに対応する前記データリンクに依存するプロトコルのコマンドに変換して、前記電子的装置に送信することを特徴とする請求項 6 に記載の通信装置。

【請求項 8】前記論理多重識別子のポートに到達したコマンドを、該コマンドに対応する前記データリンクに依存するプロトコルのコマンドにマッピングするための対

応テーブルを有することを特徴とする請求項 6 に記載の通信装置。

【請求項 9】第 1 の通信手段に従えば通信できず、第 2 の通信手段に従えば通信可能な電子的装置と、第 1 の通信手段および第 2 の通信手段のいずれに従っても通信可能な電子的装置とが接続される可能性のあるネットワークに接続された通信装置におけるサービス登録方法であって、

前記第 1 の通信手段を通じて前記電子的装置夫々から提供されるサービスに関する情報の登録を受け付け、  
前記第 2 の通信手段により存在が認識された電子的装置で、かつ、前記第 1 の通信手段を通じての前記通知がなかったものについて、登録すべき該電子的装置夫々により提供されるサービスに関する情報を前記第 2 の通信手段を用いて取得し、

通知された前記サービスに関する情報および取得された前記サービスに関する情報をもとに、前記ネットワーク上のサービスディレクトリ情報を構成することを特徴とするサービス登録方法。

【請求項 10】第 1 のプロトコルに従えば通信できず、第 2 のプロトコルに従えば通信可能な少なくとも 1 つの電子的装置が接続された通信装置におけるサービス提供方法であって、

前記電子的装置により提供されるサービスへのアクセスのためのポートとして前記第 1 のプロトコルに従う自装置の論理多重識別子を割り当て、

前記論理多重識別子で指定されたポートにコマンドが到達した場合に、このコマンドを、前記第 2 のプロトコルに従うコマンドに変換して、前記電子的装置に送信することを特徴とするサービス提供方法。

【請求項 11】単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段と、  
前記通信手段によって認識された電子的装置の属性情報を入手する入手手段と、

前記通信手段に対して前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示を発行することによって前記電子的装置を制御する装置制御プログラムの登録を、入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行う登録手段とを備えたことを特徴とする通信装置。

【請求項 12】前記登録手段は、  
前記入手手段により入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて入手すべき装置制御プログラムの識別名を求める手段と、

求められた前記識別名に基づいて、該当する装置制御プログラムを入手する手段とを有することを特徴とする請求項 11 に記載の通信装置。

【請求項 13】前記電子的装置の属性情報は、前記電子的装置内の予め定められた構成情報記憶領域に記述されたものであり、

前記入手手段は、前記構成情報記憶領域に記述された内

容を読み取ることで前記属性情報を入手することを特徴とする請求項 1 1 または 1 2 に記載の通信装置。

【請求項 1 4】前記単一アドレス空間は、IEEE 1394 バスの形で提供されることを特徴とする請求項 1 1 ないし 1 3 のいずれか 1 項に記載の通信装置。

【請求項 1 5】前記装置制御プログラムの識別名として、外部ネットワークの特定の資源を指示可能な識別名を用いることを特徴とする請求項 1 2 ないし 1 4 のいずれか 1 項に記載の通信装置。

【請求項 1 6】単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う手段により所定の電子的装置と通信可能な他の通信装置との間での通信が、論理ネットワークを利用した通信手段によって可能である通信装置であって、

前記通信手段を通じて前記他の通信装置に対して前記電子的装置の属性情報の取得を要求する手段と、  
前記電子的装置を制御する装置制御プログラムの登録を、前記要求により前記他の通信装置から入手した前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行う手段と、  
前記他の通信装置との間で前記通信手段を通じて前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示に関する情報を送受信する手段とを備えたことを特徴とする通信装置。

【請求項 1 7】通信装置の動作中に装置制御プログラムを登録する装置制御プログラム登録方法であって、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う所定の通信手段によって認識された電子的装置の属性情報を入手し、  
前記通信手段に対して前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示を発行することによって前記電子的装置を制御する装置制御プログラムの登録を、入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行うことを特徴とする装置制御プログラム登録方法。

【請求項 1 8】第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、  
前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドに対応する前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドに関する情報を少なくとも前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、  
この提供手段で提供された第 2 のコマンドを含むメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、  
この受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、  
を具備したことを特徴とする通信装置。

【請求項 1 9】第 1 のネットワークに接続して該第 1

のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、

前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集する収集手段と、

この収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドに対応する前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドに関する情報を少なくとも前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、  
この提供手段で提供された第 2 のコマンドを含むメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、

この受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、  
を具備したことを特徴とする通信装置。

【請求項 2 0】前記サービス提供装置の提供するサービス毎に予め定められた前記第 1 のコマンドに対応する前記第 2 のコマンドを登録したテーブルを具備し、前記収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する第 2 のコマンドに関する情報を該テーブルから取得することを特徴とする請求項 1 9 記載の通信装置。

【請求項 2 1】前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを具備し、この対応テーブルを参照して前記受信手段で受信された第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換することを特徴とする請求項 1 8 または 1 9 記載の通信装置。

【請求項 2 2】第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、

前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、

この提供手段で提供された前記ホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、

この受信手段で受信されたメッセージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、

を具備したことを特徴とする通信装置。

【請求項 2 3】第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、  
前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集する収集手段と、

この収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、

この提供手段で提供された前記ホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、

この受信手段で受信されたメッセージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、

を具備したことを特徴とする通信装置。

【請求項 2 4】 第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、

前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集する収集手段と、

この収集手段で収集されたサービスに関する情報に基づき前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを作成する作成手段と、

この作成手段で作成されたホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、

この提供手段で提供された前記ホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、

この受信手段で受信されたメッセージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、

を具備したことを特徴とする通信装置。

【請求項 2 5】 前記サービス提供装置の提供するサービス毎に予め定められた前記第 1 のコマンドに対応する該サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドを登録したテーブルを具備し、前記収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する第 2 のコマンドに関する情報を該テーブルから取得して前記ホームページを作成することを特徴とする請求項 2 3 または 2 4 に記載の通信装置。

【請求項 2 6】 前記メッセージは、前記サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドを含み、前記制御手段は、前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを参照して前記受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換することを特徴とする請求項 2 2 ～ 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 2 7】 前記メッセージは、前記サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プ

ロトコルに依存する第 2 のコマンドと、前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存するアドレスと、前記第 1 のネットワークに依存する前記サービス提供装置を特定するための多重識別子とを含み、前記制御手段は、前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを参照して前記受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドで前記多重識別子にて識別されるサービス提供装置を制御することを特徴とする請求項 2 2 ～ 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 2 8】 前記ホームページは、前記サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドを含むメッセージを生成するためのプログラムを含み、前記制御手段は、前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを参照して前記受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドでサービス提供装置を制御することを特徴とする請求項 2 2 ～ 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 2 9】 前記制御手段は、前記受信手段で受信されたメッセージにて前記第 1 のコマンドを発行するためのプログラムを起動することを特徴とする請求項 2 2 ～ 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 3 0】 前記メッセージには、情報を送信する際の通信プロトコルを指定する情報が含まれていることを特徴とする請求項 1 8 および 1 9 および 2 2 および 2 3 および 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 3 1】 前記第 1 のネットワークは IEEE 1 3 9 4 であることを特徴とする請求項 1 8 および 1 9 および 2 2 および 2 3 および 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 3 2】 前記第 1 のネットワークは L O N ( L o c a l O p e r a t i n g N e t w o r k ) であることを特徴とする請求項 1 8 および 1 9 および 2 2 および 2 3 および 2 4 のいずれか 1 つに記載の通信装置。

【請求項 3 3】 第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信制御方法において、

前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドに対応する前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドに関する情報を少なくとも前記第 2 のネットワークを介して提供し、この提供された第 2 のコマンドを含むメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信したとき、該メッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換して、前記サービス提供装置を制御することを特徴とする通信制御方法。

【請求項 3 4】 第 1 のネットワークに接続して該第 1

のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信制御方法において、

前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集して、前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを作成し、このホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供し、この提供されたホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信したとき、該メッ

10 セージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御することを特徴とする通信制御方法。

【請求項 3 5】 第 1 のネットワークと第 2 のネットワークに接続される通信装置であって、

前記第 1 のネットワーク上の任意の装置の第 1 の論理多重識別子で提供されるサービスに第 2 の論理多重識別子を割り当て、前記第 1 の論理多重識別子とそのサービスを

20 提供する前記第 1 のネットワーク上の装置の第 1 のアドレスと、前記第 2 のネットワークからアクセス可能な第 2 のアドレスと前記第 2 の論理多重識別子との対応関係を記憶する記憶手段と、

前記第 1 の論理多重識別子の各サービスを前記第 2 のネットワークから前記第 2 のアドレスと前記第 2 の論理多重識別子とでアクセスできるサービスとして提示する提示手段と、

前記記憶手段に記憶された対応関係に基づき、前記第 1 および第 2 のネットワーク間で前記提示手段で提示された前記第 1 のネットワーク上のサービスを提供するためのパケット転送を行うことを特徴とする通信装置。

【請求項 3 6】 前記第 1 のネットワーク上の前記第 1 の論理多重識別子と各サービスを提供する装置の第 1 のアドレスを収集する収集手段をさらに具備したことを特徴とする請求項 3 5 記載の通信装置。

【請求項 3 7】 前記第 2 のネットワークから入力されるパケットのうち前記第 1 のネットワークへ転送可能なパケットの識別子を記憶する第 2 の記憶手段と、

前記第 2 のネットワークから入力されるパケットのうち、前記記憶手段に記憶された識別子を有するパケットのみ前記第 1 のネットワークへ出力する出力手段と、

40 を具備したことを特徴とする請求項 3 5 記載の通信装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、ホームネットワーク環境におけるディレクトリサービス、機器の遠隔操作、あるいは周辺装置を制御する機能を備えたコンピュータ等の通信装置、特に汎用バスに接続された多種の装置を制御する可能性があるコンピュータ等の通信装置、及び該通信装置により行われる通信制御方法、サービス

登録方法、サービス提供方法及び装置制御プログラム登録方法に関する。

【0002】

【従来の技術】(1)近年、マルチメディア技術の発展に象徴されるように、電子機器のデジタル化が急速に進行している。この傾向は、まずオフィス環境で始まっている。ハードウェアの面では、パソコンの導入、OA機器のデジタル化、それらのネットワーク化という形で進行している。ソフトウェアの面では、ホストによる基幹業務(これはライトサイジングされてパソコン等に移行されつつある)や、ワープロ、表計算などのソフトウェア、あるいはWWW等のインターネットアプリケーション等が導入されている。そして、デジタル化の適用分野は益々広まり、その発展はとどまるところを知らない。

【0003】上記の傾向は、家庭内で使用される機器やその関連分野等においても見られる。すなわち、AV機器のデジタル化(すなわちDVD、デジタルVTR、デジタルビデオカメラ等)、放送のデジタル化、OCN等のインターネットアクセス等の導入など、デジタル化は着実に進行している。

【0004】オフィス環境を始めとして推し進められてきた上記のような技術革新の波は、今後、ネットワーク化の方向へと向かっていくことが考えられる。すなわち、情報・通信・放送といった種々の分野の技術がデジタル化によって束ねられ、ネットワーク化によって相互乗り入れを始めていくと言われている。

【0005】これを実現するための基盤となるネットワーク技術としては、種々の候補が考えられる。例えば、イーサネットは、オフィス環境にて圧倒的な実績を持っており、家庭でのパソコンネットワークにおいても、その最有力候補であると言える。また、ATMも有力な候補である。これは、インフラの構築側(電話会社やCATV等)が、高速、リアルタイム、広帯域といったATMの特徴に注目し、この技術を使ってインフラを構築していこうというのが一般的な動きだからである。

【0006】これらの候補に加えて、最近、IEEE1394なるネットワーク技術(バス技術)が注目を集めている。これは、高速、リアルタイム(QOS保証)、プラグアンドプレイ等の数々の注目すべき特徴を持っており、特にAV機器産業界においてデジタルAV機器同士の接続方式の最有力候補として大変な注目を集めている。また、パソコンなどのコンピュータ産業界においても、この技術への注目が集まりは始めている。

【0007】さて、情報・通信・放送等のネットワーク化による相互乗り入れは、まず家庭向けのデジタル機器の普及に伴い、ユーザに所望されるネットワーク技術によりそれらデジタル機器を相互接続することで実現されていくであろう。そのようにして徐々に家庭内デジタルネットワークのプロトタイプが生み出されていくと考えられる。

【0008】そして、その次の段階として、これらのデジタルネットワーク同士を相互に接続したいというニーズが顕在化してくると考えられる。例えば、ユーザ宅の1階の応接間の1394ネットワークに接続されたAV機器と、2階の部屋の1394ネットワークに接続されたAV機器とを、相互接続して、例えばダビング等、協調動作をさせようというようなニーズである。あるいは、ユーザA宅の1394ネットワークに接続された機器aと、ユーザB宅の1394ネットワークに接続された機器bとを協調動作させるような場合である。

【0009】しかしながら、家庭内あるいは家庭間デジタルネットワーク同士の相互接続を実現するためには、以下のような問題がある。

【0010】(i) 家庭内あるいは家庭間でネットワークを介した機器の制御を行おうという場合に、「ネットワーク上のどの位置に何の機器があるか」あるいは「ネットワーク上でどのようなサービスが提供されているか」といった情報を知るための機構が存在しない。この機構がないと、ユーザは、特定の機器／サービスの存在をネットワーク上で認識することができず、対象機器の操作もしくは制御を行いあるいはサービスの提供を受けることができない。

【0011】(ii) デジタルネットワーク同士の相互接続においては異なるプロトコルに従う部分が混在するものと想定されるが、異なるプロトコルを越えて操作コマンド等を伝える機構が存在しない。

【0012】例えばIEEE1394を用いた場合に1394対応機器の他にインターネット対応機器等が混在することが可能であり、必ずしもその使用プロトコルは一致しない。そのような混在状況において遠隔操作を行なおうとした場合、すなわち異なる種別のネットワークを介して対象機器を制御しようとする場合、異なる種別のネットワークではIEEE1394プロトコルを稼動することができないため、操作コマンドの送付が不可能である。

【0013】また、ゲートウェイを設けて遠隔操作等を実現する方法も考えられるが、このような場合におけるゲートウェイの設計指針等は存在しない。

【0014】(2) ところで、近年の急速なパーソナルコンピュータの普及とアプリケーションの多様化に伴い、その周辺機器は、例えばハードディスクのようなストレージ装置やスキャナ、カメラのような入力装置などに多様化しその種類は増え続けている。

【0015】過去においてはアプリケーションソフトウェアと周辺機器ハードウェアの両方の汎用性がなく、周辺機器は特定のアプリケーションからのみ使用でき、他から利用できない不便さがあった。この障害は現在では主として次の3つの技術によりかなりの部分解消されている。その技術とはハードウェアの制御の違いを吸収するドライバと呼ばれるソフトウェアと、必要に応じてド

ライバを読み込みオペレーティングシステム（以下、OSと呼ぶ）に組み込むことのできるロードブルドライバの技術、そして接続された周辺機器をコンピュータ自身が検出して適切なドライバを組み込むプラグアンドプレイの技術である。

【0016】これにより周辺機器とアプリケーションプログラムとがともに汎用性が高まり、利用者の利便性が向上するとともに、汎用性にともなう量産効果によって価格も低下する正のフィードバックを生む結果となった。もちろんパーソナルコンピュータにおいてはハードウェア自体、ISA、PCIなどのバス規格、IDEやSCSIといったストレージ装置の接続規格によって標準化されて来たこともこれを助けている。

【0017】最近ではUSB (Universal serial Bus) やIEEE1394といった接続作業と配線の取り回しが容易な周辺装置の接続規格が採用されつつある。これらは数対のより対線の接続なので簡易なネットワークとしても利用が可能である。IEEE1394は過去のコンピュータのシステムバスに匹敵する高速な転送能力を備え、画像伝送が可能なことからTV、ビデオなどの家電機器の接続規格としても有力である。また、IEEE1394規格では制御は全てIEC1212 (ANSI/IEEE Std 1212 Control and Status Register (CSR) Architecture for Microcomputer Buses [ISO/IEC 13213]) で規格化された64ビット形式のアドレス空間にマッピングされたレジスタに対する読み書きによって行われる。このため、ストレージデバイスで多く使われているSCSI規格と同様に制御するホストプロセッサのアーキテクチャに依存しないインターフェースを周辺機器が持つことができる。

【0018】一方、上記した汎用化が利点となる前提条件は多種の周辺機器に対応したドライバがOSとともに提供されることである。これにはOSのベンダと周辺機器のベンダがともに大きな労力を割かねばならない。実際、Microsoft社のオペレーティングシステム、Windows 95では40枚に及ぶフロッピーディスクに多種のドライバが収納されている。もちろんこの全てがドライバではないものの、全体に占める割合は少なくない。ドライバソフトのソフトウェアはOSに依存するため、ソフトベンダはOSごとにドライバを用意しなければならない。デバイスドライバは一般にOSのメモリ管理と密接に関連して動作しているためである。OS自体がホストプロセッサのアーキテクチャに依存する部分の大きいことはいうまでもない。

【0019】デバイスドライバの汎用性を高める試みとして、SCSIやIEEE1394、USBで実現されているように、周辺機器との通信や制御に汎用のプロトコルを使う方法がある。OSがSCSIやIEEE13



9 4 のパケットを送信するドライバを提供し、そのドライバを利用して機器固有のデバイスドライバがそれぞれの周辺機器を制御する方式である。この方式をとれば同一の OS では SCSI や IEEE 1 3 9 4 などの装置接続インタフェースが異っても SCSI HD やプリンタなどの装置固有の制御を行う部分のドライバは共通に使うことができる。

【0020】このような汎用の接続装置アーキテクチャにもいくつかの方法がある。SCSI では通信に加えて制御コマンドのプロトコルも規定されている。IEEE 1 3 9 4 では通信方法は規定されているが、制御のコマンドまでは規定せず、さまざまな制御プロトコルを持つ機器の余地を残している。

【0021】また、IEEE 1 3 9 4 には汎用入出力バスとしての側面の他にネットワークとして利用できる側面があり、IEEE 1 3 9 4 バス上へのインターネットプロトコルのマッピングも提案されている (DAVIC IP over IEEE 1 3 9 4, 1995 Specifications, 1996)。しかしながら通信ネットワークの面と入出力バスとしての面を統合したインタフェースは未だ実現されていない。

【0022】さて、OS がそれぞれの機器に対応するドライバを読み込むことでさまざまな周辺機器が利用可能になっている。しかし、デバイスドライバ自体は OS に依存しており、汎用性を持たないために種々の OS 毎にそれぞれ対応のドライバの開発が必要であった。このため周辺機器ベンダによるデバイスドライバの開発が特定の良く普及した OS に限られてしまう問題があった。この結果として、デバイスドライバの開発がある特定の OS に集中し、他の OS で使えないデバイスが増加している。これは OS の用途に合わせた多様化を妨げることになり、利用者の利便性を損うものである。

【0023】もう一つの問題は周辺装置が多様化することによって、利用しない装置のドライバや、上位プロトコルに対応する API に OS の資源が占有されてしまうことである。

【0024】また、IEEE 1 3 9 4 では周辺機器制御バスのみならず、ネットワーク的な利用形態も考えられる。ネットワーク的に利用される場合、制御する側の PC が予め接続される装置をすべて把握することは困難であり、接続されている装置に応じて利用法を決定することと、同一の IEEE 1 3 9 4 バスに複数の PC が接続されているとき、どちらの PC が制御権を持つかを決定することが要求される。しかし、これを解決しているシステムは従来は存在しなかった。

【0025】また、電話網や広域ネットワークを通じて遠隔にある IEEE 1 3 9 4 装置を制御できるシステムも従来は存在しなかった。

【0026】

【発明が解決しようとする課題】従来、家庭内あるいは

家庭間デジタルネットワーク同士を相互接続し、ネットワークを介した機器の制御を行おうとしても、

(1) ネットワーク上に存在する各機器の位置あるいはネットワーク上で提供されているサービスに関する情報を知るための技術がなく、ユーザは、特定の機器／サービスの存在をネットワーク上で認識することができず、対象機器の操作もしくは制御を行いあるいはサービスの提供を受けることができなかった。また、デジタルネットワーク同士の相互接続において異なるプロトコルに従う部分が混在する場合、異なるプロトコルを越えて操作コマンド等を伝える技術がなく、ユーザは、異なるプロトコルを越えた対象機器の操作もしくは制御を行いあるいはサービスの提供を受けることができなかった。

【0027】(2) さらに、近い将来、家庭内にも種々のインターネット処理機能を持った、いわゆる情報家電が入り込んでくると考えられているが、現在のインターネットは深刻なアドレス不足に悩んでいる。家庭内に入り込んでくる家電機器は、非常に多くの数になるものと考えられ、これら全てに新たに IP アドレスを考えるのは非現実的である。そこで、以下のような 2 つの方法が提案されている。

【0028】・家庭内はプライベート IP アドレスを用いる。

【0029】・家庭内は、IPv6 (IP バージョン 6) アドレスを用いる。

【0030】しかしながら、実際のインターネット (公衆網) は IPv4 (IP バージョン 4) で運用されているのが現実であり、上記のような方法を取った場合、インターネット上から家庭内の機器へアクセスする方法が無い。この問題に対する対処方法としては、NAT (ネットワークアドレス変換) や IP マスカレードが知られているが、これらを用いたとしても、インターネット (公衆網) 上のユーザは、家庭内の種々の機器のアドレスを、実際にそれらの操作を行おうとする以前に認識する必要があるが、これを実現するメカニズムは無い。

【0031】(3) また、従来、デバイスドライバは OS に依存しており汎用性を持たないために、種々の OS 毎にそれぞれ対応のドライバの開発が必要である問題点があった。また、周辺装置が多様化することによって、予めデバイスドライバを豊富に内蔵しておくことが良く行われるが、利用しない装置のデバイスドライバや、上位プロトコルに対応する API に OS の資源が無駄に占有されてしまう問題点があった。

【0032】本発明は、上記事情を考慮してなされたもので、上記第 1 の問題点を解決するために、特定のネットワークに依存せず、統一的なサービス提供環境を実現することが可能な通信装置、サービス登録方法およびサービス提供方法を提供することを目的とする。

【0033】また、上記第 2 の問題点を解決するために、本発明は、アドレス体系の異なるネットワーク (例

えば、IP v 4 と IP v 6、プライベートアドレスと IP v 4、プライベートアドレスと IP v 6等)を相互接続した場合でも、各ネットワークにおいて提供されているサービスを他のネットワークからでもアクセス可能にする通信装置を提供することを目的とする。

【0034】また、上記第3の問題点を解決するために、本発明は、OSやハードウェアに依存せず、必要の生じた時点で装置制御プログラムを登録することの可能な通信装置および装置制御プログラム登録方法を提供することを目的とする。

【0035】

【課題を解決するための手段】(1)本発明(請求項1)は、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段と、自装置に関する構成情報を記憶する構成情報記憶手段(コンフィグレーションメモリ)とを備えた通信装置(例えば、パーソナル・コンピュータ等)であって、前記構成情報記憶手段には、自装置(当該通信装置)上で稼動するサービスに関する情報を動的に記述することを特徴とする。

【0036】本発明によれば、通信装置を介して通信される他ノードは、この構成情報記憶手段をアクセスすることによって、その時点でその通信装置がサービスしているアプリケーションをタイムリに認識することができ、網構成のディレクトリサービスや、移動ノードのサービス検出が可能となり、網の運用の柔軟性が向上する。特に、動的に稼動サービスが変化する場合や、サービスがソフトウェアにより実現される場合には、ソフトウェアのインストールや、バージョンアップ等に伴い、そのサービスの稼動の動的変化はより激しいものとなるため、サービス構成情報を動的に変化させることの有効性は極めて大きなものとなる。

【0037】本発明(請求項2)は、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段と、自装置に関する構成情報を記憶する構成情報記憶手段(コンフィグレーションメモリ)とを備えた通信装置(例えば、パーソナル・コンピュータ等)であって、前記構成情報記憶手段には、自装置(当該通信装置)上で稼動するサービスに関する情報と、自装置の属性に関する情報(例えば、ベンダID、ノードケーパビリティ等)とを併せて記述することを特徴とする。

【0038】本発明によれば、通信装置を介して通信される他ノードに対して、サービスをベースとした構成情報と、装置をベースとした構成情報の両方を通知することができ、該他ノードがその通信装置が接続されるネットワークのディレクトリ情報を構成する際に、サービス別の構成情報とするか、装置別の構成情報とするかの選択をより簡略化するのに有効である。これは、サービス別の操作・検索になれているユーザと、装置別の操作・検索になれているユーザの両方が存在するため、その両方に対応するために、特に有益である。

【0039】本発明(請求項3)は、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う第1の通信手段と、自装置に関する構成情報を記憶する構成情報記憶手段(コンフィグレーションメモリ)とを備えた通信装置(例えば、パーソナル・コンピュータ等)であって、前記構成情報記憶手段には、自装置(当該通信装置)に前記第1の通信手段とは異なる第2の通信手段を介して接続されたネットワークに関する構成情報(例えば、端末の情報、サービスの情報)の少なくとも一部を記述することを特徴とする。

【0040】本発明によれば、第1の通信手段に接続された当該通信装置以外のノードは、当該通信装置に第2の通信手段に接続されたネットワーク構成情報を、この構成情報記憶手段を通して認識することが可能となり、この結果、相互接続されたネットワーク全体の構成情報を、第1の通信手段を介した構成情報記憶手段を通して認識することが可能となり、よって、網管理、網サービス登録などの仕組み、手間の簡略化を図ることが可能となる。

【0041】本発明(請求項4)は、接続されたネットワーク内に存在するディレクトリエージェントにサービスを登録する通信装置(例えば、パーソナル・コンピュータ等)であって、接続された前記ネットワークのデータリンクに依存するプロトコルで通信する、電子的装置(例えば、周辺機器、AV機器、家電機器等)のサービスを、該電子的装置に代わって前記ディレクトリエージェントに登録する手段を備えたことを特徴とする。

【0042】本発明によれば、ディレクトリエージェントは、それが稼動するプロトコル(例えばIP等のネットワークレイヤプロトコル等)のディレクトリサービスに対して、データリンクレイヤプロトコル(例えばIEEE1394レイヤ等)で提供されるサービス(例えばIEEE1394のAV/Cプロトコル等)を登録することが可能となり、この結果、ディレクトリエージェントもしくはディレクトリサービスは、ネットワーク上で展開されているサービスを、その提供レイヤの区別なく、検索されることが可能となり、ネットワーク利用者の利便性の向上と、柔軟性の向上を同時に図ることが可能となる。

【0043】本発明(請求項5)は、接続されたネットワーク内のユーザエージェントからの問い合わせに応じてサービスに関する情報を通知する通信装置(例えば、パーソナル・コンピュータ等)であって、接続された前記ネットワークのデータリンクに依存するプロトコルで通信する、電子的装置(例えば、周辺機器、AV機器、家電機器等)のサービスを、該電子的装置に代わって前記ユーザエージェントに通知する手段を備えたことを特徴とする。

【0044】本発明によれば、ユーザエージェントは、それが稼動するプロトコル(例えばIP等のネットワー

クレイヤプロトコル等)のサービスロケーションサービスに対して、データリンクレイヤプロトコル(例えばIEEE 1394レイヤ等)で提供されるサービスに関する情報を得ることが可能となり、この結果、ユーザエージェントもしくはサービスロケーションサービスは、ネットワーク上で展開されているサービスを、その提供レイヤの区別なく検索することが可能となり、ネットワーク利用者の利便性の向上と柔軟性の向上を同時に図ることができる。

【0045】本発明(請求項6)は、請求項4または5に記載の通信装置において、ディレクトリエージェントへの登録またはユーザエージェントへの通知の際に、登録または通知する前記サービスへのアクセスのためのポートとして、自装置(例えば、パーソナル・コンピュータ等)の論理多重識別子を登録または通知することを特徴とする。

【0046】このようにすれば、前記通信装置は、その論理多重識別子へのアクセスがあった場合には、前記電子的装置のサービスへのアクセスであることを認識することが可能となり、そのサービスを実際に実現するための適切な処理を施すことが可能となる。

【0047】一方、ディレクトリエージェントは、前記電子的装置のサービスへのアクセスポイントとして、この論理多重識別子を応答することが可能となり、もってサービスの提供レイヤを問わない統一的なディレクトリサービスを提供することが可能となる。

【0048】また、ユーザエージェントは、前記電子的装置のサービスへのアクセスポイントとして、この論理多重識別子を通知された場合、レイヤを問わず、そのサービスがこの論理多重識別子を通じて提供されるものと認識することとなり、ネットワーク全体で、レイヤを問わない、統一的なサービス提供体制を提供することが可能となる。

【0049】本発明(請求項7)は、請求項6に記載の通信装置において、前記論理多重識別子で指定されたポートにコマンドが到達した場合に、このコマンドを、それに対応する前記データリンクに依存するプロトコルのコマンドに変換して、前記電子的装置(例えば、周辺機器、AV機器、家電機器等)に送信することを特徴とする。

【0050】このようにすれば、前記通信装置は、その論理多重識別子へのアクセスがあった場合には、前記電子的装置のサービスへのアクセスであることを認識し、実際にそのサービスを提供している実体に、その提供データリンクのプロトコルに合致したコマンド変換をした上で、そのコマンド送出を行うこと、すなわちサービス要求を行うことが可能となり、もって、全体の「サービス要求→サービス実現」の手順の実現を図ることが可能となる。

【0051】また、ユーザエージェントは、前記電子的

装置のサービスへのアクセスは、あくまで、そのコマンドを記述したレイヤで行われるものと認識していることとなるため、処理の単純化、すなわち該レイヤでのサービスアクセスの環境さえ整えておけば、該ネットワーク上の種々のサービスへのアクセスが可能となることを意味し、該ネットワークのサービス提供環境の単純化、効率化、統一化の各々に寄与することが可能となる。

【0052】本発明(請求項8)は、請求項6に記載の通信装置において、前記論理多重識別子のポートに到達したコマンドを、該コマンドに対応する前記データリンクに依存するプロトコルのコマンドにマッピングするための対応テーブルを有することを特徴とする。

【0053】このようにすれば、前記通信装置は、その論理多重識別子へのアクセスがあった場合のコマンド変換を、あらかじめ決められた手順で行うことが可能となり、これによって、前記電子的装置のサービスへのアクセスであることを認識し、実際にそのサービスを提供している実体に、その提供データリンクのプロトコルに合致したコマンド変換をした上で、そのコマンド送出を行うこと、すなわちサービス要求を行うことが可能となり、もって、全体の「サービス要求→サービス実現」の手順の実現を図ることが可能となる。

【0054】また、ユーザエージェントは、前記電子的装置のサービスへのアクセスは、あくまで、そのコマンドを記述したレイヤで行われるものと認識していることとなるため、処理の単純化、すなわち該レイヤでのサービスアクセスの環境さえ整えておけば、該ネットワーク上の種々のサービスへのアクセスが可能となることを意味し、該ネットワークのサービス提供環境の単純化、効率化、統一化の各々に寄与することが可能となる。

【0055】本発明(請求項9)は、第1の通信手段に従えば通信できず、第2の通信手段に従えば通信可能な電子的装置と、第1の通信手段および第2の通信手段のいずれに従っても通信可能な電子的装置とが接続される可能性のあるネットワークに接続された通信装置におけるサービス登録方法であって、前記第1の通信手段を通じて前記電子的装置夫々から提供されるサービスに関する情報の登録を受け付け、前記第2の通信手段により存在が認識された電子的装置で、かつ、前記第1の通信手段を通じての前記通知がなかったものについて、登録すべき該電子的装置夫々により提供されるサービスに関する情報を前記第2の通信手段を用いて取得し、通知された前記サービスに関する情報および取得された前記サービスに関する情報をもとに、前記ネットワーク上のサービスディレクトリ情報を構成することを特徴とする。

【0056】本発明(請求項10)は、第1のプロトコルに従えば通信できず、第2のプロトコルに従えば通信可能な少なくとも1つの電子的装置が接続された通信装置におけるサービス提供方法であって、前記電子的装置により提供されるサービスへのアクセスのためのポート

として前記第 1 のプロトコルに従う自装置の論理多重識別子を割り当て、前記論理多重識別子で指定されたポートにコマンドが到達した場合に、このコマンドを、前記第 2 のプロトコルに従うコマンドに変換して、前記電子的装置に送信することを特徴とする。

【0057】(2) 本発明(請求項 11)は、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段と、前記通信手段によって認識された電子的装置(例えば、周辺機器、AV機器、家電機器等)の属性情報(例えば、unique ID、unit ID、capability 等)を入手する入手手段と、前記通信手段に対して前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示を発行することによって前記電子的装置を制御する装置制御プログラム(デバイスドライバソフト)の登録(OSへの組み込み)を、入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行う登録手段とを備えたことを特徴とする。

【0058】本発明によれば、前記装置制御プログラムがいわゆるデバイスドライバの役割を果たすことになるが、本発明によれば、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う通信手段によって入手された電子的装置の属性情報に基づいて、前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示を発行することによって前記電子的装置を制御する装置制御プログラムを登録するので、動作中に必要に応じて、ドライブする対象の属性にあわせた装置制御プログラムをOSに組み込むことができる。

【0059】また、装置制御プログラムがネットワークロードブルな形(例えばJ A V A 言語で記述された形)で提供されれば、OSの種別やハードウェアの種別を問わずに、装置制御プログラムの登録を行うことが可能となる。

【0060】本発明(請求項 12)は、請求項 11に記載の通信装置において、前記登録手段は、前記入手手段により入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて入手すべき装置制御プログラムの識別名を求める手段と、求められた前記識別名に基づいて、該当する装置制御プログラムを入手する手段とを有することを特徴とする。

【0061】このようにすれば、前記電子的装置の属性に適合した装置制御プログラムを、必要に応じて入手し、デバイスドライバとして使用することができる。

【0062】本発明(請求項 13)は、請求項 11または 12に記載の通信装置において、前記電子的装置の属性情報は、前記電子的装置内の予め定められた構成情報記憶領域(例えば、コンフィグレーションROM、あるいはコンフィグレーション・メモリ)に記述されたものであり、前記入手手段は、前記構成情報記憶領域に記述された内容を読み取ることで前記属性情報を入手することを特徴とする。

【0063】このように前記電子的装置の属性情報を当該電子的装置内の構成情報記憶領域を読み取ることで入手するようにすれば、構成情報記憶領域には通常そのデバイスの属性情報が記述されていることが期待され、適当な装置制御プログラムを入手するための手がかりとなる適切な情報が得られることが期待される。

【0064】本発明(請求項 14)は、請求項 11ないし 13のいずれか 1 項に記載の通信装置において、前記単一アドレス空間は、IEEE 1394バスの形で提供されることを特徴とする。

【0065】IEEE 1394バスは単一メモリ空間を実現するバスとして解釈することが可能であることから、上記機構をそのまま採用することが可能であり、本来困難であったネットワークのデバイスドライバのネットワークを介した動的ローディングが可能になり、ユーザの利便性を飛躍的に高めることができる。

【0066】本発明(請求項 15)は、請求項 12ないし 14のいずれか 1 項に記載の通信装置において、前記装置制御プログラムの識別名として、外部ネットワークの特定の資源を指示可能な識別名を用いることを特徴とする。

【0067】このように、前記電子的装置の装置制御プログラムをネットワークロードブルとすれば、必要に応じて外部ネットワークから入手することが可能になり、前記通信装置は、あらかじめ想定される全ての装置制御プログラムを持たなければいけないという制約条件から開放され、ディスクやOSの容量の節約、ソフトウェアのバージョンアップ等、様々な利点を享受することが可能となる。

【0068】好ましくは装置制御プログラムはJ A V A 言語等で記述されたものである。

【0069】本発明(請求項 16)は、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う手段により所定の電子的装置と通信可能な他の通信装置(第 2 の通信装置)との間での通信が、論理ネットワークを利用した通信手段によって可能である通信装置(第 1 の通信装置)であって、前記通信手段を通じて前記他の通信装置(第 2 の通信装置)に対して前記電子的装置(例えば、パーソナル・コンピュータ、周辺機器、AV機器、家電機器等)の属性情報(例えば、unique ID、unit ID、capability 等)の取得を要求する手段と、前記電子的装置を制御する装置制御プログラム(デバイスドライバソフト)の登録(OSへの組み込み)を、前記要求により前記他の通信装置から入手した前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行う手段と、前記他の通信装置(第 2 の通信装置)との間で前記通信手段を通じて前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示に関する情報を送受信する手段とを備えたことを特徴とする。

【0070】本発明によれば、制御主体である通信装置

(第 1 の通信装置) は、論理ネットワークを通じて接続された他の通信装置 (第 2 の通信装置) を仲介として前記電子的装置を利用するための機能を持つことができ、単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う制御プログラムを変更することなく単一アドレス空間上にマップされたレジスタの操作を行う手段に限らず論理ネットワークを通じて遠隔の電子的装置を制御することが可能になる。

【0071】好ましくは、前記要求により前記他の通信装置から入手した前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行う手段は、入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて入手すべき装置制御プログラムの識別名を求める手段と、求められた前記識別名に基づいて、該当する装置制御プログラムを入手する手段とを有するようにしても良い。

【0072】また、好ましくは、前記電子的装置の属性情報は、前記電子的装置内の予め定められた構成情報記憶領域に記述されたものであり、前記属性情報は前記他の通信装置 (第 2 の通信装置) により前記構成情報記憶領域に記述された内容を読み取られることで入手されたものであっても良い。

【0073】また、好ましくは、前記単一アドレス空間は、IEEE 1394 バスの形で提供されても良い。

【0074】また、好ましくは、前記装置制御プログラムの識別名として、外部ネットワークの特定の資源を指示可能な識別名を用いても良い。

【0075】本発明 (請求項 17) は、通信装置の動作中に装置制御プログラムを登録する装置制御プログラム登録方法であって、単一アドレス空間にマップされたレジスタの操作を行う所定の通信手段によって認識された電子的装置の属性情報を入手し、前記通信手段に対して前記単一アドレス空間上のレジスタの操作を行う指示を発行することによって前記電子的装置を制御する装置制御プログラムの登録を、入手された前記電子的装置の属性情報に基づいて動作中に行うことを特徴とする。

【0076】なお、以上の各装置に係る発明は方法に係る発明としても成立する。

【0077】また、上記の発明は、相当する手順、機能あるいは手段をコンピュータに実行させるためのプログラムを記録した機械読取り可能な媒体としても成立する。

【0078】(3) 本発明の通信装置 (請求項 18) は、第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドに対応する前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドに関する情報を少なくとも前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段

と、この提供手段で提供された第 2 のコマンドを含むメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、この受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、を具備したことにより、特定のネットワークに依存せず、統一的なサービス提供環境を実現することが可能となる。

【0079】本発明の通信装置 (請求項 19) は、第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集する収集手段と、この収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドに対応する前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドに関する情報を少なくとも前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、この提供手段で提供された第 2 のコマンドを含むメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、この受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、を具備したことにより、特定のネットワークに依存せず、統一的なサービス提供環境を実現することが可能となる。

【0080】本発明の通信装置 (請求項 22) は、第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、この提供手段で提供された前記ホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、この受信手段で受信されたメッセージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、を具備したことにより、ホームページを受信し操作を行うユーザは、第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置のプロトコルが何であるかを問わず、具体的には IEEE 1394 に接続される AV 機器のように、リンクレイヤ技術に依存するプロトコルしか解釈しない機器についても、遠隔制御を行うことが可能となる。

【0081】本発明の通信装置 (請求項 23) は、第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、

前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集する収集手段と、この収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、この提供手段で提供された前記ホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、この受信手段で受信されたメッセージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、を具備したことにより、ホームページを受信し操作を行うユーザは、第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置の protocols が何であるかを問わず、具体的には IEEE 1394 に接続される AV 機器のように、リンクレイヤ技術に依存するプロトコルしか解釈しない機器についても、遠隔制御を行うことが可能となる。

【0082】本発明の通信装置（請求項 24）は、第 1 のネットワークに接続して該第 1 のネットワークに依存するプロトコルで通信するサービス提供装置を第 2 のネットワークを介して制御するための通信装置において、前記サービス提供装置の提供するサービスに関する情報を収集する収集手段と、この収集手段で収集されたサービスに関する情報に基づき前記サービス提供装置を制御するための前記第 1 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 1 のコマンドを発行するためのホームページを作成する作成手段と、この作成手段で作成されたホームページを前記第 2 のネットワークを介して提供する提供手段と、この提供手段で提供された前記ホームページに基づくメッセージを前記第 2 のネットワークを介して受信する受信手段と、この受信手段で受信されたメッセージに基づき発行された前記第 1 のコマンドで前記サービス提供装置を制御する制御手段と、を具備したことにより、ホームページを受信し操作を行うユーザは、第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置の protocols が何であるかを問わず、具体的には IEEE 1394 に接続される AV 機器のように、リンクレイヤ技術に依存するプロトコルしか解釈しない機器についても、遠隔制御を行うことが可能となる。

【0083】なお、本発明の通信装置（請求項 25）は、前記サービス提供装置の提供するサービス毎に予め定められた前記第 1 のコマンドに対応する該サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドを登録したテーブルを具備し、前記収集手段で収集されたサービスに関する情報に対応する第 2 のコマンドに関する情報を該テーブルから取得して前記ホームページを作成することにより、ホームページには、第 2 のコマンド情報（遠隔制御コマンド）により実現できるサービス提供装置の遠隔制御の一覧を表示することが可能になり、もって運用可能

な遠隔制御方法を列挙したホームページを作成することが可能になる。

【0084】また、本発明の通信装置（請求項 26）は、前記メッセージは、前記サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドを含み、前記制御手段は、前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを参照して前記受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換することにより、特定の第 2 のコマンド情報（遠隔制御コマンド）を前記受信手段を介して受信した場合に、それがどのような動作を第 1 のネットワークの所望の装置（この場合第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置）に行えばいいのかを、上記対応テーブルを参照すればわかるようになる。

【0085】また、本発明の通信装置（請求項 27）は、前記メッセージは、前記サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドと、前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存するアドレスと、前記第 1 のネットワークに依存する前記サービス提供装置を特定するための多重識別子とを含み、前記制御手段は、前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを参照して前記受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドで前記多重識別子にて識別されるサービス提供装置を制御することにより、ホームページを受信したノードは、第 2 のコマンド情報（遠隔制御コマンド）として、ハイパーリンク参照された対象に働きかけることによって、制御対象である前記第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置を指定し、その所望の動作を指定することが可能となり、もって所望の前記第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置の遠隔操作を行うことが可能になる。

【0086】また、本発明の通信装置（請求項 28）は、前記ホームページは、前記サービス提供装置を制御するための前記第 2 のネットワークの通信プロトコルに依存する第 2 のコマンドを含むメッセージを生成するためのプログラムを含み、前記制御手段は、前記第 1 のコマンドと前記第 2 のコマンドとの対応テーブルを参照して前記受信手段で受信されたメッセージに含まれる第 2 のコマンドを前記第 1 のコマンドに変換し、該第 1 のコマンドでサービス提供装置を制御することにより、ホームページを受信したノードは、それに対応付けられたプログラム（JAVA プログラム）を起動させ、制御対象である前記第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置を指定し、その所望の動作を指定するコマンドを発行させることが可能となり、もって所望の前記第 1 のネットワークに接続されたサービス提供装置の遠隔操作を行うことが可能になる。

【0087】また、本発明の通信装置（請求項29）は、前記制御手段は、前記受信手段で受信されたメッセージにて前記第1のコマンドを発行するためのプログラム（例えば、CGIスクリプト）を起動することにより、ホームページを受信したノードは、それに対応付けられたプログラム（CGIスクリプト）を起動させ、制御対象である前記第1のネットワークに接続されたサービス提供装置を指定し、その所望の動作を指定するコマンドを発行させることが可能となり、もって所望の前記第1のネットワークに接続されたサービス提供装置の遠隔操作を行うことが可能になる。

【0088】また、本発明の通信装置（請求項30）は、前記メッセージには、情報を送信する際の通信プロトコルを指定する情報が含まれていることにより、前記ホームページを受信した相手ノードからの要求を受けて情報を送信する際に、その送出方法を特定することが出来るようになり、もって送信相手に確実に情報を送り届けることが出来るようになる。これは、送信すべき相手が、ネットワークレイヤパケットの受信能力の無い場合に特に有効である。また、送信情報を受信するノードが第2のコマンド情報（遠隔制御コマンド）と同一のネットワークレイヤプロトコルをサポートしていない場合や、送信情報のネットワークレイヤプロトコルへのカプセル化に多大なコストがかかる場合などにおいて、ネットワークレイヤプロトコル以外での情報送信を前記ホームページを受信した装置は促すことが可能になる。

【0089】さらに、前記メッセージに、情報を送信する際の通信プロトコルを指定する情報の他に、情報を送信する際の該通信プロトコルに依存するヘッダ情報が含まれていてもよい。

【0090】本発明の通信装置（請求項35、第5の実施形態）は、第1のネットワークと第2のネットワークに接続される通信装置であって、前記第1のネットワーク上の任意の装置の第1の論理多重識別子で提供されるサービスに第2の論理多重識別子を割り当て、前記第1の論理多重識別子とそのサービスを提供する前記第1のネットワーク上の装置の第1のアドレスと、前記第2のネットワークからアクセス可能な第2のアドレスと前記第2の論理多重識別子との対応関係を記憶する記憶手段と、前記第1の論理多重識別子の各サービスを前記第2のネットワークから前記第2のアドレスと前記第2の論理多重識別子とでアクセスできるサービスとして提示する提示手段と、前記記憶手段に記憶された対応関係に基づき、前記第1および第2のネットワーク間で前記提示手段で提示された前記第1のネットワーク上のサービスを提供するためのパケット転送を行うことにより、第1のネットワークが、第2のネットワークと異なるアドレス体系、例えば第2のネットワークがIPv4のアドレス体系で運用されている場合に、第1のネットワークがIPv6のアドレス体系で運用される場合や、第1のネ

ットワークがプライベートIPアドレスの体系で運用されている場合などにおいて、第2のネットワークのユーザに対して、第1のネットワークで提供されているサービスへのアクセスを実現することができる。

【0091】即ち、第2のネットワークのユーザに対しては、前記提示手段としての例えばホームページを用いて、前記第1のネットワークで提供されているサービスが本通信装置が提供しているものとして、第2のネットワークに対して提示する。前記第2のネットワークのユーザからのこのサービスへのアクセスがあった場合は、前記記憶手段に記憶された対応関係（アドレス・ポート番号変換テーブル）を用いて、前記第2のネットワークのユーザと本通信装置間のパケットを、本通信装置と前記第1のネットワークで提供されているサービス間のパケットに変換することで、前記第2のネットワークのユーザ、及び前記第1のネットワークで提供されているサービスからは透過的なパケットのやり取りを行っている認識されることになる。

【0092】（請求項36）前記第1のネットワーク上の前記第1の論理多重識別子と各サービスを提供する装置の第1のアドレスを収集する収集手段をさらに具備したことにより、前記第1のネットワークのサービスについての収集情報をもとに、前記提示手段としての例えばホームページの自動更新を行うことが可能となる。

【0093】（請求項37）前記第2のネットワークから入力されるパケットのうち前記第1のネットワークへ転送可能なパケットの識別子を記憶する第2の記憶手段と、前記第2のネットワークから入力されるパケットのうち、前記記憶手段に記憶された識別子を有するパケットのみ前記第1のネットワークへ出力する出力手段と、を具備したことにより、予めユーザ認証を行うなどして、公衆網等の外部ネットワークから前記第1のネットワークへの不正パケットの侵入を防ぐことができる。

【0094】

【発明の実施の形態】以下、図面を参照しながら発明の実施の形態を説明する。

【0095】（第1の実施形態）図1に本実施形態に係るシステムの構成例を示す。

【0096】本実施例では図1に示すように公衆網2を介して2つの家庭内ネットワークが相互接続されているものとする。公衆網2は、電話網でもよいし、ISDN等の広い帯域の回線、あるいは専用線のようなものであってもよいし、インターネットであってもよい。ただし、好ましくは、サービスの利用・提供に必要な通信帯域を満足する網を利用する。

【0097】第1の家庭内ネットワークは、第1のIEEE1394バス1から構成されている。また、このIEEE1394バス1には第1のAV接続装置4、パーソナル・コンピュータ（以下、PC）6、デジタルTV7が接続されているものとする。

【0098】第2の家庭内ネットワークは、第2のIEEE1394バス3と、ホームオートメーション網12から構成されている。本実施形態では、このホームオートメーション網12には、エシェロン社のLON（ローカルオペレーティングネットワーク）を用いるものとする。エシェロン社のLONについては、例えばエシェロン社のホームページ（http://www.echelon.com）等から得られるの情報に詳しく記述されている。

【0099】第2の家庭内ネットワークのIEEE1394バス3には、第2のAV接続装置5、DVDプレーヤ8、デジタルVTR9、PC10、プリンタ11が接続されているものとする。また、PC10はホームオートメーション網12にも接続されている。ホームオートメーション網12は、PC10のほかに、エアコン13と、電子レンジ14にも接続されている。

【0100】これらのネットワークに接続されている端末群のうち、第1のAV接続装置4、PC6、第2のAV接続装置5、PC10、プリンタ11は、それぞれIPアドレス（ここではプライベートIPアドレスとする）を持っており、いわゆるIP端末である。第1のAV接続装置4のIPアドレスは192.168.2.254、PC6のIPアドレスは192.168.2.1、第2のAV接続装置5のIPアドレスは192.168.1.254、PC10のIPアドレスは192.168.1.1、プリンタ11のIPアドレスは192.168.1.2であるものとする。このように、本実施形態における端末のIPアドレスにはプライベートIPアドレス（公衆網2がインターネットではなくISDN等である場合）またはグローバルIPアドレス（公衆網2がインターネットである場合）を使用しており、各々の端末間のルーティングのためのルーティング機構の設定（IPルーティングテーブルの設定など）は適切に行われているものとする。なお、現在グローバルIPアドレスは32ビットであるが、近い将来に128ビットになる見込みであり、各端末にグローバルIPアドレスを割り当て可能な環境は現実のものとなりつつある。

【0101】一方、デジタルTV7、DVDプレーヤ8、デジタルVTR9は、いわゆる1394端末であり、1394プロトコル群（IEEE1394-1995、IEC1883、IEEE1394AV/C、SBPなど）のみを解釈する端末である。

【0102】また、エアコン13、電子レンジ14は、いわゆるLON端末であり、LONで定められたプロトコル群のみを解釈する端末である。

【0103】第1のAV接続装置4および第2のAV接続装置5は、それぞれ、2つ以上のネットワーク（本実施形態の場合IEEE1394バスと公衆網）の間を相互接続する機能を基本的に有する。図2に、本AV接続装置4、5の内部構成を示す。

【0104】図2に示されるように本実施例のAV接続装置は、1394インタフェース21、データリンクスイッチ22、公衆網インタフェース23、IP処理機能24、FANP処理機能25、1394/IPサービスロケーション処理機能26、サービスロケーション代理機能27、1394AVコマンド処理機能28、1394/IPコマンド変換機能29を有する。これらの各機能は、それぞれ、ハードウェアにより実現してもよいし、ソフトウェアにより実現してもよい。

【0105】1394インタフェース21は、1394バスとのインタフェースとなる機能である。

【0106】データリンクスイッチ22は、ネットワーク間をまたがるデータ転送を行うためのスイッチであり、より詳しくは、データリンクレイヤ識別子/情報のみの参照（例えば同期チャネル識別子や、ATM-VC I、伝送波長などの参照）によって、明示的にそのデータの転送先が予め判るように、例えばFANPなどのプロトコルによって設定をしておき、1394バスから入力されたデータを公衆網に転送しおよび公衆網から入力されたデータを1394バスに転送するためのスイッチである。

【0107】公衆網インタフェース23は、公衆網とのインタフェースとなる機能である。例えば、公衆網のデータリンクレイヤがATMであれば、物理的にはATMのインタフェースを、論理的にはATMシグナリングの機能などを持つことになる。

【0108】IP処理機能24は、TCP/UDP/IPなど、一連のインターネットプロトコル（TCP/IPプロトコルスイート）の諸機能である。

【0109】FANP処理機能25は、データの伝送経路のデータリンクレイヤでの帯域や仮想伝送路識別子の確保、整合を行う機能である。なお、FANP処理機能の詳細は例えば文献「『レジデンシャル環境におけるネットワーク相互接続方式』、電子情報通信学会、情報ネットワーク研究会研究報告IN97-19、pp. 73-78、1997年」（あるいは特願平8-264496、特願平8-272672、特願平9-52125）等にて説明されている。

【0110】FANP処理機能25は、映像データ等のようにある程度広い帯域を保証する必要があるサービスを扱う場合には設けることが望ましいものであり、帯域保証を必要としない場合には省いても構わない。なお、FANP処理機能の代わりにRSVPプロトコル（Resource ReSerVation Protocol；インターネットドラフトのdraft-ietf-rsvp-spec-08.txt）に従った処理機能等を用いることも可能である。

【0111】また、提供するサービスに応じてFANP処理機能25等の使用を制御するようにしてもよい。例えば、IPアドレスとポート番号の組毎にFANP処理



機能 2 5 等を使用するか否かを決定するようにしてもよい。あるいは、ユーザからの明示的な要求により使用することを決定するようにしてもよい。

【0112】1394/IPサービスロケーション処理機能 2 6 は、1394バスに接続された端末あるいはサービスを検索しあるいはその登録を受け、1394バス上にどのような端末/サービスが存在しているのかを認識し、要求された場合など必要に応じてその情報を外部に通知する機能を持つ。1394/IPサービスロケーション処理機能 2 6 は、少なくともサービスロケーションプロトコル（インターネットドラフトの draft-ietf-svrloc-protocol-16.txt）の処理機能を持つ。

【0113】サービスロケーション代理機能 2 7 は、公衆網側に対して、IPベースのサービスロケーションの形でサービスロケーションプロトコルを稼動する。また、1394バスに接続されたサービスあるいは端末、すなわち IP ベースではなく、一連の 1394 プロトコルしか認識、処理できない IEEE 1394 専用プロトコル端末/サービス（第 1 の家庭内ネットワークではデジタル TV 7、第 2 の家庭内ネットワークでは DVD プレーヤ 8 とデジタル VTR 9）についても、本 AV 接続装置がそれらサービスあるいは端末の代理サーバとなって、それら端末/サービスを広告する機能を持つとともに、これら広告されたサービスを公衆網側（一般的には IP 側）から受け取った場合に、それらを IEEE 1394 のコマンドあるいはサービスにマッピングすべく 1394・IP コマンド変換機能 2 9 に通知する機能を持つ。

【0114】1394 AV コマンド処理機能 2 8 は、IEEE 1394 の端末制御プロトコル（たとえば 1394 AV/C プロトコルや、SBP など）の処理機能である。

【0115】1394/IP コマンド変換機能 2 9 は、IP を使って送られてきたあるいは送る制御コマンド（例えば RTSP（Real Time Stream Protocol）など；なお、RTSP については、例えばインターネットドラフト draft-ietf-mmusic-rtsp-02.ps にて詳しく説明されている）と、1394バス上を送られる IEEE 1394 の端末制御コマンド（例えば 1394 AV/C プロトコルや SBP のコマンド）を相互に変換して、相手側に通知する機能を持つ。

【0116】次に、第 2 の家庭内ネットワークにおいて、第 2 の AV 接続装置 5 が、第 2 の家庭内ネットワークに関する情報を取得する手順、すなわち第 2 の家庭内ネットワーク上に存在する端末およびサービスを認識する手順について説明する。

【0117】図 3 に IEEE 1394 特有の機構を用いた端末/サービス収集手順のシーケンスの一例を示す。

1394バスに接続される端末には、それぞれ、その端末についての所定の情報が書き込まれたコンフィグレーション ROM が格納されている。図 3 では、第 2 の AV 接続装置 5 は、1394バス 3 につながる各装置 8 ～ 11 のコンフィグレーション ROM の読み込み（リード）を行い、各装置 8 ～ 11 の情報収集を行う。この情報収集は、1394バス 3 につながる端末すべてに対して行ってもよい。

【0118】以下では、コンフィグレーション ROM に記述する情報についていくつかの例を示す。ここでは、PC 10 のコンフィグレーション ROM を例にとりて説明する。なお、本実施例では、IEEE 1394 の仕様書にならい「ROM」という語句を用いているが、実際には「レジスタ」あるいは「メモリ空間の一部」と認識されればよく、ROM でない場合（RAM 等の場合）も含むものとする。

【0119】図 4 に、コンフィグレーション ROM に記述する情報の第 1 の例を示す。この例では、コンフィグレーション ROM には、その端末についての基本的情報であるノード情報（例えばベンダ ID、ノードケーパビリティなど）（図 4 中 3 1）の他に、ユニット情報として、その PC 10 が行うサービスを記述するものである。すなわち、この PC 10 は、WWW サーバ、デジタルアルバムサーバ機能を有しており、これらがコンフィグレーション ROM の内容に反映されている（図 4 中 3 2、3 3）。このようにコンフィグレーション ROM に記述しておくことによって、1394バスにつながる他の端末に対して、自身がどのような端末であるのかを説明するだけでなく、自身がどのようなサービスを行っているかを知らしめることが可能となる。この機能は、特に PC のように、一つの端末に複数の機能が実現されているような場合にきわめて有益である。具体的にコンフィグレーション ROM に記述される情報としては、サービス種別、そのサービスの属性（そのサービスを受けるために使用する種々のパラメータ等で、例えば最大データ転送速度、装置仕様、設定パラメータ等）などである。

【0120】ところで、PC 10 は、ホームオートメーション網 1 2 にも接続されており、これらのホームオートメーションのサーバともなっている。つまり、ホームオートメーション網 1 2 につながる各種機器（ここではエアコン 1 3 と電子レンジ 1 4）の制御はこの PC 10 が行う構成となっている。言い換えると、この PC 10 にアクセスすることにより、第 2 の 1394バス 3 につながる端末は、ホームオートメーション 1 2 網につながる各種機器の制御を行うことができることを意味する。このことを、第 2 の 1394バス 3 上の端末に知らしめるために、ホームオートメーション網 1 2 についての情報（サービス情報）も PC 10 のコンフィグレーション ROM に格納している。

【0121】まず、ホームオートメーションサービスを行っていることを示す情報がコンフィグレーションROMに格納されている(図4中34)。1394バス上では、これを一つのユニットであると認識させてもよい。次に、このユニット依存ディレクトリとして、エアコンサービス、電子レンジサービスが提供されていることを示す情報がそれぞれコンフィグレーションROMに記述されている(図4中35、36)。このようにすることにより、1394バスにつながる他の端末は、1394バスではない別のネットワークに接続されたサービスについて、どのようなサービスがどのように行われているのかを知ることができるようになり、サービスの認識やその操作性の大幅な向上が見込まれる。

【0122】次に、図5に、コンフィグレーションROMに記述する情報の第2の例を示す。第1の例では、コンフィグレーションROMには、その端末についてのユニット情報として、その端末が行うサービスについての記述が行われていたのに対して、第2の例では、サービスについての記述(図5中45~50)の他に、端末別の情報も記述してある(図5中42~44)。これらは、それぞれユニット情報として格納されており、それぞれユニット依存ディレクトリとして格納されていてもよい。また、端末別の情報とサービス別の情報であることを区別するために、それらの区別(どちらのユニットか)を示す領域(それぞれ図5中42、45)が存在してもよい。

【0123】ここでは、端末別情報として、PC10にホームオートメーション網12を介して接続されている端末(エアコン13と電子レンジ14)についての情報がそれぞれ格納されている(図5中43、44)。これらを参照することによって、他の1394ノードは、1394バスにつながるノードばかりでなく、その1394バスにつながるノードに接続された他のノード(本実施例ではエアコン13と電子レンジ14)についての情報も、1394レベルで得ることが可能となり、家庭内ネットワークの統合的な管理や制御にきわめて有効である。

【0124】また、第1の例と同様に、このPC10は、WWWサーバ、デジタルアルバムサーバ機能等を有する場合、これらがコンフィグレーションROMに反映される(図5中45~50)。その記述の具体的ルールは、基本的に第1の例と同様である。

【0125】次に、図6に、コンフィグレーションROMに記述する情報の第3の例を示す。この例は、PC10自身についての情報のみを格納する場合である。この場合は、第1の例や第2の例と異なり、サービスをベースとした記述ではなく、ノードとしての情報すなわち自身についての装置としての情報のみを記載することになるので、ユニット情報としては、自身がPCあるいはPCボード(例えば1394PCIボード)である旨が記

載される。

【0126】さて、前述のようにして第2のAV接続装置5にて収集された第2の家庭内ネットワーク上の端末／サービス情報を、例えば当該第2のAV接続装置5のコンソール上に表示することにより、ユーザにその操作を促すことができる。その際の表示方法として、サービス別の表示を行うことも可能であるし、端末ベースの表示を行うことも可能である。

【0127】図7にサービス別の表示を行う場合の画面例を示す。図7のように、第2の家庭ネットワーク上に展開されているサービス別に1つずつアイコン(i1~i7)が用意され、ユーザは所定のユーザインタフェースにより使用したいサービスを指示することで(例えばマウス装置を用いてクリックしあるいはドラッグアンドドロップすることで)、そのサービスにアクセスすることが可能となる。

【0128】ここで、図7のサービス別のアイコンの画面表示は、ネットワークの種別を問わず、第2のIEEE1394バス3に接続されたサービスも、ホームオートメーション網12に接続されたサービスも区別なく同様に表示されている。これは、一般にユーザにとってはそのサービスがどの物理ネットワークにつながっているかどうかは関心が無いため、上記のように区別なく表示するのが好ましいと考えられるからである。これによってユーザに物理ネットワークを意識させた場合に生じるであろう混乱を防止することができる。

【0129】なお、画面には必ずしもコンフィグレーションROMに書き込んである情報そのものを表示させる必要は無く、対応する別の情報を表示するようにしてもよい。例えば、コンフィグレーションROMに書き込まれている情報は、一般的に専門家向けのコードであることが多いと考えられ、一般ユーザにはなじみの薄い用語であることが多いと考えられる。具体例を挙げると、コンフィグレーションROMに「デジタルVCR」を意味するコードが書かれていたとしても、日本人にはこの用語はなじみが薄い。そこでこのような場合、「デジタルVCR」の代わりに、一般ユーザによりなじみ深い「ビデオ」あるいは「ビデオデッキ」等と表示するようにしても良い。

【0130】次に、図8に端末別の表示を行う場合の画面例を示す。サービス別の場合と同様に、第2の家庭ネットワーク上に展開されている端末別に1つずつアイコン(i11~i15)が用意され、ユーザは所定のユーザインタフェースにより使用したいサービスを指示することで(例えばマウス装置を用いてクリックしあるいはドラッグアンドドロップすることで)、そのサービスにアクセスすることが可能となる。この場合も、画面表示ではネットワークの種別を問わず、第2のIEEE1394バス3に接続されたサービスも、ホームオートメーション網12に接続されたサービスも区別なく表示され

ている。

【0131】以上、1394バスのコンフィグレーションROMの読み込みによって、端末あるいはサービスを認識する方法であった。

【0132】次に、サービスロケーションプロトコルを利用したサービスの登録について説明する。

【0133】インターネットの標準化機関であるIETFでは、サービスロケーションプロトコルを用いたサービスの登録、検索方式を検討している。これらでは、IP端末を対象に、サービスをあらかじめいくつかに分類し、

(1) それらのサービス別にディレクトリエージェント(本実施形態においてはディレクトリサーバともいう)に、そのサービスを行うサーバの位置情報を登録する。ユーザは、このディレクトリエージェントに問い合わせをすることで、サービスの位置を知ることができるようになる。

【0134】(2) サービス別にIPマルチキャストアドレスを用意する。あるサービスを要求しているユーザは、そのIPマルチキャストアドレスに対して、「そのサービスはどこだ?」という意味のメッセージを飛ばす。そのサービスを提供しているサーバは、これに呼応することで、ユーザはそのサービスを提供しているサーバの位置を知ることができるようになる。

【0135】という2つの方法でサービス登録、検索ができるようになっていく。

【0136】本実施形態では、第2のAV接続装置5が、上記(1)のサービスロケーションプロトコルのディレクトリエージェントとなっている。

【0137】第2の家庭内ネットワーク上のIP端末(図1ではPC10とプリンタ11)は、その提供しているサービスをディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5に登録する。まず、IP端末は、ネットワーク上のどこにディレクトリエージェントが存在しているかどうかを調査し、サービス情報を登録するための手順を踏む。これについて、PC10がサービスを登録する場合を例にして、図9を参照しながら説明する。

【0138】PC10は、サービスリクエストメッセージを第2のIEEE1394バス3に対して、送出する。サービスリクエストメッセージは「このサービスを提供しているサーバは返事をしてください」という意味のメッセージであり、本例の場合より具体的には「ディレクトリサービスを提供しているサーバは返事をしてください」という意味のメッセージを送出する。

【0139】サービスリクエストメッセージには対象とするサービス種別を特定するために「predicate」領域が設けられており、この領域に「ディレクトリサービス」と記述し、さらに宛先をディレクトリエージェント(DA)ディスカバリマルチキャストアドレス(IPアドレス)としてこのメッセージを送出する。

【0140】本実施形態においては、第2の家庭内ネットワークにおいて、IPパケットが到達するネットワークを第2のIEEE1394バス3のみとするため、PC10から送出されたサービスリクエストメッセージは、ディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5とプリンタ11に到達する。

【0141】サービスリクエストメッセージを受け取ったディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5は、自身がディレクトリエージェントであることを通知するために、「ディレクトリエージェント(DA)アドバタイズメント」をPC10に送り返す。なお、プリンタ11は、自身がディレクトリエージェントではないことから、サービスリクエストメッセージを無視する(通常はリンクレイヤが受け取らない)。

【0142】次に、PC10は、ディレクトリエージェント(DA)アドバタイズメントを受け取ることで、ディレクトリエージェントが第2のAV接続装置5に存在することを認識する。

【0143】次に、PC10は、自身が提供しているサービスのディレクトリエージェントへの登録を行う。本実施形態では、PC10は、自身がWWWサービス(具体的にhttpサーバ)とデジタルアルバムサービスを提供するとともに、さらにホームオートメーション網12につながるエアコン13と電子レンジ14のサービスについても代理サーバとして外部からのサービス要求を受けられるようになっている。

【0144】サービス登録にあたってPC10は、PC10自身が提供しているWWWサービスとデジタルアルバムサービスのそれぞれについて、その位置情報や属性情報等を登録するとともに、ホームオートメーション網(LON)12上のサービスそれぞれについても、エアコン13と電子レンジ14に代わってその位置情報や属性情報等の登録を行う。

【0145】図10の(a)、(b)にそれぞれWWWサービス、デジタルアルバムサービスの登録情報の内容の一例を示す。WWWサービス、デジタルアルバムサービスの位置情報としてPC10のIPアドレスと各サービス毎に定められたポート番号を含むURLが用いられている。

【0146】また、図10の(c)、(d)にそれぞれPC10が代理するエアコンサービス、電子レンジサービスの登録情報の内容の一例を示す。この場合、各代理サービス用にPC10のポート番号を割当ててある。図10の例ではLON上のエアコンサービスには15000を、LON上の電子レンジサービスには15001を割当てている。これによって、外部の端末は、PC10上にエアコンサービスと電子レンジサービスが存在すると解釈するとともに、しかも、それらサービスはIPレベルでのサービスであると解釈する。

【0147】外部の端末が、ホームオートメーション網

12のエアコンサービスにアクセスしたいときはPC10のポート番号15000にアクセスし、電子レンジサービスにアクセスしたいときはPC10のポート番号15001にアクセスする。一方、PC10は、ポート番号15000にアクセスされた場合にはエアコン向けのサービス要求であると解釈し、またポート番号15001にアクセスされた場合には電子レンジ向けのサービス要求であると解釈し、渡されたIPの制御コマンドをLONの制御コマンドに翻訳し、これをホームオートメーション網12上の実際の機器（エアコン13または電子レンジ14）に向けて送出する。この操作についてはエアコンサービスへのアクセスを例にとりて後述する。

【0148】このように図9のサービス登録によって、第2のAV接続装置5に、WWWサービス、デジタルアルバムサービス、LON上のエアコンサービス、LON上の電子レンジサービスが登録されることになる。サービス登録が成功すると、ディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5はサービスアクノリッジ（ACK）をPC10に向けて返送する。

【0149】なお、同様にしてプリンタ11から第2のAV接続装置5に対してプリンタサービスの登録が行われる。

【0150】以上のように、サービスロケーションプロトコルの登録の手続きにより、WWW、デジタルアルバム、エアコン、電子レンジ、プリンタの各サービスがディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5に登録されることになる。

【0151】さて、この登録手順により得られる情報と、先説明したIEEE1394上のコンフィグレーションROMの読み込みにより得られる情報と合わせて、第2の家庭内ネットワーク上のサービス情報を構成することが可能である。

【0152】その構成方法はさまざまな種類が考えられるが、本実施形態では、その一例として、(i) サービスロケーションプロトコルにて登録されたサービスについては、これを優先的に表示し、(ii) ここに現れないサービス、具体的には、サービスロケーションプロトコルでは認識されないノードであって、かつ、IEEE1394上のコンフィグレーションROMの読み込みでは認識されたノードについては、コンフィグレーションROMの情報に基づいてサービス情報を構成し、(i) と (ii) の両者の情報を併せて、一つの「第2の家庭内ネットワーク上のサービスディレクトリ情報」としてユーザおよび外部に紹介するという方法である。

【0153】より具体的には、サービスロケーションプロトコルの登録の手続きにより認識された、WWWサービス、デジタルアルバムサービス、エアコンサービス、電子レンジサービス、プリンタサービスと、IEEE1394上のコンフィグレーションROMの読み込みにより認識されたDVDプレーヤサービスと、ビデオサービ

スを合わせて、全サービスが認識される。そして、例えば図7のように第2のAV接続装置5のコンソール上に、第2の家庭内ネットワーク上に展開されているサービス別に1つずつアイコン（i21～i27）が表示される。また、前述と同様にユーザは所定のユーザインタフェースにより使用したいサービスを指示することで（例えばマウス装置を用いてクリックあるいはドラッグアンドドロップすることで）、そのサービスにアクセスすることが可能となる。

10 【0154】ところで、サービスの提供を受けるユーザ端末であるユーザエージェントは、自身が接続されているIEEE1394バス上のサービスに関する情報をディレクトリエージェントに問い合わせて入手することもできるが、その代わりに前述したディレクトリエージェントへのサービスに関する情報の登録手順と同様の手順により、自身が各装置からの通知を受けることとで、サービスに関する情報を入手することもできる。

【0155】次に、第1の家庭内ネットワークのユーザ（つまり1394バス1に接続された端末のユーザ）が、公衆網2を介して、第2の家庭内ネットワーク内の端末（つまり1394バス3またはホームオートメーション網12に接続された端末）を遠隔操作して所望の動作をさせる場合について説明する。

【0156】図1に示されるように、第1の家庭内ネットワークと、第2の家庭内ネットワークとは、公衆網2で相互接続されている。前述したように公衆網2は、電話網でもよいし、広い帯域の回線、あるいは専用線のようなものであってもよいし、インターネットであってよい。また、IPアドレスにはプライベートIPアドレス（公衆網2がインターネットではなくISDN等である場合）またはグローバルIPアドレス（公衆網2がインターネットである場合）を使用するものとする。

【0157】ここで、第1のAV接続装置4は、第1の家庭内ネットワークのディレクトリエージェントであり、先に第2のAV接続装置5について説明したものと同様の手順によりネットワーク内のサービスを認識しているものとする。より具体的には、端末としてはPC6とデジタルTV7が認識され、サービスとしてはPC6により提供されるなんらかのサービスとデジタルTVサービスが認識される。

40 【0158】さて、最初のフェイズとして、第1の家庭内ネットワークのユーザに対して、第2の家庭内ネットワーク内のサービスを提示するために、第1のAV接続装置4は、第2の家庭内ネットワークのサービス情報（ディレクトリ情報）を収集することを試みる。その際、第1の家庭内ネットワークと第2の家庭内ネットワークとは、インターネットプロトコルにて通信を行うものとする。なお、本実施形態の手法は別のプロトコル、例えばIPXやNetBEUI等を用いた場合も同様に適用可能である。

【0159】図12に、サービス情報の収集のために第1のAV接続装置4と第2のAV接続装置5との間で行われる情報交換の手順の一例を示す。

【0160】まず、第1のAV接続装置4は、第2の家庭内ネットワーク内のディレクトリエージェントを検索するため、第2の家庭内ネットワークに向けて、「predicate」をディレクトリエージェントとしたサービスリクエストを送出する。これを実現するためには、例えば、ホップ数を複数にして（スコープが他の家庭内ネットワークも含むようにして）IPマルチキャストを10 送付する方法や、第2の家庭内ネットワークに対してソースルーチングあるいはルーチングヘッダを付けた上で、上記IPマルチキャストアドレスに送付する方法などが考えられる。

【0161】ここで、相手側の家のIPアドレス、特にIPサブネットアドレス（すなわちネットワークのアドレス）を知る方法としては、例えば、相手側の家に対して、ルーチングプロトコルによってルーチング情報を交換して、相手側のアドレスを知る方法などが考えられ

る。

【0162】さて、このサービスリクエストを受信した第2の家庭内ネットワークのディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5は、自身がディレクトリエージェントである旨を伝えるためにディレクトリエージェントアドバタイズメントを第1のAV接続装置4に伝える。

【0163】次に、第1のAV接続装置4は、第2の家庭内ネットワークでどのようなサービスが提供されているかを知るために、サービスタイプリクエストを第2のAV接続装置5に送付する。

【0164】第2のAV接続装置5は、サービスタイプリプライとして、WWW（URLで表記されたサービス名はhttp）、デジタルアルバム（同album）、プリンタ（同lpr）の他に、LONに接続されたエアコン（同aircon\_lon）、LONに接続された電子レンジ（同microwave\_lon）、1394 端末であるDVDプレーヤ（同DVD1394）、1394 端末であるデジタルVTR（同DVTR1394）が通知される。例えば図12に示すように、「Service:http://」、「Service:album://」、「Service:lpr://」、「Service:aircon\_lon://」、「Service:microwave\_lon://」、「Service:DVD1394://」、「Service:DVTR1394://」が通知される。

【0165】LONに接続された機器については、PC10から通知されたサービス情報（サービスのロケーションを表すURL情報）を、そのまま第1のAV接続装置4に通知している。すなわち、IPのサービスロー

ションプロトコルで登録されたサービスについては、そのまま第1のAV接続装置4に通知している。

【0166】第2の家庭内ネットワークのディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5が1394 端末/サービスとしてしか認識できなかったサービスについては、ディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5自身がそのサービスの代理サーバとしてサービスを提供することを試みるために、「1394上のDVD」、「1394上のDVTR」という意味で、「service:DVD1394」、「service:DVTR1394」という新しいサービスカテゴリを用いてIP上で第1のAV接続装置4に紹介している。

【0167】次に、これら情報を受け取った第1のAV接続装置4は、受け取ったそれぞれのサービスについての詳細情報を収集するための手順に入る。

【0168】その収集方法の一例を以下に示す。すなわち、上記サービスタイプリプライで受信した全サービスについて、あるいはそのうち第1のAV接続装置4側にとって興味のあるサービスについて、そのロケーションと属性情報を得るために、それぞれサービスリクエストおよび属性リクエストをディレクトリエージェントである第2のAV接続装置5に送付する。サービスリクエストに対しては、サービスリプライ（具体的には、そのサービスのロケーション情報であるURL；例えば、URL:Service:DVD1394://192.168.1.254:20000）が返答され、属性リクエストに対しては、属性リプライ（そのサービスの属性情報；例えば、1394上のDVDの属性情報）が返答される。なお、詳細についてはサービスロケーションプロトコルのドキュメント（例えばインターネットドラフトのdraft-ietf-svrloc-protocol-16.txtなど）に記述されている。

【0169】図12にはDVD1394サービスについての上記手続きについて記述してあるが、その外の全てのサービスについても同様にして情報を収集すると、第1のAV接続装置4は、第2の家庭内ネットワークのサービス情報を図13のように収集できる。

【0170】ここで、DVD1394、DVTR1394のそれぞれのサービスについては、先にも述べたように、第2のAV接続装置5がこれらのサービスの代理サーバとして、外部からのサービス要求を受けられるようになっている。すなわち、具体的なサービスの具現である、IPのプロトコルである遠隔コマンドプロトコル等を、1394ノードに代わって第2のAV接続装置5が受け、これを1394ノードと1394プロトコルに変換してやり取りする（なお、その詳細については後述する）。このようにすることにより、本来1394プロトコルでしかやり取りのできないサービス（ここではDVDサービスとDVTRサービス）について、ネットワークを問わないプロトコルであるIPのサービス紹介プロ

トコルを通して紹介することができるため、ネットワークを問わず、任意の IP ノードから、上記 1 3 9 4 ノードへのコマンドの送付、制御が可能となる（可制御となる）。

【0 1 7 1】各種リプライで収集された情報のうち第 2 の AV 接続装置 5 が代理で受付けるサービス（DVD サービスと DVTR サービス）については、そのサービス窓口となるポート番号、すなわち各代理サービス用のポート番号を割当ててようにする。このポート番号は、あらかじめ標準化機関などによって割当てがなされたものであってもよいし、ノード同士のネゴシエーションにより決められたものであってもよい。本実施形態の場合は、1 3 9 4 上の DVD サービスについては 2 0 0 0 0、1 3 9 4 上の DVTR サービスについては 2 0 0 0 1 とする。これによって、外部の端末（例えば第 1 の家庭内ネットワーク上の端末）は、第 2 の家庭内ネットワーク上に上記サービスが存在すると解釈するとともに、しかも、それは IP レベルでのサービスであると解釈する。

【0 1 7 2】さて、第 1 の家庭内ネットワーク上の端末、例えば第 1 の AV 接続装置 4 は、例えば図 1 4 のように、そのコンソール上に、自身が認識しているサービスの一覧表示という形で、第 1 の家庭内ネットワークについての情報に加えて、第 2 の家庭内ネットワーク（例えば〇〇さん宅の家庭内ネットワーク）上のサービスの情報についても、前記サービスロケーションで取得した情報に基づいて表示する。この表示の仕方は図 1 1 のものと同一の方針によるものであってもよい。

【0 1 7 3】次に、外部の端末が第 2 の家庭内 LAN の各種サービスにアクセスしたいときは、図 1 3 の URL で紹介されているアドレスとポート番号にそれぞれアクセスする。

【0 1 7 4】例えば、ユーザが第 1 の AV 接続装置 4 を操作して、第 2 の家庭内 LAN 上の 1 3 9 4 端末である DVD プレーヤ 8 から映像を公衆網 2 を介して持ってきて、これをデジタル TV 1 0 7 に映し出す場合を考える。

【0 1 7 5】ユーザの実際の操作は例えば次のようになる。ユーザはまず図 1 4 の DVD プレーヤのアイコンをクリックする。すると例えば図 1 5 のような DVD プレーヤ操作のための操作ボタン群が画面に表示される。次にユーザは所望の操作ボタンをクリックするなどして DVD プレーヤ 8 の遠隔操作を行う。また、受信端末がデジタル TV であることをクリック等、なんらかの入力方法で指定する。

【0 1 7 6】図 1 6 に、このときに実際のネットワーク上を流れるコマンド群、プロトコル群についてのシーケンスの一例を示す。

【0 1 7 7】まず、第 1 の AV 接続装置 4 は、デジタル TV 7 に映像を流し込んで、これを表示させるための設定を行うべく、以下のようなシーケンスの動作を行う。

すなわち、IEC 1 8 8 3 プロトコルにしたがって、第 1 の IEEE 1 3 9 4 バス上の同期チャネルを確保する。このとき、取得した同期チャネルの同期チャネル番号は # y であるとする。

【0 1 7 8】次に、第 1 の AV 接続装置 4 は、デジタル TV 7 の電源をオンにし、同期チャネル # y からの映像を画面に映し出すための、あらかじめ 1 3 9 4 TA 等の標準化団体で定められた制御コマンド（例えば 1 3 9 4 AV/C プロトコル）を使って、コマンドを送付する。コマンドが受け付けられたなら、ACK を第 1 の AV 制御装置 4 に返すようにしてもよい。これにより、第 1 の AV 接続装置 4 からデジタル TV 7 までの回線が確保されたことになる。

【0 1 7 9】これと相前後してまたは並行的に、第 1 の AV 接続装置 4 は、第 2 の AV 制御装置 5 に対して、DVD プレーヤ 8 に対するコマンドを発行する。ここで、第 1 の AV 接続装置 4 は、DVD プレーヤ 8 は IP サービスであると解釈している。コマンドは、第 2 の AV 接続装置 5（IP アドレス = 1 9 2 . 1 6 8 . 1 . 2 5 4）の代理サーバのポート、すなわち 2 0 0 0 0 に対して発行される。

【0 1 8 0】ここで、遠隔操作のためのコマンドとしては、例えば RTSP (Real Time Streaming Protocol) を利用する。RTSP は、遠隔のリアルタイム信号の制御を行うためのプロトコルであり、インターネットの標準化機関である IETF で議論が行われている。詳細については例えばインターネットドラフト draft - i e t f - m m m u s i c - r t s p - 0 2 . p s に開示されている。

【0 1 8 1】第 1 の AV 接続装置 4 は、DVD プレーヤ 8 を再生させるために必要なコマンド（例えば SET UP コマンドや、PLAY コマンド）を RTSP 上で発行する。

【0 1 8 2】RTSP の SET UP コマンドを受信した第 2 の AV 接続装置 5 は、今後 DVD プレーヤ 8 に対する制御が開始されると解釈し、DVD プレーヤ 8 が接続されている第 2 の IEEE 1 3 9 4 バス 3 上に映像伝送のための帯域、すなわち同期チャネルの確保を行う。これは、IEC 1 8 8 3 により行われる。ここで、確保された同期チャネル番号を # y とする。帯域は、経験的な値（例えば MPEG なら 6 M b p s 等）を用いることとしてもよいし、メッセージ中に要求値を含めてもよい。

【0 1 8 3】また、RTSP の PLAY コマンドを受信した第 2 の AV 接続装置 5 は、これを 1 3 9 4 コマンド、すなわち 1 3 9 4 AV/C プロトコル等、1 3 9 4 端末間のプロトコルとして規定された、対応するコマンド（例えば DVD - PLAY というコマンドが規定するものとする）により、コマンドを DVD プレーヤ 8 に発行する。

【0 1 8 4】このようなコマンドの変換は、1 3 9 4 /

IP コマンド変換機能 2 9 にて行われる。その処理の流れを図 1 7 を参照しながら説明する。IP 上のコマンドはサービスロケーション代理機能 2 7 により受信される。受信されたコマンドは 1 3 9 4 / IP コマンド変換機能 2 9 によりコマンド変換される。具体的には、DVD 用のコマンド対応テーブル 6 1、DVTR 用のコマンド対応テーブル 6 2 といったように、IP 上のコマンド（あるいは操作）と 1 3 9 4 上のコマンド（あるいは操作）との関係を記述したテーブルをサービス別に設け、これらサービス別テーブルをもとに IP で送付されてきたコマンドを 1 3 9 4 のコマンドに変換し、これを 1 3 9 4 AV コマンド処理機能 2 8 に渡し送出を指示する。そして、指示を受けた 1 3 9 4 AV コマンド処理機能 2 8 により実際のコマンドの送出が行われる。

【0185】なお、上記とは逆の方向にコマンドが流れる場合、すなわち 1 3 9 4 コマンドが入力されこれを IP コマンドに変換して出力する場合も、手順は同じ様になる。すなわち、1 3 9 4 コマンドは 1 3 9 4 AV コマンド処理機能 2 8 により受信され、これが 1 3 9 4 / IP コマンド変換機能 2 9 においてサービス別テーブルをもとに IP コマンドに変換され、これがサービスロケーション代理機能 2 7 により送出される。

【0186】さて、このようにしてコマンドが DVD プレーヤ 8 に到達すると、実際の映像データの送信が第 2 の 1 3 9 4 バス 3 の同期チャネル # x を通して行われる。これは、ACK 信号が返った後（なお、ACK 信号は公衆網（ISDN あるいはインターネット等）上では RTSP の OK に変換されてもよい）、実際のデータ転送が開始される。

【0187】第 2 の AV 接続装置 5 は、データリンクスイッチ 2 2 を介して、映像データを公衆網 2 に送出する。その際、MPEG 多重の形でこれを送付してもよい。

【0188】送出された映像データは公衆網 2 を介して第 1 の AV 接続装置 4 に送付される。第 1 の AV 接続装置 4 は、受信した映像データをデータリンクスイッチ 2 2 を介して、第 1 の 1 3 9 4 バス 1 の同期チャネル # y に送付し、最終的に映像データはデジタル TV 7 にて再生される。この結果、第 1 の家庭内 LAN のユーザはデジタル TV 7 にて、第 2 の家庭内 LAN 上の DVD プレーヤ 8 からの映像を見ることができるようになる。

【0189】なお、前述したように、映像データの伝送経路のデータリンクレイヤでの帯域や仮想伝送路識別子の確保、整合を、FANP 処理機能 2 5 あるいはその他の RSVP 処理機能等により実現するのが好ましい。FANP 等を用いることにより、ネットワーク種別を問わない、通信資源の確保が可能となる。そのようにした場合のシーケンスの一例を図 1 8 に示す。図 1 8 では、実際の映像データの送付に先立ち、FANP により、映像データの経路となるデータリンクの通信資源の確保と、

識別子の整合、接続装置の設定等が行われている。

【0190】次に、公衆網 2 を介した遠隔操作の他の例として、例えば第 1 の家庭内 LAN のユーザが、第 1 の AV 接続装置 4 を操作して、第 2 の家庭内 LAN 上のエアコン 1 3（LON 端末である）を操作することを考える。

【0191】ユーザの実際の操作は例えば次のようになる。ユーザはまず図 1 4 のエアコンのアイコンをクリックする。すると例えばエアコン操作のための操作ボタン群が画面に表示される。次にユーザは所望の操作ボタンをクリックするなどしてエアコン 1 3 の遠隔操作を行う。

【0192】図 1 9 に、このときに実際のネットワーク上を流れるコマンド群、プロトコル群についてシーケンスの一例を示す。

【0193】まず、第 1 の AV 接続装置 4 は、サービスロケーションで示されている、代理サーバの PC 1 0 に対して、エアコン 1 3 に対するコマンドを発行する。ここで、第 1 の AV 接続装置 4 は、エアコン 1 3 は PC 1 0 が提供している IP サービスであると解釈している。コマンドは、代理サーバである PC 1 0 のポート、すなわち 1 5 0 0 0 に対して発行される。

【0194】ここで、遠隔操作のためのコマンドとしては、CCCP (Cam Coder Control Protocol) を利用することができる。CCCP は、遠隔のカムコーダの制御をインターネットを介して行うためのプロトコルであるが、同様の考え方で様々な電気機器の制御が可能であり、特にエアコン向けのコマンド群が CCCP に存在するものとする。なお、CCCP の詳細は例えばインターネットドラフト draft-oh-ta-ccc-video-00.txt に開示されている。

【0195】第 1 の AV 接続装置 4 は、エアコン 1 3 の電源をオンにするのに必要なコマンド (POEWR\_ON コマンド) を CCCP 上で発行する。

【0196】CCCP の POWER\_ON コマンドを受信した PC 1 0 は、これを LON コマンド、LON ノード間のプロトコルとして規定された、対応するコマンド（例えば LON\_POWER\_ON というコマンドが規定するものとする）により、コマンドをエアコン 1 3 に発行する。

【0197】このようなコマンドの変換は、PC 1 0 内にて行われる。その処理の流れを図 2 0 を参照しながら説明する。IP 上のコマンドは、サービス代理受信機能 7 1 が受信する。受信されたコマンドは CCCP / LON コマンド変換機能 7 2 によりコマンド変換される。具体的には、CCCP / LON コマンド変換機能 7 2 に LON 用のコマンド対応テーブル、すなわち IP 上のコマンド（あるいは操作）と LON 上のコマンド（あるいは操作）との関係を記述したテーブルを設け、このテーブ

ルをもとにCCCPで送付されてきたコマンドからLONを介してエアコン13に対して送付すべきコマンドに変換し、これをLONコマンド発行機能73に渡し送出を指示する。そして、指示を受けたONコマンド発行機能73により実際のコマンドの送出が行われる。

【0198】上記とは逆の方向にコマンドが流れる場合、すなわちLONコマンドが入力されこれをCCCPコマンドに変換して出力する場合も、手順は同じ様になる。

【0199】なお、ACK信号が返る場合は（なお、ACK信号は公衆網（ISDNあるいはインターネット等）上ではCCCPのOKに変換されてもよい；図19中ではOKとして示してある）、これも第1のAV接続装置4に通知される。

【0200】なお、本実施形態で説明したメカニズムは、家庭内ネットワークに限らず、一般の企業ネットワーク、特にいわゆる「モバイル環境」を実現するためのネットワーク技術に適用することが可能であることは、言うまでもない。

【0201】また、本実施形態では、ネットワークレイヤの20 プロトコルとしてIP、データリンクレイヤのプロトコルとしてIEEE1394とLONを用いて説明したが、ネットワークレイヤのプロトコルとして、DAVICで標準化を進めているDSM-CCや、IPX等、データリンクレイヤのプロトコルとして、イーサネットやATM等の技術を用いることも可能である。

【0202】ところで、上記した実施形態では、AV接続装置にサービスロケーションサービスの機能およびコマンド変換の機能を設け、AV接続装置がサービスを提供したが、これらの機能は、本実施形態のAV接続装置すなわちネットワークの相互接続を行っているノードが行う必要はなく、例えば図1におけるPC6あるいはPC10に設け、それらがサービスを提供するようにしても良い。

【0203】この場合、図2のAV接続装置がサービスを実現していた場合と同様に、ネットワークI/F（図2の1394I/F21に相当）、IP処理機能24、1394/IPサービスロケーション処理機能26、サービスロケーション代理機能27、1394AVコマンド処理機能28、1394/IPコマンド変換機能29を、PC6あるいはPC10あるいはその他のノードに実装し、さらにネットワークの通信資源を確保させる制御や、ネットワーク間で用いる識別子を整合させる制御等のネットワーク制御が必要な場合は、FANP処理機能25あるいはRSVPによる制御処理機能等を実装すれば良い。

【0204】また、サービスロケーションサービスの機能とコマンド変換の機能とを、互いに異なるに実装することも可能である。

【0205】なお、以上の説明では、公衆網2がインタ

ーネットではなくISDN等である場合に端末のIPアドレスにはプライベートIPアドレスを用い、あるいは公衆網2がインターネットである場合に端末のIPアドレスにはグローバルIPアドレスを用いるものとしたが、例えばNAT（Network Address Translation）等のアドレス変換を用いて、公衆網2がインターネットである場合に少なくともネットワークの相互接続を行うノード（図1ではAV接続装置端末）にグローバルIPアドレスを用い、その他のノードにはプライベートIPアドレスを用いることができるようにしてもよい。この場合、例えば、外部のネットワークからは、ネットワークの相互接続を行うノードのグローバルIPアドレスと、宛先となるノードのプライベートIPアドレス（またはプライベートIPアドレスとポート番号の組）を指し示すためのポート番号との組を宛先として、IPパケットを転送し、ネットワークの相互接続を行うノードにて、テーブルを参照するなどして、当該グローバルIPアドレスとポート番号の組を、宛先となるノードのプライベートIPアドレス（またはプライベートIPアドレスとポート番号の組）に変換するようにしてよい。

【0206】（第2の実施形態）本実施形態ではIEEE1394インタフェースを持つPCが同一の1394バスに接続された1394装置を認識して利用する場合について説明する。

【0207】一般に、1394バスには種々の装置が接続される可能性があり、PCは予め接続されるすべての装置に関する情報やそれを制御するためのドライバソフトウェアを持っているわけではない。

30 【0208】そこで、本実施形態では、1394バスに接続された装置の情報の収集を行う。その手順の概略は次の通りである。

【0209】i) まず、1394unitの認識を行う。具体的には1394ノードのunique IDとunit番号を取得する。

【0210】ii) 次に、各unitのカテゴリ判別を行う。そして、登録済みの論理デバイスに対応するカテゴリか否か判断する。

40 【0211】iii) 次に、登録済みデバイスについて、占有状態の取得を行う（なお、この場合には、標準ドライバを利用する）。

【0212】iv) そして、登録済みでない1394unitの占有状態の判定を行う。

【0213】また、本実施形態では、非同期的に発生してデバイスドライバの構成の変更を行う事象として次のものを扱う。

【0214】i) アプリケーションによる装置の利用要求

ii) IEEE1394インタフェースのバスリセット（1394装置の追加、削除）



## iii) 装置の占有状態の変更

以下、本実施形態について詳しく説明する。

【0215】まず、ハードウェア構成について説明する。

【0216】図21に本実施形態に係るPCの構成例を示す。81はPCを、82はプロセッサを、83はプロセッサのローカルバスに接続されたメインメモリを、84はシステムバスを、85は2次記憶装置を、86、87はIEEE1394インタフェースを、88はハードディスクをそれぞれ表す。

【0217】2次記憶装置85とIEEE1394インタフェース86とIEEE1394インタフェース87は、それぞれシステムバス84に接続されている。2次記憶装置85は、例えばフラッシュEEPROMによって構成される。

【0218】ハードディスク88は、PC81の筐体内部にあるIEEE1394インタフェース87によって接続されている。

【0219】IEEE1394インタフェース86は、PC81の筐体外に置かれているプリンタ90、FAX91、マッサージ装置（リクライニングシート型マッサージ装置とする；以下、単に、マッサージ装置と呼ぶ）92、トースタ93にそれぞれ接続している。なお、説明上、FAX91はFAX機能およびスキャナ機能に対応するユニットとプリンタ機能に対応するユニットを持ち、マッサージ装置92は背中、首等の上半身部分へのマッサージ機構に対応するユニットと足等の下半身部分へのマッサージ機構に対応するユニットを持つものとする。

【0220】次に、オペレーティングシステム（以下、OS）のソフトウェア構造について説明する。

【0221】図22に本実施形態のPC81におけるソフトウェア構造の一例を示す。

【0222】図22のOS内部において、101はOSの論理デバイス管理機能、102は2次記憶装置管理機能、103は1394インタフェース管理機能をそれぞれ表す。

【0223】2次記憶装置102、ハードディスク103はOSが直接管理する。一方、プリンタ90、FAX91、マッサージ装置92、トースタ93の各ハードウェアについては1394管理機能を通じてデバイスの認識や登録が行われる（この手順については後述する）。

【0224】111、112は、2次記憶装置管理機能102の配下であり、2次記憶装置85とハードディスク88をそれぞれ制御するデバイスドライバである。113、114はそれぞれ1394インタフェース管理機能103の配下であり、IEEE1394インタフェース86、87をそれぞれ制御するデバイスドライバである。

【0225】図22のOS API (Applicat 50

ion Programing Interface) とJAVA APIの間において、121は1394管理オブジェクトを表す。

【0226】図22のJAVA SPI (System Programing Interface) とJAVA APIの間において、122は論理デバイス管理オブジェクトを表し、131、132、133、134はそれぞれモデム、プリンタ、スキャナ、不明に対応する論理デバイスクラスオブジェクトを表し、131-1~2、132-1、133-1、134-1~3はそれぞれ131、132、133、134の論理デバイスクラスオブジェクトによって管理される論理デバイスオブジェクトを表す（不明のクラスの詳細については後述する）。

【0227】図22のOS APIとJAVA SPIの間において、151はプリンタ90のunit1（図22中104）に、152はFAX91のunit1（図22中105）に、153はFAX91のunit2（図22中106）に、154はマッサージ装置92のunit1（図22中107）に、155はマッサージ装置92のunit2（図22中108）に、156はトースタ93のunit1（図22中109）にそれぞれ対応する物理デバイスオブジェクトを表す。また、161、162、163、164、165、166はそれぞれ151~156の物理デバイスオブジェクトに対応するドライバオブジェクトを表す。

【0228】図22中において、矢印は各々のオブジェクトの参照関係を表す。参照関係を持つことにより、参照先のオブジェクトのメソッドを起動して状態変数を読み出すことができる。例えば、物理デバイスオブジェクト151~156は、1394管理オブジェクト121に始まる参照関係を持つことによって、1349管理オブジェクトの配下にある物理デバイスオブジェクトとして登録されていることを表している。151はプリンタクラスの論理デバイスオブジェクト131-2に登録されており、ドライバオブジェクト161は物理デバイスオブジェクト151に登録されており、他のものも同様である。

【0229】次に、OSの初期化について説明する。

【0230】PC81は、電源投入後、2次記憶装置85に格納されたプログラムを読み込みOSを起動する。OSの一般仕様については特に問わないが、OS上ではコンパイルされたJavaコードが実行できるものとする。なお、Javaについては種々の文献があるが例えばJava Language Specification <http://java.sun.com>にて詳しく説明されている。

【0231】本実施形態では、IEEE1394インタフェース87に接続されるハードディスク88はOSで直接管理する1394装置として予め決められている。

IEEE 1394 機器はレジスタへの値の書き込みや読み出しにによって操作するものであり、PC 81 はハードディスク 87 の予め定められたレジスタに PC 81 自身の IEEE 1394 インタフェースの unique ID を書き込むことにより、ハードディスク 88 を IEEE 1394 インタフェース 87 を持つ PC 81 が排他的に使用することを示す。

【0232】PC 81 の OS は Java プログラムから IEEE 1394 インタフェースのトランザクション要求の発行および応答ができる API (Application Programming Interface) を持つ。PC 81 の初期化による OS の起動後、上記 API を通じて各々の 1394 インタフェースに接続されている IEEE 1394 機器を管理する Java コードが実行される。これを 1394 管理オブジェクトと呼ぶ。また、OS は、オブジェクトクラスの名前から対応するコードの識別子を得てオブジェクトを生成する動的オブジェクトローディング機構を備えているものとする。

【0233】以下では、Java コードの格納、伝送形態を xx コード、あるクラス全体に関わるオブジェクトを xx クラスオブジェクト、あるクラスの実体化されたオブジェクトを xx オブジェクトと呼ぶ。例えば、ある型の論理装置全てを管理するオブジェクトを論理デバイスクラスオブジェクト、各々の物理装置に対応する装置の Java API を提供するオブジェクトを論理デバイスオブジェクトと呼ぶ。また、オブジェクトのコードにはある識別子が付与されていて、それを他のオブジェクトと識別することができるものとする。識別名はオブジェクトコードに埋め込まれていても良いし、それを格納するファイル名あるいはそれが格納されている ISO 1212 形式のアドレスで表現されても良い。一方、オブジェクトには少なくとも当該 PC で一意に他のオブジェクトと識別できる識別子が付与されているものとする。例えばオブジェクトが格納される仮想記憶空間のアドレスである。IEEE 1394 バスで使用する際には識別子は IEEE 1394 バス上で一意に識別されることが望ましい。

【0234】次に、物理装置の認識について説明する。

【0235】OS による 1394 インタフェースの初期化が完了すると、1394 管理オブジェクト 121 と論理デバイス管理オブジェクト 122 が生成される。1394 管理オブジェクト 121 と論理デバイス管理オブジェクト 122 は互いの参照を保持し、相互に情報を交換しながらデバイスの認識と登録を行う。

【0236】1394 管理オブジェクト 121 は IEEE 1394 インタフェース 86、87 に接続されている装置の情報を収集して各 1394 ノードを認識する。ただし、1394 管理オブジェクト 121 の初期化時に予め OS が排他的に利用するものと定義されたハードディ

スク 87 は認識から除外される。1394 管理オブジェクト 121 は前述の 1394 制御 API を通じて PC 81 の各 1394 インタフェースの持つ TOPOLOGY\_MAP レジスタまたは SPEED\_MAP レジスタにある node ID 毎に各ノードに config ROM 領域の読み出し要求を発行して当該ノードの unique ID と unit が複数存在すればそれぞれの unit ID および capability を得る。これらレジスタの形式は IEC 1212 (ANSI/IEEE Std 1212 Control and Status Register (CSR) Architecture for Microcomputer Buses [ISO/IEC 13213]) で定められており、詳細についてはここでは省略する。

【0237】最終的に 1394 管理オブジェクト 121 は unique ID と unit ID と capability の組のリストを得てこれらデバイスの登録を行う。1394 管理オブジェクト 121 はプリンタ 90、FAX 91、マッサージ装置 92、トースタ 93 から上記レジスタの値を読み出してそれぞれの unit に対応する 1394 物理装置オブジェクト 151~156 を生成する。FAX 92、マッサージ装置 93 は 2 つの unit を持っており、それぞれ対応する物理デバイスオブジェクト 152、153、154、155 を生成する。オブジェクトの生成が完了すると 1394 管理オブジェクト 121 は論理デバイス管理オブジェクト 122 に物理デバイス登録の完了を通知する。

【0238】認識の対象から外される装置は、予め OS によって占有されている装置の他に、装置自身のレジスタが占有を表していて、そこに占有を示す値が書き込まれている場合には認識の対象とはしないこととしても良い。

【0239】ここで、登録について説明する前に、デバイスを制御するプログラム（ここではオブジェクトと呼ぶ）の構造と動作について説明する。

【0240】各々の装置の機能に対応し、アプリケーションに入出力 API を提供するものが 131-1、132-1、…の論理デバイスオブジェクトである。それぞれの論理デバイスオブジェクトは、ファイル、プリンタといった種別毎に設けられる論理デバイスクラスオブジェクトによって管理される。各々の論理デバイスオブジェクトはただ一つの論理デバイスクラスオブジェクトに帰属するが、一つの論理デバイスクラスオブジェクトは配下に複数の論理デバイスオブジェクトを持っても良い。例えば、プリンタの論理デバイスオブジェクト 131-1 は、ただ一つの論理デバイスクラスオブジェクト 131 に帰属するが、プリンタの論理デバイスクラスオブジェクト 131 の配下には、131-1、131-2 の 2 つの論理デバイスオブジェクトがある。

【0241】物理デバイスオブジェクトは、1394 ユ

ニットと1対1対応に存在する。1つの物理デバイスオブジェクトが複数の論理デバイスオブジェクトから参照されることもある。例えば、物理デバイスオブジェクト152は、プリンタ91のunit1に対応しているとともに、プリンタの論理デバイスオブジェクト131-1とFAXの論理デバイスオブジェクト133-1の2つの論理デバイスオブジェクトから参照されている。

【0242】本実施形態では、PC81は、プリンタ、スキャナ、FAX、不明の各デバイスクラスに対応する論理デバイスクラスオブジェクト131~134を持つて 10 いるものとする。各々の論理デバイスクラスオブジェクトは、その配下に論理デバイスオブジェクト131-1...n, 132-1...n, 133-1...n, 134-1...nを持っている。PC81で実行されるJavaアプリケーションはこれら論理デバイスオブジェクトを通じて物理装置の実装の差異に関らず同一のクラスに属する物理装置は同一の方法で利用することができる。これはそれぞれの論理デバイスクラスオブジェクト毎にJava SPIが共通化されているからである。

【0243】例えば、プリンタ装置のアクセスを行う際のIEEE1394レジスタのアドレスと手順は、ANSI X3T10 Serial Bus Protocol (SBP) として定められている。IEEE1394インタフェースがどのような実装であっても上記SBPに則ったIEEE1394形式のメッセージをデバイスドライバが生成すればプリンタの制御を行うことができる。さらに、デバイスドライバがハードウェアやOSに依存しないJavaで記述されていれば、IEEE1394インタフェースのドライバへのシステムプログラムインタフェースが同一である限り、どのようなOS 30 においても同一のプリンタデバイスドライバが使用可能である。

【0244】アプリケーションは、論理デバイス管理オブジェクト122にデバイスクラス一覧を要求することによって、論理デバイスクラスオブジェクト131~134の一覧を得ることができる。論理デバイスクラスオブジェクトからは、それぞれのプリンタ、スキャナといった同じタイプに属する論理デバイスオブジェクトの一覧を得ることができる。論理デバイス管理オブジェクト122は、論理デバイスクラスオブジェクトの登録/削除などの管理も行う。 40

【0245】次に、論理デバイス管理オブジェクト122による論理デバイスクラスオブジェクトの初期化について説明する。図23に論理デバイス管理オブジェクト初期化手順の一例を示す。

【0246】論理デバイス管理オブジェクト122は、予め定められたデバイスクラス、プリンタ、スキャナ、FAXに対応する論理デバイスクラスオブジェクト131, 132, 133を生成し、図2中にて矢印で示されるこれらオブジェクト間の参照を作る (ステップS11 50

~S14)。

【0247】これら131, 132, 133の各論理デバイスクラスオブジェクトは、生成に続いて初期化を行う (その間、論理デバイス管理オブジェクト122は初期化完了を待つ; ステップS15)。初期化が完了すると論理デバイス管理オブジェクト122へ初期化が完了したことを通知する。

【0248】完了通知を受けた論理デバイス管理オブジェクト122は、最後に131~133の各論理デバイスクラスオブジェクトによって認識されなかった物理デバイスを管理する不明の論理デバイスクラスオブジェクト134を生成し、初期化する (ステップS16, S17)。論理デバイス管理オブジェクト122は、不明のクラスの初期化の完了通知を受けると、初期化完了状態となる (ステップS18)。

【0249】次に、論理デバイスクラスオブジェクトの初期化について論理デバイスクラスオブジェクト131を例に取りつつ説明する。図24に論理デバイスクラスオブジェクト初期化手順の一例を示す。

【0250】論理デバイス管理オブジェクト122は、論理デバイスクラスオブジェクトの生成時に1394管理オブジェクト121への参照を渡す。論理デバイスクラスオブジェクト131は、1394管理オブジェクト121に物理デバイスオブジェクトへの参照を要求する (ステップS21)。

【0251】1394管理オブジェクト121は、物理デバイスオブジェクトの参照が要求されると、自オブジェクトが保持している参照に従って物理デバイスオブジェクト151から順番に参照を返却する。

【0252】論理デバイスクラスオブジェクト131は、物理デバイスオブジェクト151への参照を入手すると、オブジェクト151の属性値取得メソッドを起動してunique ID, unit ID, capabilityを取得する (ステップS22)。論理デバイスクラスオブジェクト131は、これらの値が自デバイスクラスに合致するかを判定するテーブルを予め持っており、取得した物理デバイスオブジェクト151が自クラスに合致するかを判定することができる。

【0253】物理デバイス151のunique ID, unit IDはプリンタを示す値であったので、論理デバイスクラスオブジェクト131は、物理デバイスオブジェクト151に対応する論理デバイスオブジェクト131-1を生成し、初期化を開始させる。このときも論理デバイスクラスオブジェクトと論理デバイスオブジェクトは相互に参照関係を持ち、論理デバイスオブジェクト131-1は論理デバイスクラスオブジェクト131の配下として登録される (ステップS23~S24)。

【0254】この判定はunique ID, unit IDに限らず他の属性値の組合せによって行っても良

い。また、論理デバイスクラスオブジェクトがテーブルを持つことなく `unique ID` や `unit ID` をキーとして PC 8 1 の外にある検索サーバに問い合わせても良い。

【0255】以下、引き続いて論理デバイスクラスオブジェクト 1 3 1 は、1 3 9 4 管理オブジェクト 1 2 1 に物理デバイスへの参照を要求し、1 5 2, 1 5 3, …について同様の作業を最後の物理デバイス 1 5 6 まで行う。FAX 1 5 2 の `unit 2` はプリンタの `capability` を持っているものでこれも論理デバイスオブジェクト 1 3 1 - 2 としてプリンタクラスオブジェクトに登録される (ステップ S 2 1 ~ S 2 4)。

【0256】全ての物理デバイスオブジェクトについて作業が終了すると、登録した論理デバイスオブジェクト 1 3 1 - 1, 1 3 2 - 2 からの初期化完了通知を待つ (ステップ S 2 5)。論理デバイスオブジェクト 1 3 1 - 1, 1 3 2 - 2 からの初期化完了通知を受けると、プリンタクラスの論理デバイスクラスオブジェクト 1 3 1 は、論理デバイス管理オブジェクト 1 2 2 に初期化の完了を通知する (ステップ S 2 6)。

【0257】次に、論理デバイスオブジェクトの初期化について論理デバイスオブジェクト 1 3 1 - 1 を例に取りつつ説明する。図 2 5 に論理デバイスオブジェクト初期化手順の一例を示す。

【0258】論理デバイスオブジェクト 1 3 1 - 1 は、自身の属性値を初期化した後、物理デバイス 1 5 1 に初期化要求を発行して 1 5 1 からの完了通知を待つ (ステップ S 3 1, S 3 2)。完了通知を受信するとプリンタクラスの論理デバイスクラスオブジェクト 1 3 1 に完了通知を発行する (ステップ S 3 3)。初期化要求を受信した物理デバイスオブジェクト 1 5 1 は、物理装置 9 0 に対応するデバイス制御コードを決定し、それを読み込んでデバイス制御オブジェクト 1 6 1 を生成し、物理デバイスオブジェクトに登録する。

【0259】次に、物理デバイスオブジェクトの初期化について物理デバイスオブジェクト 1 5 1 を例に取りつつ説明する。図 2 6 に物理デバイスオブジェクト初期化手順の一例を示す。

【0260】なお、物理デバイスオブジェクトの生成は 1 3 9 4 管理オブジェクト 1 2 1 によって論理デバイスオブジェクトの生成以前に行われており、ここでの初期化は生成とは異り、また 1 3 9 4 管理オブジェクト 1 2 1 が物理デバイスオブジェクト 1 5 1 を生成した時点ではプリンタ制御固有のコードは読み込まれていない。

【0261】ロードするデバイス制御コードは例えば次のようにして決定される。1 3 9 4 管理オブジェクト 1 2 1 は属性値 `unique ID`、`unit ID`、`capability` と論理デバイスクラスオブジェクトからデバイス制御コードのクラス名を求めるテーブルを持っており、物理デバイスオブジェクト 1 5 1 は 1 3 9

4 管理オブジェクト 1 2 1 に自身の持つ属性値 `unique ID`、`unit ID`、`capability` を含む問い合わせ要求を発行し、その返り値としてクラス名を得る (ステップ S 4 1)。デバイス制御コードの識別子は前述のように当該 PC のファイルを示すパス名でよい。もちろん、PC 8 1 の外部に属性値に基づく問い合わせを発行して取得しても構わない。

【0262】上記の方法で得たクラス名から動的オブジェクトローディング機能により、デバイス制御コードがロードされてデバイス制御オブジェクト 1 6 1 が生成され、物理デバイスオブジェクト 1 5 1 に登録される。物理デバイスオブジェクト 1 5 1 は、デバイス制御オブジェクト 1 6 1 の属性値の初期化を行った後、ハードウェアの初期化要求を発行する (ステップ S 4 2 ~ S 4 4)。

【0263】クラス名に対応するコードがローカルに存在すればそれを読み込む。クラス名がリモートのネットワーク上の資源を示していれば、ネットワーク上から取得する。クラス名が明示的にネットワーク上の資源を指していない場合でも、コードがローカルに存在しない場合はネットワーク上の検索サーバなどを利用してネットワーク上の位置を取得し、コードを読み込む。

【0264】次に、デバイス制御オブジェクト 1 6 1 はハードウェアの初期化のためのレジスタ書き込みを行うパケットを準備し、1 3 9 4 トランザクションのシステムコールを呼び、物理装置 9 0 を初期化する。初期化が完了すると物理デバイスオブジェクト 1 5 1 は論理デバイスオブジェクト 1 3 1 - 1 に完了通知を発行する (ステップ S 4 5)。

【0265】ところで、物理デバイスオブジェクトには物理デバイスオブジェクト 1 5 2 のように 2 つ以上の論理デバイスオブジェクト (1 3 1 - 1, 1 3 3 - 1) に登録されているもの。このような物理デバイスオブジェクトは 2 回以上の初期化要求を受けることになる。2 度目の初期化では、属性値から決定したデバイス制御オブジェクトが 1 度目に獲得したデバイス制御オブジェクトと同一であるかどうかを比較し (ステップ S 4 4)、同一であれば同一のものを使用し、違っていれば新たにデバイス制御オブジェクトを読み込み、生成する。物理デバイスオブジェクト 1 5 2 ではプリンタクラス、FAX クラスに同一のデバイス制御オブジェクト 1 6 2 を使用するが、これはデバイス制御オブジェクトがプリンタと FAX の両方の `Java SPI` をサポートするものだからである。もし最初にロードしたデバイス制御オブジェクトがプリンタクラスの `Java SPI` のみをサポートして FAX クラスをサポートしていなければ、新たに両方をサポートするデバイス制御オブジェクトを検索して入手するか、FAX クラスのサポートをやめる。もし両立ができなければ最初にロードされたクラスが優先されることとする。

【0266】さて、一般に論理デバイス種別が増えたときに、利用する可能性のある全ての論理デバイスクラスオブジェクトを予め用意しておくことはメモリなどの資源の利用の点で非効率である。また、一つの物理装置が多数の論理デバイスクラスオブジェクトから利用される可能性があり、かつ下位デバイス制御プログラム（本実施形態のデバイス制御オブジェクト）が上位論理デバイスクラスオブジェクトに依存して変更される場合には物理デバイスに合わせて上位論理デバイスを決定する手順は複雑になる。特に、IEEE 1394バスのように家庭に導入され、家庭内のネットワークとしても利用されるバスでは接続される機器を予め限定することは難しい。

【0267】むしろ利用者の利用形態によって規定される上位論理デバイスを利用者が決定して、接続された装置をその方法によって利用することが上記ネットワークにおいては適切である。このため本実施形態では、不明のデバイスクラスを設けることによって使用法が未知の装置をとりあえず認識し、詳しくは後述するように装置に合わせた上位論理デバイスを新たに付け加える方法を取っている。

【0268】1394管理オブジェクト121が複数の論理デバイスと属性値に対応するクラス名の表を持っており、物理デバイスオブジェクトが2度目の初期化を行う際には2つの論理デバイスクラスオブジェクトの名前と属性値を指定して1394管理オブジェクト121に問い合わせを行っても良い。

【0269】次に、不明の論理デバイスクラスオブジェクト134の初期化について説明する。

【0270】不明の論理デバイスクラスオブジェクト134は、131～133までの論理デバイスクラスオブジェクト134と同様、生成時に1394管理オブジェクト121への参照を受け取る。そして、論理デバイスクラスオブジェクト131～133の初期化と同様に151、…、156の各物理デバイスオブジェクトへの参照を得る。

【0271】不明の論理デバイスクラスオブジェクト134は、最初に物理デバイスオブジェクト151への参照を得る。不明の論理デバイスクラスオブジェクト134は物理デバイスオブジェクト151へ論理デバイスオブジェクトへの参照を持っているかどうかの問い合わせを行い、持っていれば物理デバイスオブジェクト151の認識を中止して、次の物理デバイスオブジェクト152への参照を入手する。物理デバイスオブジェクト151、152、153はいずれも他の論理デバイスオブジェクトに登録されているので不明のデバイスとしての登録は行わない。

【0272】一方、物理デバイスオブジェクト154は、論理デバイスオブジェクトからの参照を持っていない。ここで不明の論理デバイスクラスオブジェクト13

4は、物理デバイスオブジェクト154に対応する論理デバイスオブジェクト134-1を生成して自身に登録する。論理デバイスオブジェクト134-1は、物理デバイスオブジェクト154を自身に登録する。不明の論理デバイスオブジェクト134-1は、物理デバイスオブジェクト154へ初期化を要求しない。したがって、この時点では物理デバイスオブジェクト154にはデバイス制御オブジェクトは登録されない。

【0273】以下、物理デバイスオブジェクト155、156についても同様の初期化を行い、不明の論理デバイスオブジェクト134-2、134-3が生成されて、完了の通知を発行し、不明のデバイスクラスの初期化が完了する。

【0274】論理デバイス管理オブジェクト122は、予め定められた論理デバイスクラスオブジェクトの生成初期化と、それに続く不明の論理デバイスクラスオブジェクトの生成初期化が完了すると終了する。初期化が終ると論理デバイス管理オブジェクト122はアプリケーションからのデバイスクラス一覧要求に答えることができる。初期化が完了する前はアプリケーションからの問い合わせに対して、利用不能の答を返す。

【0275】次に、アプリケーションからのデバイスの利用について説明する。ここでは、アプリケーションからプリンタ90を利用する場合を例にとって説明する。

【0276】なお、物理デバイスと論理デバイスとの間のインタフェースをJava SPI、論理デバイスとアプリケーションとの間をJava APIと呼ぶ。これらはOSとJavaとの間のAPIとは異なるものである。

【0277】アプリケーションプログラムは、OSへの問い合わせなどの所定の方法によりプリンタ90に対応する論理デバイスオブジェクト131-1への参照を知っているものとする。

【0278】例えば、アプリケーションは、論理デバイス管理オブジェクト122への参照を予め知っていて、論理デバイス管理オブジェクト122を通じてプリンタクラスへの参照を獲得し、プリンタクラスからプリンタ131-1への参照を入手する。または、装置構成に関するネーミングサービスが提供されていても良い。

【0279】アプリケーションプログラムは、postscriptファイルへの参照を引数として、論理デバイスオブジェクト131-1に印刷要求を発行する。

【0280】論理デバイスオブジェクト131-1は、ファイルのヘッダ情報からそれがpostscriptファイルであることを知り、postscriptファイルをビットマップイメージに展開する。そして、論理デバイスオブジェクト131-1は、ビットマップイメージとビットマップ以外の紙サイズ指定などの情報を含むオブジェクトへの参照を引数として、物理デバイスオブジェクト151に印刷要求を発行する。なお、論理デ

バイスオブジェクト 131-1 にて待ち行列処理を行うことが望ましい。

【0281】物理デバイスオブジェクト 151 は、デバイス制御オブジェクト 161 を通じて印刷イメージに対応するビットマップ情報をプリンタ 90 に転送する。すなわち、プリンタ 90 の予め定められた CSR レジスタ A に lock トランザクションによって PC81 が利用するフラグを書き込む。lock に成功してプリンタの使用権を獲得すると、次はデータを転送するための IEEE 1394 バス上の Isochronous チャネルの

設定と、紙サイズ、トレイ情報などのプリンタの設定を行うトランザクションを発行する。チャネルを獲得したらビットマップ情報を転送し、転送が完了すると転送完了のトランザクションを発行してプリンタへの印刷指示を完了する。プリンタでの印刷状況はある CSR レジスタに表示されるので、物理デバイスオブジェクトがそれをポーリングすることによって印刷の完了を知る。

【0282】次に、不明のタイプとして登録されている装置の利用についてマッサージ装置 12 を例にとって説明する。

【0283】図 27 は論理デバイスクラスオブジェクトを追加したときのソフトウェア構造、図 28 はアプリケーションによる新規デバイスクラス追加要求手順の一例、図 29 は論理デバイス管理オブジェクト 122 による新規デバイスクラス追加手順の一例をそれぞれ示す。

【0284】アプリケーションは、論理デバイス管理オブジェクト 122 に論理デバイスクラスの一覧取得要求を発行する (ステップ S51)。不明の論理デバイス

クラスオブジェクト 134 への参照を取得すると、不明のデバイスクラス 134 に論理デバイスの一覧取得を要求する (ステップ S52, S53)。

【0285】アプリケーションは、一覧からマッサージ装置 92 に対応する論理デバイスオブジェクト 134-1 への参照を選択して利用可能な論理デバイス情報を要求する (ステップ S54)。

【0286】論理デバイスオブジェクト 134-1 は、物理デバイスオブジェクト 154 からその属性値を取得し、論理デバイス管理オブジェクト 122 に物理デバイスオブジェクト 154 が利用可能な論理デバイスクラスの検索要求を発行する。既述のように論理デバイス管理オブジェクト 122 は属性値から論理デバイスクラス名とを対応させるテーブルを持っている。このテーブルから論理デバイスクラス名またはそのリストが論理デバイス 134-1 に返却され、論理デバイス 134-1 は要求に対して論理デバイスクラス名を獲得し、論理デバイス情報としてアプリケーションに通知する。もちろん、ここでもデバイスクラス名の検索をネットワーク上のサーバに問い合わせることによって行っても構わない。ドライバオブジェクトの格納場所には少なくともマッサージ装置のデフォルトのドライバのオブジェクトコードと

利用法の自然言語による説明が格納されていることが望ましい。

【0287】アプリケーションは、使用する論理デバイスクラス名「マッサージ装置」を選択して論理デバイスクラス登録要求を論理デバイス管理オブジェクト 122 に発行する (ステップ S55, S56, S57)。

【0288】論理デバイス管理オブジェクト 122 は、指定されたクラス名に対応する新しい論理デバイスクラスオブジェクト 135 を生成し (ステップ S61)、不明の論理デバイスクラスオブジェクト 134 および不明のクラスとリンクされている FAX の論理デバイスクラスオブジェクト 133 との間に挿入する (ステップ S62)。そして、今まで不明のデバイスクラスに登録されていた論理デバイスオブジェクト 134-1, 134-2 を削除して (ステップ S63)、論理デバイスクラスオブジェクト 135 に初期化要求を発行する (ステップ S64)。この状態を図 27 に示す。以後のステップ S65 とステップ S66 の手順と新規論理デバイスクラスオブジェクト 125 の初期化手順は既に説明したものと同様である。なお、図 27 中、135-1 は新たに生成された論理デバイスオブジェクトである。

【0289】ここでは、不明のデバイスに対応する論理デバイスを検索する例について説明したが、既存の物理デバイスの組合せから、対応する新しい論理デバイスを検索しても良い。例えば、プリンタとスキャナとモデムの機能を持つ各物理デバイスの組合せによって利用可能な新しい論理デバイス FAX を検索するような場合である。

【0290】上記の機能を備えることにより、普段使用しないデバイスを制御するための不要なプログラムはシステムの初期化時には読み込まず、必要になった時点で読み込むことにより、PC のメモリなどの資源を節約してコストを低下させることができる。

【0291】次に、1394 デバイスの構成変更イベントについて説明する。

【0292】PC が利用できる 1394 装置の接続状況は変化し得る。しかも、IEEE 1394 バスでは動作中にコネクタの挿抜によって構成を変更することができる。この変更結果は、デバイスオブジェクトの追加や削除として論理デバイスに反映されなければならない。また、ある装置によるデバイスの占有が終了すれば、そのデバイスは他の装置で利用可能になる。以下では、このような構成の変化を認識する手順について説明する。

【0293】バスリセットが発生すると、OS の 1394 インタフェースから 1394 管理オブジェクト 121 にバスリセットが通知される。1394 管理オブジェクト 121 は、再度、TOPOLOGY\_MAP および SPEED\_MAP から 1394 物理装置の一覧を取得し、それらの unique ID を取得して既知のデバイスとの対応をとる。

【0294】まず、バスリセット後に、1394管理オブジェクト121は、全ての物理デバイスオブジェクトのexist属性値を「不明」とする。

【0295】装置から取得したunique IDが既存の物理デバイスオブジェクトの保持するunique IDに一致する場合、その装置は既に登録済みでありexistを「存在」とする。

【0296】装置から取得したunique IDが既存の物理デバイスオブジェクトの保持するunique IDと一致しない場合、その装置は新しく追加された装置であり、物理デバイスオブジェクトを生成初期化し、existを「存在」とする。

【0297】この操作を全てのNODE IDについて行った後、existが不明になっている物理デバイスオブジェクトは対応する装置が取り去られたものとして、それを削除する。物理デバイスオブジェクトを削除すると、対応する論理デバイスオブジェクトにそれが通知され、論理デバイスオブジェクトは終了処理を行い、対応するデバイスクラスに通知した後、自身を消去する。

【0298】追加、削除による参照の修正作業が完了すると、1394管理オブジェクト121は、論理デバイス管理オブジェクト122に構成の変更を通知する。もし構成に全く変化がなければ、通知は行わない。

【0299】通知を受信した論理デバイス管理オブジェクト122は、各デバイスクラスに構成変更要求を発行する。

【0300】構成変更要求を受信したプリンタクラス131は、初期化と同様に、論理デバイスオブジェクト122に物理デバイスの参照を要求する。初期化と異るのは、初期化では全ての物理デバイスオブジェクトが対象だったのに対し、構成変更では新しく追加された物理デバイスオブジェクトだけが対象になることである。各論理デバイスクラスは、新しく追加された物理デバイスの属性を読み出し、自クラスに一致するかを判定して一致すれば、対応する論理デバイスオブジェクトを生成、登録する。

【0301】全てのクラスの構成変更が完了すると、不明のクラスの初期化が行われ、追加されたデバイスでどの論理デバイスとして登録されなかった物理デバイスオブジェクトは不明のクラスに登録される。

【0302】次に、占有状態の変更について説明する。

【0303】初期化においてレジスタの読みとりによって他ノードによる占有状態にあると判断されて認識から除外された装置に対して、1394管理オブジェクト121は周期的なポーリングを行ってデバイス占有状態の変更を検出する。非占有状態になったデバイスは、バスリセットで記述したデバイス構成の変化と同様の手順で登録する。もし当該PCが前記装置を排他的に占有するのであれば、それを装置の占有状態を示すレジスタにそ

れを示す値を書き込む。

【0304】次に、ローカルの論理デバイスオブジェクトが古い場合について説明する。

【0305】このような場合、論理デバイスクラスオブジェクトはバージョン番号の属性を持っている。アプリケーションは、論理デバイス管理オブジェクト122に論理デバイスクラスオブジェクトの更新要求を発行することができる。論理デバイス管理オブジェクト122は、更新が要求された論理デバイスクラスオブジェクトのバージョン番号を取得する一方、予め指定された論理デバイスクラスオブジェクトのアーカイブサーバに最新のバージョン番号を要求する。もしローカルの論理デバイスクラスオブジェクトのバージョン番号が最新のものに一致すれば、もしローカルの論理デバイスクラスオブジェクトのバージョン番号が若ければ、アーカイブサーバから最新のデバイスクラスを読み込み、オブジェクトを生成する。この時点ではこの論理デバイスクラスオブジェクトは動作しない。

【0306】オブジェクトの生成に成功すると、既存の論理デバイスに終了通知を発行し、動作を終了させる。プリンタならば、新たな印刷ジョブの受付を中止し、実行中の印刷ジョブの終了を待つ。実行中のジョブと終了処理が完了すると、論理デバイス管理オブジェクト122に完了を通知する。論理デバイス管理オブジェクト122は、古い論理デバイスの持つ参照関係を変更し、新しい論理デバイスオブジェクトが参照関係を引き継いだ後、論理デバイスの開始通知を論理デバイスクラスオブジェクトに送る。通知を受信した論理デバイスクラスオブジェクトは動作を開始する。

【0307】（第3の実施形態）本実施形態では、ネットワークに接続されたPC（第2の実施形態の機能を持つもの）がIEEE1394以外のネットワークを経由して接続された遠隔のIEEE1394装置を制御する場合について説明する。

【0308】図30に、本実施形態に係るシステムの構成例を示す。401、411、434はそれぞれ第1の家庭451内にあるPC、ネットワーク接続装置、トースタを表す。402、412、431、432、433はそれぞれ第2の家庭452内にあるPC、ネットワーク接続装置、プリンタ、FAX、マッサージ装置を表す。なお、図30中のネットワーク接続装置以外の各構成要素は図1中の対応するものと同様のものである。

【0309】家庭451内のLANと家庭452内のLANとの間はISDN通信回線413で結ばれているものとする。通信回線413はネットワーク接続装置411、412で終端されている。

【0310】家庭451内のLANにおいて、接続装置411、PC401、トースタ434の間は1394バス421によって接続されている。

【0311】家庭452内のLANにおいて、接続装置

4 1 2, P C 4 0 2, プリンタ 4 3 1、スキャナ 4 3 2、マッサージ装置 4 3 3 の間は、1 3 9 4 バス 4 2 2 によって接続されている。

【0 3 1 2】ネットワークはインターネットプロトコルを使うインターネットであり、P C 4 0 1, 4 0 2 と接続装置 4 1 1, 4 1 2 のみが予め I P アドレスを持っているものとする。I P アドレスは固定的に割り当てられたものでも、D H C P, P P P などのプロトコルによって割り当てられたもののどちらでも良い。

【0 3 1 3】ここで、家庭 4 5 1 にある P C 4 0 1 が家庭 4 5 2 の機器との接続を試みる。P C 4 0 1 はインターネットプロトコルによってネットワーク接続装置 4 1 1 に家庭 4 5 2 を示す文字列、例えばその氏名である「高島由彰」を含む接続要求を送る。そして、ネットワーク接続装置 4 1 1 は例えば「高島由彰」に対応する家庭 4 5 2 の電話番号を検索するデータベースを持っており、家庭 4 5 2 の接続装置 4 1 2 への接続を行う。

【0 3 1 4】接続装置 4 1 2 は、接続の前には接続元の認証を行う。認証ステップで許可されなければ接続は行わないものとする。認証は例えば発信電話番号表示を用い、予め第 2 の家庭 4 5 2 にて登録した電話番号以外の接続を認めないことができる。接続が完了すれば、家庭 4 5 1, 4 5 2 の間でインターネットプロトコルによる通信を行うことができる。

【0 3 1 5】ただし、セキュリティ保護の観点から接続が完了しても接続装置がその家庭の方針によってパケットの通過の可／不可を判断するいわゆるファイアウォールとして動作することが望ましい。ここでは家庭 4 5 1 と家庭 4 5 2 の間は予め全てのパケットが通過し、全ての操作が行えるよう、設定されているものとする。

【0 3 1 6】なお、この接続は電話による接続ではなく I P 接続であっても構わない。

【0 3 1 7】さて、家庭 4 5 1 にある P C 4 0 1 はサービス管理サーバのアドレスを接続装置 4 1 1 のデータベースから取得する。アドレスは予め接続装置 4 1 1 に登録されているものとする。次に、P C 4 0 1 はサービス管理サーバに利用可能なサービスの問い合わせを行う。ここではネットワーク接続装置 4 1 2 がサービス管理サーバを兼ねているものとする。

【0 3 1 8】サービス管理サーバは、問い合わせに回答して当該ネットワーク中のサービスおよびそのサーバの情報を返す。ここでは次のサービスが登録されている。

【0 3 1 9】`printer: pc2`

`Java ORB: pc2`

左の列はサービスの種別、ここではサービスに割り当てられた多重化識別子（例えばポート番号）を表し、右の列はサービスの所在、ここでは P C 4 0 2 の I P アドレスを表す。このようなサービス情報提供手段はインターネットにおいてはサービスロケーションプロトコルとして知られている（例えば文献「インターネットドラフト

`draft-ietf-svrloc-protocol-16.txt`」)。

【0 3 2 0】これらはサービスを提供するホスト、ここでは P C 4 0 2 が起動時に予め定められたネットワーク接続装置 4 1 2 に登録する。

【0 3 2 1】`printer` はインターネット標準で定められた印刷サービスを表し、5 1 5 の U D P / T C P 番号が割り当てられている。ここで使用するプロトコルは予めインターネット標準によって規定されている。

【0 3 2 2】`Java ORB` は、`Java` オブジェクトを外部から利用できるサービスを表している。このようなサービスは現在まだ標準としては規定されていないが、ここでは `Java ORB` を表すポート番号について予め合意があるものとする。

【0 3 2 3】次に、リモートの 1 3 9 4 装置を利用する 2 種類の方法、

方法 1) インターネットでは標準化されたネットワークサービスを介して利用する方法

方法 2) 1 3 9 4 プロキシオブジェクトを通じて利用する方法について説明する。

【0 3 2 4】方法 1 では、P C 4 0 2 に I E E E 1 3 9 4 インタフェースによって接続されたプリンタ 4 3 1 をインターネットプロトコルとして標準化された `printer` サービスによって利用する。P C 4 0 1 は、`printer` プロトコルのクライアントを持ち、プリンタ 4 3 1 を表す論理名称を指定してインターネット形式で標準化された形式の印刷要求を P C 4 0 2 に送り、プリンタを利用する。この方法では、ネットワークを伝送するメッセージには装置依存の要素は含まれない。P C 4 0 1 のアプリケーションは、プリンタサービスとプリンタ 4 3 1 に対応する装置の名前を指定して要求するだけで、装置の特性は意識しない。

【0 3 2 5】方法 2 は、概略的には、ネットワークを伝送するメッセージに、I E E E 1 3 9 4 形式のパケットが I P パケットにカプセル化された形式を使うものである。P C 4 0 1 はあたかもプリンタ 4 3 1 がローカルの 1 3 9 4 バスに接続されているかのように利用することができる。

【0 3 2 6】以下、上記の方法 2 についてさらに詳しく説明する。

【0 3 2 7】図 3 1 にクライアント側の接続前におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示し、図 3 2 にクライアント側の接続後におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示し、図 3 3 にプロキシ側の接続前におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示し、図 3 4 にプロキシ側の接続後におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示す。なお、図 3 1 ~ 図 3 4 中の I P 機能以外の各構成要素は、図 2 中の対応するものと同様の機能を有するものである。I P 機能 5 0 4 は、T C P / U D P / I P な



ど、一連のインターネットプロトコル (TCP/IP プロトコルシート) の諸機能である。

【0328】図31は1394スタブオブジェクト生成前のクライアントPC401のソフトウェア構成であり、501は論理デバイス管理機能、502は2次記憶管理機能、511、512は502の配下にあるそれぞれのハードディスクの管理機能、503は1394インタフェース管理機能、513、514はそれぞれの1394インタフェース管理機能、504はIP機能、434はトースタ、509はトースタ機能を示すunit 1、521は1394管理オブジェクト、522は論理デバイス管理オブジェクト、531、532、533、534はプリンタ、スキャナ、マッサージ装置、不明の各論理デバイスクラスオブジェクトに対応する。534-1は不明のクラスの論理デバイスオブジェクトである。551はトースタ434に対応する物理デバイスオブジェクトを表す。561は物理デバイスオブジェクト551に対応するドライバオブジェクト (制御プログラム) を表す。

【0329】図32は1394スタブオブジェクト生成後のクライアントPC401のソフトウェア構成であり、図31の構成に1394スタブオブジェクト571、論理デバイスオブジェクト533-1、533-2、物理デバイスオブジェクト551、ドライバオブジェクト562、563が付加されている。

【0330】図33は1394プロキシオブジェクト生成前のプロキシ側PC402のソフトウェア構成であり、601は論理デバイス管理機能、602は2次記憶管理機能、611、612は602の配下にあるそれぞれのハードディスクの管理機能、603は1394インタフェース管理機能、613、614はそれぞれの1394インタフェース管理機能、431はプリンタ、432はFAX、433はマッサージ装置をそれぞれ表す。621は1394管理オブジェクト、622は論理デバイス管理オブジェクト、631、632、633、634はプリンタ、スキャナ、FAX、不明の各デバイスクラスに対応する論理デバイスクラスオブジェクト、651、652、653、654、655はそれぞれプリンタのunit 1 (図中604)、FAXのunit 1 (図中605)、unit 2 (図中606)、マッサージ装置のunit 1 (図中607)、unit 2 (図中608) に対応する物理デバイスオブジェクト、631-1、631-2、632-1、633-1、634-1、634-2はそれぞれ論理デバイスクラスの配下にある論理デバイスである。661、662、663はそれぞれ物理デバイスオブジェクト651、652、653に対応するドライバオブジェクトを表す。

【0331】図34は1394プロキシオブジェクト生成後のプロキシ側PC402のソフトウェア構成であり、図33の構成に1394プロキシオブジェクト68

1、論理デバイスクラスオブジェクト635、論理デバイスオブジェクト635-1、635-2が付加され、論理デバイスオブジェクト634-1、634-2が削除されている。

【0332】PC401は、サービス情報に基づいてリモートのPC402のIPアドレスを指定して1394スタブオブジェクト571を生成する。1394スタブオブジェクトは、リモートのPC402のJava ORBポートに1394プロキシオブジェクトに割り当てられたクラス名を指定して、その生成を要求する。

【0333】あるホストから別のホストのJava ORBを利用するときには、受信側のセキュリティマネージャがその接続を許すか否かを判断する。これは送信側のオブジェクトによるORBの利用要求によって自動的に行われるものとする。

【0334】ここでは、PC401からのORB利用要求がPC402によって受け付けられたものとし、PC402では要求通り1394プロキシオブジェクト681が生成され、その参照がPC402の1394スタブオブジェクトに返却される。1394スタブオブジェクト571は、以後の要求を1394プロキシオブジェクト681を通じて行う。なお、PC402が要求前に予め1394プロキシオブジェクト571を生成しておき、当該オブジェクトから起動できるメソッドのみが利用できるORBを1394サービスとしてあるポートに割り当てても構わない。これは、1394に限定したサービスを提供したい場合に有効である。

【0335】1394プロキシオブジェクト681は、参照を受けると、不明クラスの論理デバイスに対応する物理デバイスへの参照を獲得し、1394スタブオブジェクト571に通知する。

【0336】1394スタブオブジェクト571は、上記参照を獲得すると、1394管理オブジェクト522に1394管理オブジェクト自身を登録し、1394デバイスを再構成する要求を発行する。

【0337】1394管理オブジェクト522は、この要求によって1394プロキシオブジェクト681によって再構成を開始し、物理デバイスオブジェクトへの参照を要求する。1394スタブオブジェクトは571、1394プロキシオブジェクト681から獲得した物理オブジェクトへの参照654、655を順番に1394管理オブジェクト521に渡す。ここから属性値を取りだし、1394管理オブジェクト521は第2の実施形態で説明した初期化の場合と同様の手順で物理デバイスオブジェクト552、553を作成する。ただし、ここで作成した物理デバイスオブジェクト (以下、スタブデバイスオブジェクトとよぶ) は、リモートにある物理デバイスオブジェクトへの参照を保持しており、ローカルの物理デバイスオブジェクトでは1394インタフェースへのトランザクション要求として処理される入出力

が、スタブデバイスオブジェクトでは 1 3 9 4 スタブオブジェクト 5 7 1 との間の入出力として処理される点が異なる（なお、その詳細は後述する）。

【0 3 3 8】次に、論理デバイス管理オブジェクト 5 2 2 による論理デバイスクラスオブジェクト 5 3 3 の初期化、それに続く論理デバイスオブジェクトの初期化が行われる。スタブオブジェクト 5 5 2, 5 5 3 は物理デバイスオブジェクト 6 5 4, 6 5 5 に対応しマッサージ装置クラスに合致する。リモートの PC 4 0 2 ではマッサージ装置クラスは利用されていないため、これらの装置は不明の装置として認識されているが、ローカルの PC 4 0 1 ではマッサージ装置クラスが登録されているので、論理デバイスオブジェクト 5 3 3 - 1, 5 3 3 - 2 として登録される。

【0 3 3 9】論理デバイスオブジェクト 5 3 3 - 1 からスタブオブジェクト 5 5 2 に初期化要求が行われると、リモートの 1 3 9 4 プロキシオブジェクト 6 8 1 に対応する物理デバイスオブジェクト 6 5 4 の使用要求を発行する。

【0 3 4 0】リモートの 1 3 9 4 プロキシオブジェクト 6 8 1 は、プロキシクラスの論理デバイスクラスオブジェクト 6 3 5 を生成し、登録する。物理デバイスオブジェクト 6 5 4 に対応する論理デバイスオブジェクト 6 3 4 - 1 を消去し、プロキシクラスのデバイスをつかってプロキシ論理デバイスオブジェクト 6 3 5 - 1 として登録する。

【0 3 4 1】プロキシ論理デバイスオブジェクト 6 3 5 - 1 が生成されると、スタブオブジェクト 5 3 3 - 1 との間にポート番号を割り当てて論理コネクションを生成する。ここで使うポートは J a v a O R B とは別のポートを用いて 1 3 9 4 パケットの伝送を行うためのものである。

【0 3 4 2】制御プログラムが読み込まれて動作するのはローカルの PC 4 0 1 のスタブオブジェクト 5 5 2 の側であり、リモートの PC 4 0 1 の物理デバイスオブジェクトはポートから入力したパケットを 1 3 9 4 インタフェースに出力し、1 3 9 4 インタフェースから入力したパケットをポートに転送するだけであり、装置の状態制御はスタブオブジェクト 5 5 2 の制御プログラム 5 6 2 が行う。ただし、バスリセットなどのイベントは伝達

【0 3 4 3】論理デバイスオブジェクト 5 3 3 - 2 からスタブオブジェクト 5 5 3 に初期化要求が行われた場合についても同様である。

【0 3 4 4】以上の手順により、リモートの物理デバイスをローカルの論理デバイスから利用できる環境が整う。

【0 3 4 5】次に、動作について説明する。ここでは、スタブの物理デバイスオブジェクト 5 5 2 を例に取って説明する。

【0 3 4 6】物理デバイスオブジェクト 5 5 2 が論理デバイスドライバ 5 3 1 - 1 から処理要求を受けとり、それに対応する 1 3 9 4 形式のパケットを生成する。1 3 9 4 形式のパケットは I P パケットにカプセル化されて前記確保した論理コネクションに出力される。

【0 3 4 7】ここで、物理デバイスオブジェクト 5 5 2 からの出力は、I E E E 1 3 9 4 インタフェース 5 0 3 に直接出力されるのではなく、論理コネクションから I P 機能 5 0 4 を通して処理される。

【0 3 4 8】ここでは、I P 機能 5 0 4 の先は I E E E 1 3 9 4 インタフェースによって処理されているが、これはイーサネットや A T M であっても構わない。つまり、I E E E 1 3 9 4 インタフェースを持っていない P C でも I E E E 1 3 9 4 装置があたかもローカルに接続されているかのように制御を行うことができる。

【0 3 4 9】さて、I P パケットにカプセル化されたパケットはプロキシ論理デバイスオブジェクト 6 3 5 - 1 に届き、1 3 9 4 形式のパケットが取り出され、物理デバイスオブジェクト 6 5 4 に渡される。物理デバイスオブジェクト 6 5 4 はこれをそのまま 1 3 9 4 インタフェースに出力し、装置 4 3 3 のレジスタに作用する。

【0 3 5 0】I E E E 1 3 9 4 のアイソクロナスチャネルの入出力は前述の方法では中継できない。I E E E 1 3 9 4 においては I E C 1 8 8 3 で定められた方式でレジスタを操作することによってアイソクロナスチャネルが設定される。

【0 3 5 1】スタブオブジェクト 5 5 2 から自装置宛に発行された I E C 1 8 8 3 の設定要求は、1 3 9 4 スタブオブジェクト 5 7 1 転送され、1 3 9 4 スタブオブジェクト 5 7 1 はアイソクロナスチャネルに対応するインターネット上のコネクションを設定する。

【0 3 5 2】I E E E 1 3 9 4 のアイソクロナスチャネルでは確保する帯域を指定することができる。上記設定要求にはその情報が含まれているので、インターネット上で帯域を確保する手段例えば R S V P などの手段によってコネクションの帯域を指定することが望ましい。

【0 3 5 3】なお、本実施形態では、家庭 4 5 1 内の L A N と家庭 4 5 2 内の L A N との間は I S D N 通信回線 4 1 3 で結ばれているものとしたが、第 1 の実施形態と同様に、家庭 4 5 1 内の L A N と家庭 4 5 2 内の L A N との間の接続をインターネットとし、この場合に端末の I P アドレスにはグローバル I P アドレスを用いるようにしてもよいし、例えば N A T ( N e t w o r k A d d r e s s T r a n s l a t i o n ) 等のアドレス変換を用いて、公衆網 2 がインターネットである場合に少なくともネットワークの相互接続を行うノード（図 1 では A V 接続装置端末）にグローバル I P アドレスを用い、その他のノードにはプライベート I P アドレスを用いることができるようにしてもよい。

【0 3 5 4】なお、以上の各機能は、ソフトウェアとし

ても実現可能である。また、上記した各手順あるいは手段をコンピュータに実行させるためのプログラムを記録した機械読取り可能な媒体として実施することもできる。

【0355】本発明は、上述した実施の形態に限定されるものではなく、その技術的範囲において種々変形して実施することができる。

【0356】（第4の実施形態）第1の実施形態では、図12に示したように、第1のAV接続装置4に対して第2の家庭ネットワーク内の収容されたサービス提供装置（例えば、DVDプレーヤ8、デジタルVTR9、PC10に具備されたWWWサーバやデジタルアルバムサーバ機能等、プリンタ11）の提供するサービスに関する情報（以下、簡単にサービス情報と呼ぶ）を通知するのに、サービスロケーションプロトコルを用いる場合を示した。

【0357】第4の実施形態では、WWW（World Wide Web）サーバと、ホームページを用いて、これを行う場合について説明する。

【0358】第4の実施形態におけるシステム構成例は図1と同様である。ここでも、第1の実施形態と同様に、第1の家庭内ネットワークの第1のAV接続装置4から、第2の家庭内ネットワーク内の各種サービス提供装置（DVDプレーヤ8、デジタルVTR9、PC10に具備されたWWWサーバ、デジタルアルバムサーバ機能等、プリンタ11）の遠隔制御を行うことを考える。

【0359】図35は、第4の実施形態における、第2のAV接続装置5の内部構成例を示したもので、1394I/F1401、データリンクスイッチ1402、公衆網I/F1403、IP処理機能1404、FANP処理機能1405、1394AVコマンド処理機能1408の各部の動作は、図2の同一機能部と同様で、異なる点について説明する。すなわち、図2のサービスロケーション処理機能27、1394/IPコマンド変換機能29が、図35では、それぞれホームページ処理機能1407、HTTP/RTSP処理機能1409に置き換えられている。

【0360】1394/IPサービスロケーション処理機能1406は、第1の実施形態と同様に、IEEE1394バスに接続されているサービス提供装置の提供するサービスを検索し、あるいはその登録を受け、1394バス上にどのようなサービス提供装置が存在し、どのようなサービスを提供するのかを認識し、要求された場合など必要に応じて、サービス情報を外部に通知する機能を持つ。また、このようにして得られた各サービス提供装置毎のサービス情報を後述するホームページ処理機能1407に通知し、第2の家庭内ネットワークの状況を表示するホームページの作成を促す。

【0361】ホームページ処理機能1407は、WWWサーバ機能を持つ。1394/IPサービスロケーション

ン処理機能1406から、第2の家庭内ネットワークのサービス情報を受け取り、それをホームページとしてまとめる。例えば、各サービス提供装置を表すアイコン、文字列をホームページ上に配置する。そして、各サービス提供装置を遠隔制御するためのコマンドを、それぞれに対応するホームページ上の各々のサービス提供装置を表すアイコン、文字列にリンクさせる。このようにして作成されたホームページに例えば公衆網2を介してアクセスがあった場合には、必要に応じて要求されたホームページを送信したり、公衆網2を介して受信した遠隔制御のためのコマンドをHTTP/RTSP処理機能1409に転送するようになっている。詳細は後述する。

【0362】ここで、サービス提供装置を遠隔制御するためのコマンドとは、HTTPあるいはRTSP（WWWサーバ中のリアルタイムメディアを遠隔操作するためのプロトコル）等に適したものである。HTTPに適した遠隔制御のためのコマンドをHTTPコマンド、RTSPに適した遠隔制御のためのコマンドをRTSPコマンドと呼ぶ。

【0363】HTTP/RTSP処理機能1409は、内部にHTTPデーモンあるいはRTSPデーモンを有しており、ホームページ処理機能1407から転送されてきたHTTPコマンドあるいはRTSPコマンドに対する処理を行う機能と共に、そのコマンドの宛先が、第2のAV接続装置5が代理となって公開しているサービスに割当てられているものである場合には、それを必要に応じてIEEE1394コマンドに変換し、1394AVコマンド処理機能1408を介して、1394バス上の機器の制御を行う機能（代理処理）も有する。

【0364】次に、第2の家庭内ネットワークにおいて、第2のAV接続装置5が第2の家庭内ネットワークに接続された各サービス提供装置のサービス情報を取得する手順について説明する。これは、第1の実施形態と同様である。即ち、図3に示したように、第2のAV接続装置5は、接続された機器（DVDプレーヤ8、デジタルVTR9、PC10、プリンタ11）のコンフィグレーションメモリを読み取ることと、図9に示したように、サービスロケーションプロトコルを用いることとで、第2の家庭内ネットワークに接続されたサービス提供装置のサービス情報を取得する。

【0365】なお、コンフィグレーションメモリに含まれる情報は、図4、図5、図6の様なものがあってもよい。また、図10に示した形式でサービス情報が登録されていてもよい。

【0366】さて、この時点で、第2のAV接続装置5は、コンフィグレーションメモリの読み込みを通じて、1394ノードとしてDVDプレーヤ8、デジタルVTR9、PC10、プリンタ11を認識する。また、サービスロケーションプロトコルを通じて、さらに、WWWサービス、デジタルアルバムサービス、エアコンサービ

ス、電子レンジサービスのそれぞれを認識する。ここで、第2のAV接続装置5は、エアコンサービスと電子レンジサービスはPC10にて提供されるサービスであると認識する。

【0367】さて、第2のAV接続装置5は、この収集したサービス情報に基づき、「その家には何があるか（どんなサービス提供装置、どんなサービスが存在するか）」を紹介するホームページを作成する。

【0368】作成されるホームページは、例えば、図36に示すように、ユーザに認識させたいサービス提供装置毎に、それらを表すアイコンや文字列などを列挙するものである。このホームページは、例えばその家のWWWサーバがデフォルトで紹介する最初のホームページの中の、例えば「わが家の電気機器」といった文字列なり、アイコンなりからのハイパーリンクで到達できるように、これを構築してもよい。ちなみに、この「わが家の電気機器」のホームページに移る際は、許可を得ていない他人に侵入されないように、何らかの認証手続きを経るのが望ましい。

【0369】図36に示したようなホームページ中のアイコン、文字列をクリックすると、それに対応するサービス提供装置あるいはサービス毎のホームページが現れるようにする。例えば、図36のDVDプレーヤのアイコンをクリックすると、それにリンクされた図39に示すような「DVDプレーヤのホームページ」が表示されるようにしてもよい。

【0370】このような構成の例えば図36に示すようなホームページを作成するために、ホームページ処理機能1407は、例えば図37のフローチャートに示すような手順を踏む。

【0371】まず、1394/IPサービスロケーション処理機能1406に登録されているサービス情報を、例えばサービス提供装置毎に1つずつ読み出し、各サービス提供装置毎のホームページ（例えば、図39に示すような「DVDプレーヤのホームページ」）を作成する（ステップS101～ステップS102）。

【0372】図38に示すフローチャートは、ステップS102のサービス提供装置毎のホームページ作成処理手順を示したものである。

【0373】1394/IPサービスロケーション処理機能1406に具備されている各サービス提供装置毎のRTSPコマンド対応テーブル1410（図50参照）を参照して各サービス提供装置の予め定められたコマンド群（ホームページを通して、ユーザに公開するサービス提供装置の制御のためのコマンド群）を取得し（ステップS111）、各コマンド毎にそれに対応するアイコンあるいは文字列を作成する（ステップS112）。例えば、サービス提供装置がDVDプレーヤの場合、図50のRTSPコマンド対応テーブルから「再生」を指示するための「PLAY」というRTSPコマンドを取得

し、そのコマンドに対応するアイコン（図39のアイコンi206）を作成する。

【0374】RTSPコマンド対応テーブル1410は、各サービス提供装置毎にRTSPコマンドが記述してある。例えば、DVDプレーヤ8の場合、コマンド群としては、電源オン、電源オフ、再生、巻き戻し、前の曲、早送り、次の曲、停止、一時停止の各RTSPコマンドが挙げられる。また、図50に示すように、第2のAV接続装置5にて代理処理を行っているDVDプレーヤ8、デジタルVTR9の場合は、各RTSPコマンドに対応する1394コマンドをともに記憶されている。

【0375】なお、RTSPコマンド対応テーブル1410は、後述する図42の1394/IPコマンド変換機能1423に具備されるテーブルと同一のものであってもよい。

【0376】さて、ステップS112で作成されたアイコンあるいは文字列に、そのサービス提供装置のRTSPコマンドを対応付ける（ステップS113）。例えば、図39の「再生」のアイコンi206には、「PLAY」というRTSPコマンドを対応させる。例えば、アイコンあるいは文字列と、それに対応するRTSPコマンドとをテーブルに登録しておいてもよい。

【0377】なお、第2のAV接続装置5にて代理処理を行っているDVDプレーヤ8、デジタルVTR9の場合は、第2のAV接続装置5のアドレスとDVDプレーヤ8、デジタルVTR9それぞれのIEEE1394ノードに割り当てたポート番号をRTSPコマンドに含める。

【0378】以上をそのサービス提供装置の提供する全てのコマンドに対し行い、作成されたアイコンあるいは文字列を適当に配置して、例えば図39に示すようなサービス提供装置のホームページを作成する（ステップS114～ステップS115）。

【0379】次に、図37の説明に戻り、図38のフローチャートに従って作成された各サービス提供装置毎のホームページへのハイパーリンクを持った、そのサービス提供装置のアイコンあるいは文字列を作成あるいは取得する（ステップS103）。すなわち、サービス提供装置毎のアイコン等は、そのサービス提供装置のコンフィグレーションメモリから取り出してもよいし、サービスロケーションプロトコルにより、このアイコンの位置を一意に指定できるURLが提供され、そこに取りに行く形で入手してもよい。

【0380】ステップS103で得たアイコンを、「わが家の電気機器」のホームページに貼り付ける。以上の手順を第2の家庭内ネットワークに収容されている全てのサービス提供装置について行い、図36のようなホームページが作成できる（ステップS104）。

【0381】さて、図36に示したホームページ上のサービス提供装置を表すアイコンあるいは文字列のうち、

DVDプレーヤを表すアイコンi101をクリックすると、このアイコンに対応付けられたサービス提供装置のホームページ、すなわち、図39に示したようなDVDプレーヤのホームページが現れる。

【0382】図39に示したようなサービス提供装置のホームページ、すなわち、この場合、DVDプレーヤのホームページは、DVDプレーヤの操作盤として用いて、ユーザはDVDプレーヤ8を遠隔制御することができる。例えば、「電源ON」ボタンをクリックすると、DVDプレーヤ8の電源がオンになる、といった具合である。

【0383】次に、例えば、第1の家庭内ネットワークのPC6から第1のAV接続装置4、公衆網2を介して、第2の家庭内ネットワーク内の各種サービス提供装置（DVDプレーヤ8、デジタルVTR9、PC10に具備されたWWWサーバ、デジタルアルバムサーバ機能等、プリンタ11）を遠隔制御する場合の処理動作を図40に示すシーケンス図を参照して説明する。

【0384】第1の家庭内ネットワークに収容されているPC6にて所定のWWWブラウザを用いることにより、図36に示したようなホームページが提示されたとする。ユーザが、例えばDVDプレーヤi101のアイコンをクリックすると、それに対応づけされたDVDプレーヤのホームページを要求するHTTPメッセージがPC6から出力される。

【0385】このメッセージを受けて、第1のAV接続装置4では第2のAV接続装置5に対して、DVDのホームページの送出要求を行う（ステップS4501）。例えば、「GET/appliances/dvd.html HTTP/1.1」というメッセージが第1のAV接続装置4から第2のAV接続装置5に送信される。

【0386】これを受けて、第2のAV接続装置5は、例えば図39で示したようなDVDプレーヤのホームページのテキスト（図41参照）を第1のAV接続装置4に対して送付する（ステップS4502）。

【0387】図41に示すように、例えば「再生」のアイコンi206に付与されるハイパーリンクは、再生を指示するためのRTSPの「PLAY」コマンドであり、その接続先となるノード（本実施形態の場合、第2のAV接続装置5のIPアドレス、即ち「192.168.1.254」と、そのポート番号（本実施形態の場合「2000」と）が付加されている。このようにすることにより、「再生」のアイコンi206をクリックすれば、ユーザは、RTSPの「PLAY」コマンドを送信先のアドレスを気にすることなく所望のノードの所望のポートに送出することができるようになる。もって、RTSPを使った遠隔制御をハイパーリンクの関連付けを通して行うことができるようになる。

【0388】さて、第1のAV接続装置のユーザは、D 50

VDのホームページを受け取ると、DVDプレーヤの遠隔操作を開始できる。例えば、図39のホームページの「電源ON」のアイコンi201をクリックしたとする（ステップS4503）。「電源ON」のアイコンi201には、例えば、RTSPの「SETUP」コマンドがハイパーリンクにより対応づけられている。よって、「SETUP rtsp://192.168.1.254:2000 RTSP/1.0 1 Transport: rtp/udp; port=5500」といコマンドデータが第1のAV接続装置4から第2の接続装置5に送信される（ステップS4504）。このコマンドデータによって、第1のAV制御装置4は、RTSP/UDPの各プロトコルを使用してデータを送信し、受信側のポート番号は「5500」を用いることを要求している。

【0389】これを受け取った第2のAV接続装置5の動作を以下に説明する。第2のAV接続装置のHTTP/RTSP処理機能1409の内部構成例を図42に示す。上記RTSPの「SETUP」コマンドデータは、HTTP/RTSP主処理機能1421に到達する。ここでは、まず、「SETUP」コマンドデータ中、ポート番号「2000」は、1394ノードであるDVDプレーヤ8に割り当てられているポート番号である事を認識し、RTSP代理機能1422に制御が渡される。

【0390】RTSP代理機能1422は、1394/IPコマンド変換機能1423内のテーブルを参照して、対応する1394AV/Cコマンド（本実施形態の場合、電源オンを意味するAV/Cコマンド）を見つけ、該当する1394ノード（本実施形態の場合、DVDプレーヤ8）に対して、1394AVコマンド処理機能1408を通して、上記AV/Cコマンドを発行する（ステップS4505）。

【0391】これに成功すると、第2のAV接続装置5は、第1のAV接続装置4に対して、制御完了を意味するRTSPの「OK」コマンドデータ（例えば、「RTSP/1.0 200 1 OK Session: 1234」）を送出する（ステップS4506）。その際に、RTSPコマンドには、このセッションを通して一意の番号として、セッション番号（本実施形態の場合、「1234」）を付加している。第1のAV接続装置4のブラウザは、このセッション番号を保持し、以下同一の装置に対してRTSPコマンドを発行する場合、セッション番号「1234」をコマンドに付加する。

【0392】次に、ユーザは、図39のホームページの「再生」のアイコンi206をクリックしたとする（ステップS4507）。「再生」のアイコンi206には、例えば、RTSPの「PLAY」コマンドがハイパーリンクにより対応づけられている。よって、このハイパーリンクによって対応づけられた第2のAV接続装置5（IPアドレス「192.168.1.254」、ポ

ート番号「2000」、セッション番号「1234」) に対して、「PLAY rtsp://192.168.1.254:2000 RTSP/1.0 2 Session:1234」というコマンドデータが第1のAV接続装置4から送信される(ステップS4508)。

【0393】これを受信した第2のAV接続装置5は、DVDプレーヤ8の再生を促すべく、IEC1883による同期チャネルの確保(ステップS4509)、1394AV/CプロトコルのDVDプレーヤ8に対する「PLAY」コマンドの実行(ステップS4510)を行い、映像データの上記確保した同期チャネルに対する送出を促す。そして、DVDプレーヤ8から映像データの送信準備が完了した旨の「ACK」信号を受け取ったとき、第2のAV接続装置5は、RTSPの「OK」コマンドデータ(「RTSP/1.0 200 2 OK Session:1234」)を第1のAV接続装置4に送信する(ステップS4511～ステップS4512)。

【0394】その後、第2のAV接続装置5は、この同期チャネルを通して送られてきた映像データをIPカプセル化し、IPパケットとして第1のAV接続装置4に対して送出する(ステップS4513～4515)。

【0395】第1のAV接続装置4は、IPパケットとして上記映像データを受信し、映像の表示など必要な処理を行う。映像の送出先をデジタルTV7とする場合は、第1の実施形態と同様に、第1の家庭内ネットワークであるIEEE1394上における必要な同期チャネルの確保や、第1のAV接続装置4がデジタルTV7に対して、該同期チャネルからのデータ受信及びそのデータの画面への表示を指示した後、上記映像データを受信IPパケットから取り出し、IEEE1394向けのフォーマットに変換した後、第1の家庭内ネットワークに送出すればよい。

【0396】なお、ユーザが、図39のホームページの「電源ON」のアイコンi201をクリックする前に「再生」のアイコンi206をクリックした場合でも、そのユーザはDVDプレーヤ8の操作の意志があると判断して、「再生」のアイコンi206のクリックに呼応して、「SETUP」コマンドと、「PLAY」コマンドの両方を送出するようになっていても良い。

【0397】また、DVDプレーヤのホームページを開く時点で、RTSPコマンドとして、DVDプレーヤの「SETUP」コマンドを送出するようになっていても良い。

【0398】以上説明したように、第2の家庭内ネットワークに収容される遠隔制御可能な全てのサービス提供装置から収集されたサービス情報に基づき第2のAV接続装置5は、RTSPコマンド対応テーブル1410を参照して各サービス提供装置のRTSPコマンドとリン

クされたアイコンを掲載するホームページを作成し、このホームページにアクセスした第1のAV接続装置4側で所望のアイコンがクリックされたとき、そのアイコンにハイパーリンクによって対応付けられた(HTTP/RTSP処理機能1409の1394/IPコマンド変換機能1423のテーブルに登録されている)RTSPコマンドが、1394AV/Cコマンドに変換されて所望のサービス提供装置に対し所望の制御を実行することにより、第2の物理ネットワーク(例えばIEEE1394バス3)に接続されたサービス提供装置(例えばDVDプレーヤ8)がデータリンクレイヤに依存するプロトコルしか解釈できない場合でも(本発明のAV接続装置を用いれば)遠隔制御が可能となる。

【0399】さて、以上は第2のAV接続装置5が映像データをIPパケットにカプセル化して送出する場合について説明した。これに対して、第2のAV接続装置5が、IPカプセル化を行わず、非IPデータのまま第1のAV接続装置4に対して映像データを送出する方法も考えられる。この場合について図43に示すシーケンスを参照して説明する。

【0400】ステップS4801～ステップS4802の第1のAV接続装置4のユーザは、DVDプレーヤのホームページを受け取り、DVDプレーヤの遠隔操作を始めるまでは、図40の説明と同様である。

【0401】例えば、図39のホームページの「電源ON」のアイコンi201をクリックしたとする(ステップS4803)。「電源ON」のアイコンi201には、例えば、RTSPの「SETUP」コマンドがハイパーリンクにより対応づけられている。よって、「SETUP rtsp://192.168.1.254:2000 RTSP/1.0 1 Transport:iec1883/nonip;port=FANP」というRTSPの「SETUP」コマンドデータが第1のAV接続装置4から第2の接続装置5に送信される(ステップS4804)。このコマンドデータにより、第1のAV制御装置4は、データをIEC1883でカプセル化し、IPパケットではない形で送信することを要求している(すなわち、RTSPの「SETUP」コマンドには非IPパケット化を指示するための「iec1883/nonip」という情報を含んでいる)。また、送信されるデータのリンクレイヤ情報と、属性情報を知るために、第2のAV接続装置5に対して、FANPを用いて、上記情報を第1のAV接続装置4に通知することを要求している。

【0402】RTSPの「SETUP」コマンドデータは、第2のAV接続装置5のHTTP/RTSP処理機能1409で受け取られ、HTTP/RTSP主処理機能1421に到達する。

【0403】HTTP/RTSP主処理機能1421では、ポート番号「2000」は、1394ノードである

DVDプレーヤ8に割り当てられている番号である事を認識し、RTSP代理機能1422に制御が渡される。

【0404】RTSP代理機能1422は、1394/IPコマンド変換機能1423内のテーブルを参照して、対応する1394AV/Cコマンド（本実施形態の場合、電源オンを意味するAV/Cコマンド）を見つけ、該当する1394ノード（本実施形態の場合、DVDプレーヤ8）に対して、1394AVコマンド処理機能1408を通して、上記AV/Cコマンドを発行する（ステップS4805）。

【0405】これに成功すると、第2のAV接続装置5は、第1のAV接続装置4に対して、制御完了を意味するRTSPの「OK」コマンドデータ（例えば、「RTSP/1.0 200 1 OK Session: 1234」）を送出する（ステップS4806）。この際に、RTSPコマンドには、このセッションを通して一意の番号として、セッション番号（本実施形態の場合、「1234」）を付加している。第1のAV接続装置4のブラウザは、このセッション番号を保持し、以下同一の装置に対してRTSPコマンドを発行する場合、セッション番号「1234」をコマンドに付加する。ブラウザが保持するセッション番号は、ユーザによる明示的なセッションの終了、例えばセッション終了に対応するハイパーリンクの参照、または対向側の第2のAV接続装置5によるセッションの終了、もしくはページのリロードによっても更新される。

【0406】次に、ユーザは、図39のホームページの「再生」のアイコンi206をクリックしたとする（ステップS4807）。「再生」のアイコンi206には、例えば、RTSPの「PLAY」コマンドがハイパーリンクにより対応づけられている。よって、このハイパーリンクによって対応づけられた第2のAV接続装置5（IPアドレス「192.168.1.254」、ポート番号「2000」、セッション番号「1234」）に対して、「PLAY rtsp://192.168.1.254:2000 RTSP/1.0 2 Session: 1234」というコマンドデータが第1のAV接続装置4から送信される（ステップS4808）。

【0407】これを受信した第2のAV接続装置5は、DVDプレーヤ8の再生を促すべく、IEC1883による同期チャネルの確保（#X）、1394AV/CプロトコルのDVDプレーヤに対する「PLAY」コマンドの実行を行い、映像データの上記確保した同期チャネルに対する送出手を促す（ステップS4809～S4811）。そして、DVDプレーヤ8から映像データの送信準備が完了した旨の「ACK」信号を受け取ったとき、第2のAV接続装置5は、RTSPの「OK」コマンドデータ（「RTSP/1.0 200 2 OK Session: 1234」）を第1のAV接続装置4に

送信する（ステップS4811～ステップS4812）。

【0408】その後、第2のAV接続装置5は、この同期チャネル（#X）を通して送られてきた映像データを、IPカプセル化は行わず、そのまま公衆網のカプセル化をして、第1のAV接続装置4に対して送出する。例えば、公衆網がATM網であれば、第2のAV接続装置5に伝送されてきたIEC1883パケットをそのままATM網にマッピングして送出してもよいし、IEC1883パケットを一度外し、映像データそのものをATM網にマッピングして送出してもよい。いずれにしても、第2のAV接続装置5が送出するリンクレイヤのヘッダ情報を第1のAV接続装置4に対して通知するため、FANPメッセージ「FANP message (ch: #y, Session: 1234)」を送出する（ステップS4813）。

【0409】FANPメッセージの使い方は、基本的に第1の実施形態と同様であるが、ステップS4812において通知されたセッション番号に対応するFANPであることを明確にするために、このFANPメッセージにはステップS4812にて通知された値と同一の値のセッション番号（本実施形態の場合「1234」）が含まれても良い。この様にすることにより、受信側ノードすなわち第1のAV接続装置4は、FANPメッセージが前記RTSPの「PLAY」コマンドに対応するものであることを認識する事ができる。

【0410】さて、第2のAV接続装置5では、DVDプレーヤ8から同期チャネル（#X）で送られてきた映像データをIPカプセル化せずに公衆網2に出力すると、それを受信した第1のAV接続装置4では、映像の表示など必要な処理を行う（ステップS4814～S4816）。その際、ステップS4815にあるように、例えば、MPEGover1394からMPEGoverATM等、伝送されるネットワークに依存するデータ伝送方法が規定されている場合は、必要なフォーマット変換を行っても良い。また、映像の送出先をデジタルTV7とする場合も前述の場合と同様である。

【0411】以上の第4の実施形態では、ホームページ中のアイコンあるいは文字列にサービス提供装置を遠隔制御するためのRTSPコマンドをハイパーリンクにて対応させる場合について説明してきたが、ハイパーリンクにて対応させる代わりに各RTSPコマンドに対応するホームページ中のアイコンあるいは文字列のそれぞれに、対応するRTSPコマンドデータを作成するためのプログラム（例えばJAVA（登録商標）プログラム）を張り付け、そのアイコンあるいは文字列がクリックされた場合は、該プログラムを第1のAV接続装置4（例えば、第1のAV接続装置4上のJAVA仮想マシン）にて起動して、図40や図43で説明したようなRTSPコマンドが送出されるようになっていてもよい。

【0412】この場合の処理動作は、図40、図43と同様であり、異なるのは、例えば図40のステップS4504、図43のステップS4802で第2のAV接続装置5から送信されるサービス提供装置のホームページのテキスト記述である。

【0413】サービス提供装置のホームページのテキストの一例を図44に示す。図44には、DVDプレーヤのホームページのテキストで、例えば、図39の「再生」のアイコンi206にRTSPコマンドを生成するプログラムが付加されている。

【0414】やはり、この場合も、「再生」のアイコンi206をクリックすれば、RTSPの「PLAY」コマンドを生成するプログラムを起動することにより、そのコマンドを所望のノードの所望のポートに送出することができるようになり、もってRTSPを使ったサービス提供装置を遠隔制御することができる。

【0415】次に、図39のホームページの「詳細設定」のアイコン(ボタン)i210について説明する。このボタンは、RTSPコマンドにて予め定められた遠隔制御よりも細かな操作を対象のサービス提供装置(例えば、DVDプレーヤ8)に対して行いたい場合に用いるものである。即ち、IEEE1394のAV/Cプロトコルにて規定されるDVDプレーヤ8の制御コマンドは、RTSPで規定されるコマンドよりも多岐にわたる可能性がある。このように、RTSPコマンドにて、1394AV/Cのすべてのコマンドに対応できない場合の対策として、これを行うホームページを別途設け、図39の「詳細設定」のボタンを押すと、それに対応付けられた、例えば「GET /appliances/dvd\_detail.html HTTP/1.1」というコマンドが送出されて、図47に示すようなDVDプレーヤの詳細設定のためのホームページが送付される。

【0416】図45は、サービス提供装置の詳細設定のためのホームページの作成処理手順を示したものである。すなわち、前述の各サービス提供装置毎のコマンドテーブル1410にて対応がなされていない、そのサービス提供装置のリンクレイヤ方式(本実施形態の場合、IEEE1394のAV/Cプロトコル)に依存したコマンド(ネイティブコマンド)を登録したネイティブコマンド対応テーブルを別途1394/IPサービスロケーション処理機能1406に具備している。各サービス提供装置毎にネイティブコマンドテーブルを参照してネイティブコマンドを取得し(ステップS121)、各コマンド毎にそれに対応するアイコンあるいは文字列を作成する(ステップS122)。生成されたアイコンあるいは文字列にはCGI(Common Gateway Interface)スクリプトを対応付ける(ステップS123)。以上をそのサービス提供装置のネイティブコマンドの全てに対し行い、作成されたアイコンあ

るいは文字列を適当に配置して、例えば図47に示すようなサービス提供装置の詳細設定のためのホームページを作成する(ステップS124～ステップS125)。

【0417】なお、ネイティブコマンド対応テーブルは、図42に示したHTTP/RTSP処理機能に具備されているCGI処理機能1424内のテーブルと同様ののものであっても良い。

【0418】図47のDVDプレーヤの詳細設定のためのホームページに配置されたボタン(アイコンあるいは文字列)の一部は、第2のAV接続装置5内のCGI(Common Gateway Interface)処理機能により処理されるCGIスクリプトに対応付けられている。そして、おのおののCGIスクリプトが、対応するIEEE1394のAV/Cコマンドを、第2の家庭内ネットワークのIEEE1394バスに対して送出するようなスクリプトとなっており、もって、上記アイコンあるいは文字列をクリックすればAV/Cプロトコルで定められた粒度の制御が行えるようになる。

【0419】このようにして、詳細設定のためのホームページを作成し、そのホームページ内のアイコンあるいは文字列をクリックされると、それに対応付けられた第2のAV接続装置5内のCGIスクリプトを起動するための要求メッセージがHTTPにて送信され、それを受けて第2のAV接続装置5では、該CGIスクリプトを起動し、対応するAV/Cコマンドが発行される。

【0420】図46は、第2のAV接続装置5から送信される例えばDVDプレーヤの詳細設定のためのホームページのテキスト記述の一例を示したもので、図47の「スロー再生」の文字列にCGIスクリプトを対応付けている場合を示している。

【0421】図47のDVDプレーヤの詳細設定のためのホームページで「通常再生」を選択すると、前述の図40のステップS4508同様にRTSPコマンドが発行されるが、「言語選択」や「スロー再生」などのRTSPでサポートされていないコマンドについては、第2のAV接続装置5のHTTP/RTSP処理機能に具備されたCGI処理機能1424において、該当するCGIスクリプトを起動し、対応するAV/Cコマンドを1394AVコマンド処理機能1408を通して発行する。

【0422】例えば、図47に示すホームページで「スロー再生」を選択した場合、これに対応するCGIスクリプトを起動するためのメッセージ「GET http://192.168.1.254/dvd/slowplay.cgi HTTP/1.1」を第2のAV接続装置5に向けて送出する。これを受信した第2のAV接続装置5では、「スロー再生」のコマンドはRTSPでサポートされていないので、HTTP/RTSP処理機能に具備されたCGI処理機能1424において、



該当するCGIスクリプトを起動し、対応するAV/Cコマンドを1394AVコマンド処理機能1408を通して発行する。

【0423】サービス提供装置の詳細設定のためのホームページには、RTSPコマンドに対応するアイコンあるいは文字列と、CGIスクリプトに対応するアイコンあるいは文字列とが混在していてもよいし、また、そのホームページがCGIスクリプトに対応するアイコンあるいは文字列とでのみ構成されていてももちろん良い。例えば、図47の「再生」ボタンや「電源ON」、「電源OFF」のボタンなど、RTSPコマンド対応テーブルにあるコマンドについては、ハイパーリンクなり、JAVAPログラム等により実現されていてもよく、「選択言語」、「字幕」といった、その他の詳細コマンドについてはCGIにて実現されていてもよい。

【0424】また、図47の詳細設定のためのホームページに配置されている全てのボタンは、ネイティブコマンド対応テーブルに登録されていて、CGIスクリプトに対応づけられていてもよい。

【0425】以上、第4の実施形態では、IEEE1394バス上のAV/Cコマンドに従うAV機器の遠隔制御について述べてきたが、同様の制御はその他の任意のリンクレイヤに依存するプロトコル群を有する機器についても同様に行うことができる。その一例として、ホームオートメーション網の一種であるLONを適用する場合について説明する。

【0426】図48、図49は、それぞれLONを接続するAV接続装置の内部構成例、HTTP/RTSP処理機能の構成例を示したものである。

【0427】IEEE1394のAV/Cコマンドの代わりに、LONで定められたコマンド群、例えばLONTalk等のコマンド群を送出できるようになっている点が、差分点であり、その他の各構成部は、前述同様である。

【0428】なお、以上第4の実施形態で説明した各機能は、ソフトウェアとしても実現可能である。また、上記した各手順あるいは手段をコンピュータに実行させるためのプログラムを記録した機械読取り可能な媒体として実施することもできる。

【0429】本発明は、上述した実施の形態に限定されるものではなく、その技術的範囲において種々変形して実施することができる。

【0430】(第5の実施形態) 図51は、本発明の第5の実施形態に係る通信システムの構成例を示したもので、第1のネットワーク(例えばIEEE1394バスで構成されるホームネットワーク)2010および第2のネットワーク(例えば公衆網2101上のインターネット)が、AV接続装置2201を介して相互接続されている。以下、第1のネットワーク2010をホームネットワーク2010、第2のネットワーク2101をイ

ンターネット2101と呼ぶ。また、ホームネットワーク2010に接続されている各端末装置はインターネット処理機能をもつ情報家電であるとする。

【0431】AV接続装置2201は、ホームネットワーク2010とインターネット2101とを接続するゲートウェイの役割を持ち、後述するように、ホームネットワークやインターネットの終端機能、ルータ機能、プロトコル変換機能、代理サーバ機能などを持つ。

【0432】ホームネットワーク2010を構成するIEEE1394バスには、パーソナルコンピュータ(PC)2001、プリンタ2002、DVDプレーヤ2003が接続されている。インターネット2101には、IP通信を行うことのできるIP端末2102が接続されている。もちろん、上記以外の端末装置がホームネットワーク2010、インターネット2101に接続されていてもよい。

【0433】図51において、全ての端末装置はインターネット端末、即ちIPアドレスを持ち、IP通信を行うことができる端末装置である。ただし、ホームネットワーク2010を構成するIEEE1394バスは、プライベートIPアドレス空間のアドレスで運用されており、インターネット2102はグローバルIPアドレス(例えばIPv4)空間で運用されている。IP端末2101のIPアドレスは「G. 2」とであるとする。一方、ホームネットワーク2010上の各装置のアドレスとしては、プライベートサブネットアドレス「P. 0」を持ち、PC2001が「P. 1」、プリンタ2002が「P. 2」、DVDプレーヤ2003が「P. 3」とであるとする。

【0434】AV接続装置2201は、アドレス体系の異なるこれら2つのネットワークに接続されているので、2つの異なるアドレス体系のアドレスを有する。すなわち、ホームネットワーク2010側のIPアドレスが「P. 254」で、インターネット2101側のIPアドレスが「G. 1」とであるとする。

【0435】図52は、AV接続装置2201の構成例を示したものである。AV接続装置2201は、ホームネットワーク2010を構成するIEEE1394バスと接続するためのインタフェースを司る1394インタフェース(I/F)2202、インターネット2101と接続するためのインタフェースを司るインターネットインタフェース(I/F)2205、インターネットパケットのルーティング処理や、グローバルIPアドレスとプライベートIPアドレスとの間のアドレス変換等を行うIP処理部2202、ホームネットワーク2010内のサービスを検出、収集し、これらサービスをインターネット2101側に対してホームページ処理部2204を通じて提示(広告)するサービスロケーション代理処理部2203、ホームネットワーク2010上の装置、サービスについて、インターネット2101側からの遠

隔制御を行うことができるようなホームページを生成し、これを要求に応じて配送するホームページ処理部 2 2 0 4 から構成される。

【0 4 3 6】IP 処理部 2 2 0 2 は、アドレス変換処理を行う NAT 処理部 2 2 0 6 を具備する。NAT とはネットワークアドレス変換（トランスレーション）の略であり、一般にグローバル IP アドレスとプライベート IP アドレスとの間の変換処理、あるいは IPv 4 アドレスと IPv 6 アドレスとの変換処理等を行う。詳細は、RFC 1 6 3 1 を参照されたい。

【0 4 3 7】NAT 処理部 2 2 0 6 は、IP マスカレードと呼ぶポート単位のアドレス変換機能もある。即ち、ホームネットワーク 2 0 1 0 側にいくつもの端末装置があったとしても、インターネット 2 1 0 1 側に必要なグローバル IP アドレスが 1 つ（本実施形態の場合「G. 1」）あれば十分とする技術であり、具体的には、ホームネットワーク 2 1 0 1 に接続されている各々の端末装置、各々のサービス（例えば RFC 1 3 4 0 で規定されているポート番号にて識別されるサービス）の論理多重識別子（RFC 1 3 4 0 で規定されているポート番号にて識別されるサービスの論理多重識別子はポート番号である）に対して、同一のグローバル IP アドレス「G. 1」と、各サービス毎に別々の他の論理多重識別子（例えば RFC 1 3 4 0 で規定されているポート番号）を割当て、これらの対応関係を図 5 5 に示すようなテーブル（アドレス・ポート番号変換テーブル 2 2 0 7）として記憶する。そして、インターネット 2 1 0 1 およびホームネットワーク 2 0 1 0 のいずれか一方から他方へ転送されるパケットの宛先アドレスは、このテーブル 2 2 0 7 を用いて、互いのアドレス空間のアドレス及びポート番号に変換されて転送されることにより、インターネット 2 1 0 1 上の端末装置とホームネットワーク 2 0 1 0 上の装置とが互いに通信可能となる。

【0 4 3 8】IP 処理部 2 2 0 2 は、さらに、パケットフィルタ 2 2 0 8 を具備する。パケットフィルタ 2 2 0 8 は、いわゆるファイアウォールとしての機能を有する。即ち、AV 接続装置 2 2 0 1 を通過すべきでないパケット（あるいは通過してもよいパケット）を判別し、通過すべきでないパケットについてはこれを IP 処理部 2 2 0 2 以外の他の部位に渡さないようにして（例えば廃棄する）、外部からホームネットワーク 2 0 1 0 へのアクセスを制限する。これにより、悪意のユーザによるホームネットワーク 2 0 1 0 上のサービスへのアクセスを未然に防止するようになっている。この判断処理のために、パケットフィルタ 2 2 0 8 は、例えば、AV 接続装置 2 2 0 1 を通過してホームネットワーク 2 0 1 0 へ送出可能なパケットのソースアドレスを登録したテーブル（パケットフィルタテーブル 2 2 0 9）を持ち、インターネット 2 1 0 1 から入力されるパケットのソースアドレスが、このテーブルに登録されている時にその通過

を許可する。なお、パケットフィルタテーブル 2 2 0 9 には AV 接続装置 2 2 0 1 を通過させないソースアドレスが登録されていてもよい。この場合、インターネット 2 1 0 1 から入力されるパケットのソースアドレスが、このテーブルに登録されていなければ、そのパケットの通過を許可する。

【0 4 3 9】次に、図 5 3 に示すシーケンスを参照して、インターネット 2 1 0 1 上の IP 端末 2 1 0 2 から、ホームネットワーク 2 0 1 0 にアクセスし、例えば DVD プレーヤ 2 0 0 3 の遠隔操作を行う場合を例にとり、AV 接続装置 2 2 0 1 の処理動作について説明する。

【0 4 4 0】まず、AV 接続装置 2 2 0 1 のサービスロケーション代理処理部 2 2 0 3 は、ホームネットワーク 2 0 1 0 上のサービスロケーション情報を収集する（ステップ S 5 0 0 1 ～ステップ S 5 0 0 3）。サービスロケーション情報とは、ホームネットワーク 2 0 1 0 上にどのようなサービスあるいは端末装置が存在しているかを示す情報である。サービスロケーション情報の収集を行う方法としては、いくつかの方法が考えられる。例えば、サービスロケーションプロトコルを用いる方法、LDAP（ライトウエイトディレクトリアクセスプロトコル）を用いる方法、DHCP（ダイナミックホストコンフィグレーションプロトコル）を用いる方法、SNMP（シンプル網管理プロトコル）の MIB（マネージメントインフォメーションベース）を用いる方法など、種々の方法が考えられるが、これらのいずれの方法を用いても良い。

【0 4 4 1】ここでは、例えば、図 1 2 に示したようなサービスロケーションプロトコルを用いて、ホームネットワーク 2 0 1 0 上のサービスロケーション情報を収集するものとする。なお、サービスロケーションプロトコルの詳細は RFC 2 1 6 5 を参照されたい。実際のサービスロケーション情報の収集は、図 5 3 のように、AV 接続装置 2 2 0 1 がホームネットワーク 2 0 1 0 のディレクトリエージェントとなっており、各サービスエージェント（即ち PC 2 0 0 1、プリンタ 2 0 0 2、DVD プレーヤ 2 0 0 3）から AV 接続装置 2 2 0 1 へ、それぞれのサービスの登録を行うものであってもよい。

【0 4 4 2】なお、このような方法以外にも、AV 接続装置 2 2 0 1 がサポート可能なサービスについて、それぞれのサービスにあらかじめ割当てられた IP マルチキャストアドレスに対して、AV 接続装置 2 2 0 1 がサービス要求を送出し、この要求に対し、当該サービスを提供する端末装置自身が答えるようにしてもよい。また、AV 接続装置 2 2 0 1 がホームネットワーク 2 0 1 0 上に別個存在するディレクトリエージェントに、ホームネットワーク 2 0 1 0 上のサービスの詳細を問い合わせるようにしてもよい。

【0 4 4 3】ここで収集されたホームネットワーク 2 0

10 上で提供されているサービスに関する情報（より具体的には、ホームネットワーク 2010 上の端末装置のアドレスと当該装置により提供されるサービスのポート番号（RFC1340 で規定））を基に、図 54 のフローチャートに示すような処理動作を行う。

【0444】AV 接続装置 2201 は、ホームネットワーク 2010 の所有者（例えば A さんとする）宅にどのようなサービスや端末装置が存在するのかを説明するホームページをホームページ処理部 2204 にて作成する（ステップ S5101～ステップ S5102）。

【0445】このホームページは、例えば、図 59 に示すようなもので、インターネット 2101 上の任意の端末装置から、A さん宅の URL（Uniform Resource Locator）、すなわち、例えば「http://G.1」にアクセスすると表示されるホームページである。このホームページから、例えば、CGI（Common Gateway）プログラムにより、A さん宅に存在している各サービスや端末装置を操作することができるようなユーザインタフェースである。実際には、このホームページから、ホームネットワーク 2010 上の各端末装置に対してリンクが張られており、そのオブジェクトをクリックすると、次には各端末装置のホームページに接続され、各端末装置が提供する、その端末装置の操作スイッチ等を遠隔操作することが可能となるホームページが表示される仕組みになっている。

【0446】次に、サービスロケーション代理処理部 2203 は、先に収集されたサービス、あるいは端末装置のそれぞれについて、独自の論理多重識別子、すなわち、例えば、RFC1340 で規定されているポート番号（ウェルノウンポート番号ではなく、動的に設定可能なポート番号）を割り当てていく（ステップ S5104）。以下、ホームネットワーク 2010 上でもともと定められているポート番号を第 1 のポート番号と呼び、ホームネットワーク 2010 上のサービスに対しサービスロケーション代理処理部 2203 で独自に割り当てられるポート番号を、ホームネットワーク 2010 上でもともと定められているポート番号とは区別するために第 2 のポート番号と呼ぶ。

【0447】例えば、第 2 のポート番号「2000」は DVD プレーヤ 2003 に、第 2 のポート番号「2002」はプリンタ 2002、第 2 のポート番号「2004」は PC 2001 と言うように割り当てていく。この第 2 のポート番号は、AV 接続装置 2201 のグローバル IP アドレスと組になり、運用される。即ち、インターネット 2101 側より、例えば第 2 のポート番号「2000」がアクセスされた場合、AV 接続装置 2201 は、これは DVD プレーヤ 2003 に対するアクセスであると解釈していくこととなる。なお、論理多重識別子は、RFC1340 で規定されているポート番号に限ら

ず、ホームネットワーク 2010 上で提供される各サービスをインターネット上で識別できる識別子であれば何でもよい。

【0448】AV 接続装置 2201 のグローバルユニーク IP アドレスと、ホームネットワーク 2010 上で提供される各サービスに割り当てられた第 2 のポート番号と、ホームネットワーク 2010 上の当該サービスに対する論理多重識別子としての第 1 のポート番号と、当該サービスを提供する装置のプライベート IP アドレスとの対応関係は、アドレス・ポート番号対応テーブル 2207 に登録される（ステップ S5105）。

【0449】アドレス・ポート番号対応テーブル 2207 の具体例を図 55 に示す。アドレス・ポート番号対応テーブル 2207 には、ホームネットワーク 2010 上で提供される各サービス毎に、インターネット 2101 側の IP アドレス（グローバルユニーク IP アドレス）と第 2 のポート番号、ホームネットワーク 2010 側の IP アドレス（プライベート IP アドレス）と第 1 のポート番号の対が登録されている。このテーブル 2207 に、ホームネットワーク 2010 上で提供される全てのサービスについての対応関係が順次登録されていく。

【0450】例えば、DVD プレーヤ 2003 の場合、ホームネットワーク 2010 内での DVD プレーヤのサービス（IP アドレス（プライベート IP アドレス）＝P. 3、第 1 のポート番号＝80 で DVD プレーヤにより提供される http サービスであると、サービスロケーションプロトコルにより解釈される）には、インターネット 2101 側に対しては、AV 接続装置 2201 のグローバル IP アドレス「G.1」で第 2 のポート番号「2000」が割り当てられている。

【0451】このようなアドレス・ポート番号変換テーブル 2207 の作成が、A さん宅のサービスの各々について行われる。この各々について、A さん宅のホームページへの記述が行われる。

【0452】A さん宅の全てのサービスについて、テーブル 2207 への登録が終わった時点で、アドレス・ポート番号変換テーブル 2207 の作成、及び A さん宅のホームページの作成が終了する（ステップ S5106）。

【0453】さて、作成されたアドレス・ポート番号変換テーブル 2207 は、AV 接続装置 2201 内を IP パケットが通過する際、IP アドレスとポート番号の変換処理を行う際に用いられる。図 58 を参照して、アドレス・ポート番号変換テーブル 2207 を用いた、IP アドレスとポート番号の変換処理について具体的に説明する。例えばインターネット 2101 側から宛先 IP アドレスが「G.1」、宛先ポート番号が「2000」であるような IP パケットは、テーブル 2207 を参照することにより、宛先 IP アドレスが「P.3」、宛先ポート番号が「80」であるような IP パケットに変換さ

れて、ホームネットワーク 2010 側に送出される。逆に、ホームネットワーク 110 側から送信元 IP アドレスが「P. 3」、送信元ポート番号が「80」であるような IP パケットは、送信元 IP アドレスが「G. 1」、送信元ポート番号が「2000」であるような IP パケットに変換されて、インターネット 2101 に送出される。

【0454】さて、この様なアドレス・ポート番号変換テーブル 2207、及び A さん宅のホームページの作成を終了した AV 接続装置 2201 は、このホームページを A さん宅のホームページとしてインターネット 2101 上に公開する（図 59 参照）。

【0455】次に、インターネット 2101 上の IP 端末 2102 のユーザが、A さん宅の DVD プレーヤ 2003 の遠隔操作を行う場合について説明する。

【0456】インターネット 2101 側から IP パケットを受信した場合の AV 接続装置 2210 の処理動作を図 56 に、ホームネットワーク 2010 側から IP パケットを受信した場合の AV 接続装置 2201 の処理動作を図 57 に示す。以下、図 53 と図 56～図 57 に示すフローチャートを参照して説明する。

【0457】まず、IP 端末 2102 は AV 接続装置 2201 に対して、A さん宅のホームページの送付を要求するため、認証手続きを行う（図 53 のステップ S5004）。例えば IP 端末 2102 のユーザに対して、パスワード入力等を要求し、これにより認証されたユーザについてののみ、その IP 端末 2102 の IP アドレスを前述のパケットフィルタテーブル 2209 に登録する。

【0458】パケットフィルタテーブル 2209 は、単に IP アドレスが羅列してあるのみのテーブルで、このテーブルに登録されている IP アドレスのみがホームネットワーク 2010、およびホームネットワーク 2010 上で提供されるサービスへのアクセスが可能となる。

【0459】次に、IP 端末 2102 は、AV 接続装置 104 に対して、A さん宅のホームページの送付を要求する（ステップ S5005）。パケットフィルタ 2208 で当該ホームページの送付要求のパケットのソースアドレスがパケットフィルタテーブル 2209 に登録されているか否かをチェックし（ステップ S5006）、当該ソースアドレスがパケットフィルタテーブル 2209 に登録されている場合に限り、当該パケットはホームページ処理部 2204 に渡され、当該要求に応じて、ホームページ処理部 2204 は、IP 端末 2102 に対して、A さん宅のホームページの送付を行う（ステップ S5007）。

【0460】ここで送付されるホームページには、図 59 に示したように、ホームネットワーク 2010 上の DVD プレーヤ 2003、プリンタ 2002、PC 2001 のそれぞれのホームページへのリンクが付いている。例えば、図 59 のホームページ上の「DVD プレーヤ」

という文字あるいは絵には DVD プレーヤ 2003 へリンクされている。実際のリンク先のアドレスは AV 接続装置 2201 のグローバル IP アドレス「G. 1」の第 2 のポート番号「2000」となっており、形式上は、AV 接続装置 2201 がホームネットワーク 2010 上の装置へアクセスするための代理サーバとなっている。これは、もちろん、IP 端末 2102 からは認識されていない。しかしながら、代理サーバ処理とは違い、実際に AV 接続装置 2201 が行う処理は、後述のように IP マスカレード処理、即ち IP アドレスとポート番号の変換処理である。

【0461】さて、IP 端末 2102 のユーザは、DVD プレーヤ 2003 の遠隔操作をするべく、DVD プレーヤのホームページの送出要求を送出する。例えば、図 59 に示したホームページ上の「DVD プレーヤ」という文字あるいは絵をクリックすることにより、DVD プレーヤのホームページの送出要求の IP パケットが送出される。このパケットの宛先は、宛先 IP アドレスが「G. 1」、宛先ポート番号が「2000」である（ステップ S5008）。

【0462】この IP パケットを AV 接続装置 2201 が受信したときの処理動作、すなわち、図 53 のステップ S5009～ステップ S5010 までのパケットフィルタリング及びアドレス・ポート番号変換処理について図 56 に示すフローチャートを参照して説明する。

【0463】AV 接続装置 2201 は、受信した IP パケットの宛先アドレスを参照して自分宛てであることを確認すると（ステップ S5201）、まず、パケットフィルタテーブル 2209 を参照してパケットフィルタリング処理を行う（ステップ S5202）。当該パケットのソースアドレスがパケットフィルタテーブル 2209 に登録されていれば、次に、当該パケットの宛先 IP アドレスと宛先ポート番号との組がアドレス・ポート番号変換テーブル 2207 に登録されているか否かをチェックする（ステップ S5203）。登録されていれば、アドレス・ポート番号変換テーブル 2207 に従って、当該宛先 IP アドレス及び宛先ポート番号を、対応するホームネットワーク側の IP アドレス（プライベート IP アドレス）及び第 1 のポート番号に差し替え（ステップ S5204）、ホームネットワーク 2010 へ当該 IP パケットを送出する（ステップ S5205）。この様にして、グローバル IP アドレスおよび第 2 のポート番号から、プライベートアドレスおよび第 1 のポート番号へのアドレス変換が行われる。

【0464】なお、アドレス・ポート番号変換テーブル 2207 に登録されておらず、かつ AV 接続装置 2201 自身宛てのパケットでない場合は、そのパケットは廃棄する（ステップ S5206）。

【0465】図 53 の説明に戻り、アドレス・ポート番号変換処理（IP マスカレード処理）が施されて、ホー

ムネットワーク 2 0 1 0 側へ送出された I P パケットは、DVD プレーヤ 2 0 0 3 に到達し（ステップ S 5 0 1 1）、DVD プレーヤ 2 0 0 3 は I P 端末 2 1 0 2 のグローバル I P アドレスを宛先アドレスとして DVD プレーヤ 2 0 0 3 のホームページを送付する。その際の I P パケットの送信元 I P アドレスはプライベート I P アドレス「P. 3」、送信元ポート番号は第 1 のポート番号「8 0」である（ステップ S 5 0 1 2）。

【0 4 6 6】DVD プレーヤ 2 0 0 3 のホームページを含む I P パケットをホームネットワーク 2 0 1 0 側から受信したときの A V 接続装置 2 2 0 1 の処理動作、すなわち、図 5 3 のステップ S 5 0 1 3 のアドレス・ポート番号変換処理動作について図 5 7 に示すフローチャートを参照して説明する。

【0 4 6 7】A V 接続装置 2 2 0 1 は、受信した I P パケットの送信元アドレスとポート番号との組がアドレス・ポート番号変換テーブル 2 2 0 7 に登録されているかをチェックする（ステップ S 5 3 0 1 ～ステップ S 5 3 0 2）。登録されていれば、アドレス・ポート番号変換テーブル 2 2 0 7 に従って、当該宛先 I P アドレス及び宛先ポート番号を、対応するインターネット側の I P アドレス（グローバルユニーク I P アドレス）及び第 2 のポート番号に差し替えてから（ステップ S 5 3 0 3）、当該 I P パケットをインターネット 2 1 0 1 へ送出する（ステップ S 5 3 0 4）。なお、ステップ S 5 3 0 3 において、アドレス・ポート番号変換テーブル 2 2 0 7 に登録されていなかったときは、通常の I P マスカレード処理を行う（ステップ S 5 3 0 5）。すなわち、ソースアドレスとポート番号との組を新たにアドレス・ポート番号変換テーブルに登録し、以降の I P マスカレード通信に備える。

【0 4 6 8】図 5 3 の説明に戻り、アドレス・ポート番号変換処理（I P マスカレード処理）が施されて、インターネット 2 1 0 1 側へ送出された I P パケットは、I P 端末 2 1 0 2 に到達し（ステップ S 5 0 1 4）、I P 端末 2 1 0 2 に DVD プレーヤ 2 0 0 3 のホームページが表示され、この画面を使って、I P 端末 2 1 0 2 のユーザは DVD プレーヤ 2 0 0 3 の遠隔操作を行うことになる。

【0 4 6 9】この遠隔操作は、たとえば、DVD プレーヤ 2 0 0 3 の再生動作の開始等を I P 端末 2 1 0 5 と DVD プレーヤ 2 0 0 3 との間で C G I プログラムによる要求とその処理結果を I P パケットでやり取りして行われるが、その際、当然ながら図 5 3 のステップ S 5 0 1 0、ステップ S 5 0 1 3 の様な I P マスカレード処理が行われる。

【0 4 7 0】この間、I P 端末 2 1 0 2 は、自分がプライベートアドレス空間のノード（具体的にはプライベート I P アドレスを持った DVD プレーヤ 2 0 0 3）と通信をしているという認識はない。このように、サービス

の紹介とアドレス変換処理（I P マスカレード処理）とを一体として扱うことにより、グローバルユニーク I P アドレス空間からプライベート I P アドレス空間中で提供されるサービスへのアクセスを可能としている。

【0 4 7 1】なお、本実施形態においては、第 2 のネットワークとしてグローバル I P アドレス空間を持つインターネット 2 1 0 1、第 1 のネットワークとしてプライベート I P アドレス空間を持つホームネットワーク 2 0 1 0 との間における A V 接続装置 2 2 0 1 によるアドレス・ポート番号変換処理を説明してきたが、当然ながら、第 1 および第 2 のネットワークは、以下のような組み合わせのいずれも可能である。

【0 4 7 2】（1）グローバル I P アドレスと、プライベート I P アドレスとの組み合わせ

（2）I P v 4 アドレスと、I P v 6 アドレスとの組み合わせ

（3）I P v 6 アドレスと、リンクローカル I P v 6 アドレスとの組み合わせ

例えば、第 2 のネットワークとして I P v 4 アドレスにて運用されるインターネット、第 1 のネットワークとして I P v 6 アドレスにて運用されるインターネットとしても、本発明は適用が可能である。

【0 4 7 3】また、第 2 のネットワークを I P v 6 アドレスにて運用されるインターネット、第 1 のネットワークとしてリンクローカル I P v 6 アドレスにて運用されるインターネットとしても、本発明は、そのまま適用が可能である。

【0 4 7 4】また、上記実施形態においては、インターネット 2 1 0 2 に対する、ホームネットワーク 2 0 1 0 上のサービスの広告の方法として、A V 接続装置 2 2 0 1 上のホームページを使う方法について説明してきたが、このサービス広告の方法としては、上記方法以外に、LDAP（ライトウエイトディレクトリアクセスプロトコル）を用いる方法、DHCP（ダイナミックホストコンフィグレーションプロトコル）のコンフィグレーションオプションを用いる方法、SNMP（シンプル網管理プロトコル）の MIB（マネージメントインフォベース）のリモートアクセスを用いる方法など、種々の方法が考えられる。このサービス広告の方法として、これらのいずれの方法を用いてももちろん良い。

【0 4 7 5】

【発明の効果】本発明によれば、特定のネットワークに依存せず、統一的なサービス提供環境を実現することが可能となる。

【0 4 7 6】また、本発明によれば、OS やハードウェアに依存せず、必要の生じた時点で装置制御プログラムを登録することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の第 1 の実施形態に係るネットワーク・システムの一構成例を示す図

【図 2】同実施形態に係る A V 接続装置の内部構成例を示す図

【図 3】端末／サービス収集のシーケンスの一例を示す図

【図 4】コンフィグレーション ROM に記述される内容の一例を示す図

【図 5】コンフィグレーション ROM に記述される内容の他の例を示す図

【図 6】コンフィグレーション ROM に記述される内容のさらに他の例を示す図

【図 7】サービス別の表示を行う場合の画面例を示す図

【図 8】端末別の表示を行う場合の画面例を示す図

【図 9】ディレクトリエージェントにサービス情報を登録する手順の一例を示す図

【図 10】ディレクトリエージェントに登録する情報の一例を示す図

【図 11】サービス別の表示を行う場合の画面例を示す図

【図 12】ディレクトリエージェントからサービス情報を入手する手順の一例を示す図

【図 13】ディレクトリエージェントから入手された情報の一例を示す図

【図 14】サービス別の表示を行う場合の画面例を示す図

【図 15】DVD プレーヤ操作のための画面例を示す図

【図 16】第 2 の家庭内 LAN 上から第 1 の家庭内 LAN 上のサービスを利用する場合におけるネットワーク上を流れるコマンド群、プロトコル群についてのシーケンスの一例を示す図

【図 17】コマンド変換について説明するための図

【図 18】第 2 の家庭内 LAN 上から第 1 の家庭内 LAN 上のサービスを利用する場合におけるネットワーク上を流れるコマンド群、プロトコル群についてのシーケンスの他の例を示す図

【図 19】第 2 の家庭内 LAN 上から第 1 の家庭内 LAN に接続された装置を制御する場合におけるネットワーク上を流れるコマンド群、プロトコル群についてのシーケンスの他の例を示す図

【図 20】コマンド変換について説明するための図

【図 21】本発明の第 2 の実施形態に係る PC の一構成例を示す図

【図 22】同実施形態に係るデバイスドライバのソフトウェア構成の一例を示す図

【図 23】論理デバイス管理オブジェクト初期化手順を示すフローチャート

【図 24】論理デバイスクラスオブジェクト初期化手順を示すフローチャート

【図 25】論理デバイスオブジェクト初期化手順を示すフローチャート

【図 26】物理デバイスオブジェクト初期化手順を示す

フローチャート

【図 27】不明のタイプを利用した場合におけるソフトウェア構造を説明するための図

【図 28】アプリケーションによる新規デバイスクラス追加要求手順を示すフローチャート

【図 29】論理デバイス管理オブジェクトによる新規デバイスクラス追加手順を示すフローチャート

【図 30】本発明の第 3 の実施形態に係る家庭内 LAN 間を接続したネットワーク・システムの構成例を示す図

10 【図 31】クライアント側の接続前におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示す図

【図 32】クライアント側の接続後におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示す図

【図 33】プロキシ側の接続前におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示す図

【図 34】プロキシ側の接続後におけるネットワーク経由サービスのソフトウェア構造を示す図

【図 35】本発明の第 4 の実施形態に係る A V 接続装置の構成例を示した図

20 【図 36】第 2 の家庭内ネットワークに收容される全ての遠隔制御可能なサービス提供装置を提示したホームページの具体例を示した図

【図 37】図 36 に示したようなホームページの作成手順を説明するためのフローチャート

【図 38】サービス提供装置のホームページの作成手順を説明するためのフローチャート

【図 39】サービス提供装置 (DVD プレーヤ) のホームページの具体例を示した図

30 【図 40】第 2 の家庭内ネットワークに收容されるサービス提供装置を遠隔制御する場合の処理動作を説明するためのシーケンス図 (ホームページのアイコンと RTS P コマンドが対応付けられ、さらに、送信データを I P カプセル化する場合)。

【図 41】送信されるホームページのテキストの一具体例を示した図。

【図 42】A V 接続装置の HTTP / RTS P 処理機能の構成例を示した図

【図 43】第 2 の家庭内ネットワークに收容されるサービス提供装置を遠隔制御する場合の処理動作を説明するためのシーケンス図 (ホームページのアイコンと RTS P コマンドが対応付けられ、さらに、送信データを I P カプセル化しない場合)。

【図 44】サービス提供装置 (DVD プレーヤ) のホームページのテキストの他の例を示した図 (図 39 の「再生」のアイコンに RTS P コマンドを生成するプログラムが付加されている場合)

【図 45】サービス提供装置の詳細設定のためのホームページの作成処理手順を示したフローチャート

【図 46】サービス提供装置 (DVD プレーヤ) の詳細設定のためのホームページのテキスト記述の一例を示し

た図（図 47 の「スロー再生」の文字列に CGI スクリプトを対応つけている場合）

【図 47】サービス提供装置（DVD プレーヤ）の詳細設定のためのホームページの具体例を示した図

【図 48】LON を接続する AV 接続装置の内部構成例を示した図

【図 49】図 48 の HTTP / RTSP 処理機能の構成例を示した図

【図 50】RTSP コマンド対応テーブルの一具体例を示した図

【図 51】本発明の第 5 の実施形態に係る通信システムの構成例を示した図。

【図 52】図 51 の AV 接続装置の構成例を示した図。

【図 53】インターネット上の IP 端末からホームネットワークにアクセスして、DVD プレーヤの遠隔操作を行う場合の図 51 に示した通信システム全体のシーケンス図。

【図 54】ホームネットワーク上で提供されているサービスに関する情報（ホームネットワーク上の端末装置のアドレスと当該装置により提供されるサービスのポート番号）を基にした、AV 接続装置の処理動作を説明するためのフローチャート。

【図 55】アドレス・ポート番号対応テーブルの具体例を示した図。

【図 56】インターネット側から IP パケットを受信した場合の AV 接続装置の処理動作を説明するためのフローチャート。

【図 57】ホームネットワーク側から IP パケットを受信した場合の AV 接続装置の処理動作を説明するためのフローチャート。

【図 58】アドレス・ポート番号変換テーブルを用いた、IP アドレスとポート番号の変換処理を具体的に説明するための図。

【図 59】AV 接続装置にて作成される宅内ホームページの一例を示した図。

【符号の説明】

1、3…IEEE1394 バス

2…公衆網

4、5…AV 接続装置

6、10…PC

7…デジタル TV

8…DVD プレーヤ

9…デジタル VTR

11…プリンタ

12…ホームオートメーション網

13…エアコン

14…電子レンジ

21…1394 インタフェース

22…データリンクスイッチ

23…公衆網インタフェース

24…IP 処理機能

25…FANP 処理機能

26…1394 / IP サービスロケーション処理機能

27…サービスロケーション代理機能

28…1394 AV コマンド処理機能

29…1394 / IP コマンド変換機能

61、62…コマンド対応テーブル

71…サービス代理受信機能

72…CCCP / LON コマンド変換機能

10 73…LON コマンド発行機能

81、401、402…PC

82…プロセッサ

83…メインメモリ

84…システムバス

85…2 次記憶装置

86、87…IEEE1394 インタフェース

88…ハードディスク

90、431…プリンタ

91、432…FAX

20 92、433…マッサージ装置

93、434…トースタ

101、501、601…論理デバイス管理機能

102、502、602…2 次記憶装置管理機能

103、503、603…1394 インタフェース管理機能

104、604…プリンタの unit 1

105、605…FAX の unit 1

106、606…FAX の unit 2

107、607…マッサージ装置の unit 1

30 108、608…マッサージ装置の unit 2

109、508…トースタの unit 1

111、112、511、512、611、612…ハードディスク管理機能

113、114、513、514、613、614…IEEE1394 インタフェースのデバイスドライバ

121、521、621…1394 管理オブジェクト

122、522、622…論理デバイス管理オブジェクト

131～135、531～534、631～635…論

40 理デバイスクラスオブジェクト

131-1、131-2、132-1、133-1、1

34-1～134-3、135-1、533-1、53

3-2、534-1、631-1、631-2、632

-1、633-1、634-1、634-2、635-

1、635-2…論理デバイスオブジェクト

151～156、551～153、651～155…物

理デバイスオブジェクト

161～166、561～563、661～665…ド

ライバオブジェクト

50 411、412…ネットワーク接続装置

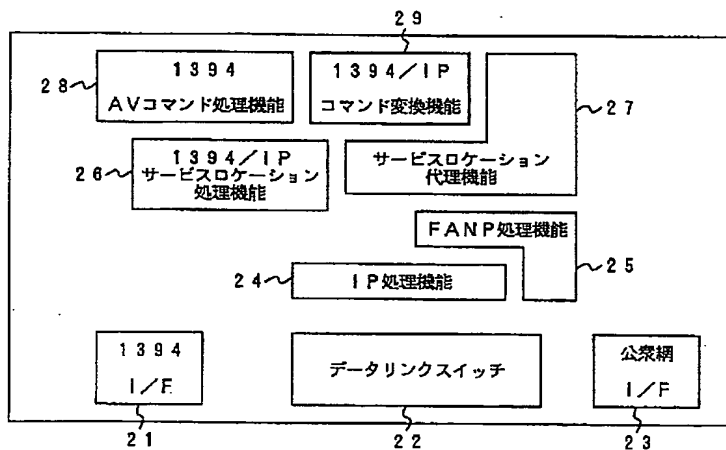
89

413...ISDN通信回線  
 421、422...1394バス  
 504...IP機能  
 571...1394スタブオブジェクト  
 681...1394プロキシオブジェクト  
 1401...1394 I/F  
 1402...データリンクスイッチ  
 1403...公衆網 I/F  
 1404...IP処理機能  
 1405...FANP処理機能  
 1406...1394/IPサービスロケーション処理機能

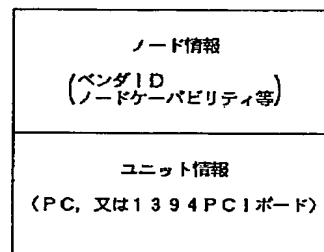
90

1407...ホームページ処理機能  
 1408...1394 AVコマンド処理機能  
 1409...HTTP/RTSP処理機能  
 1410...RTSP対応テーブル  
 2001...パーソナルコンピュータ  
 2002...プリンタ  
 2003...DVDプレーヤ  
 2010...第1のネットワーク (ホームネットワーク)  
 2101...第2のネットワーク (インターネット)  
 2102...IP端末装置  
 2201...AV接続装置

【図2】



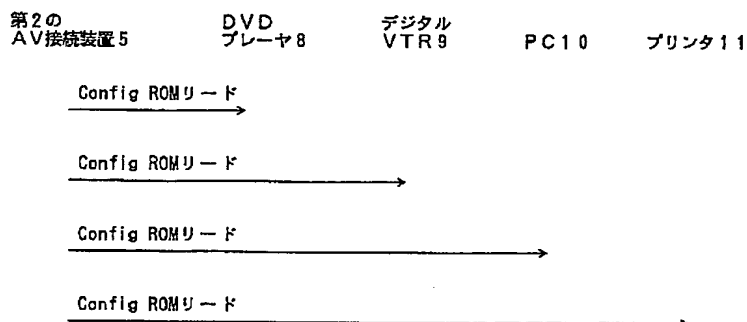
【図6】



【図13】

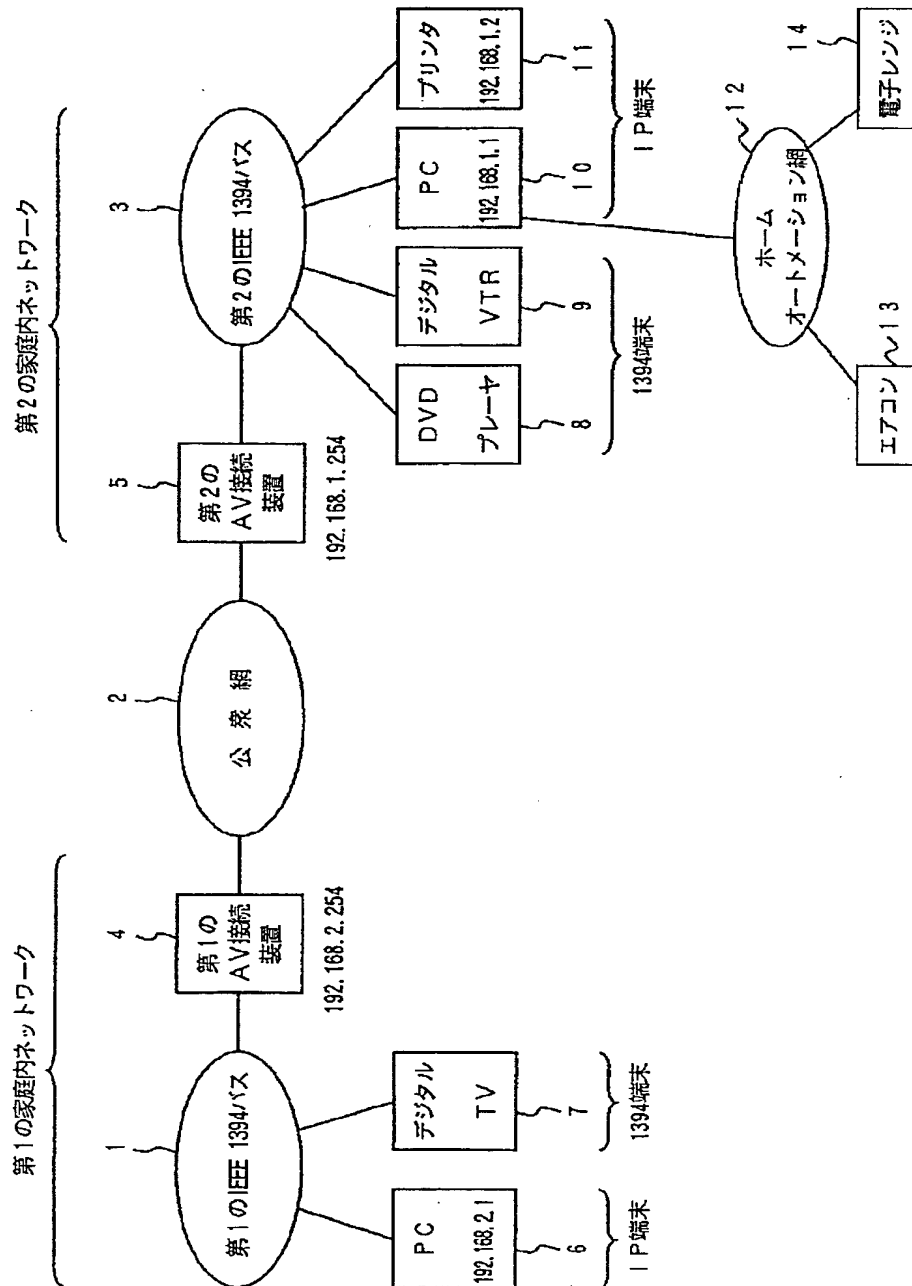
URL: Service:DVD1394://192.168.1.254:20000  
 Attributes: 1394上のDVDの属性情報  
 URL: Service:DVTR1394://192.168.1.254:20001  
 Attributes: 1394上のデジタルVTRの属性情報  
 URL: Service:http://192.168.1.1:80  
 Attributes: WWWサービスの属性情報  
 URL: Service:album://192.168.1.1:900  
 Attributes: デジタルアルバムサービスの属性情報  
 URL: Service:aircon-lon://192.168.1.1:15000  
 Attributes: LON上のエアコンの属性情報  
 URL: Service:microwave-lon://192.168.1.1:15001  
 Attributes: LON上の電子レンジの属性情報  
 URL: Service:lpr://192.168.1.2:515  
 Attributes: lprサービス (プリンタサービス) の属性情報

【図3】

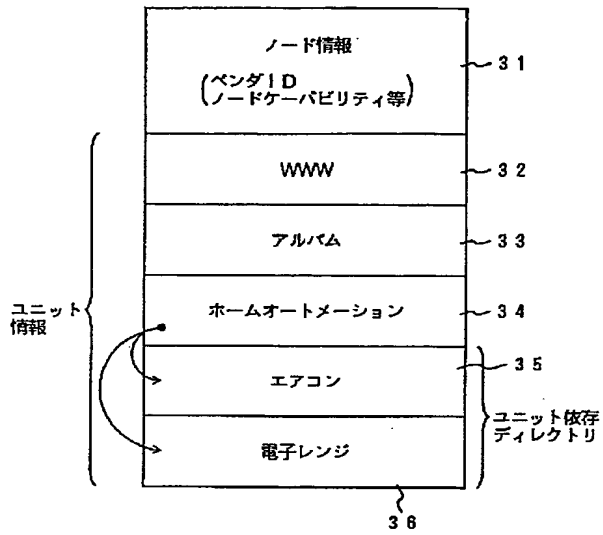




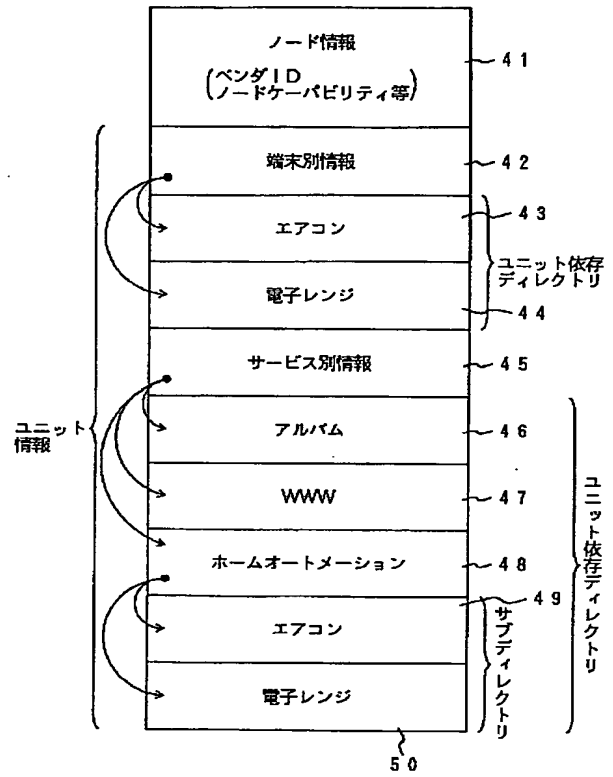
【図 1】



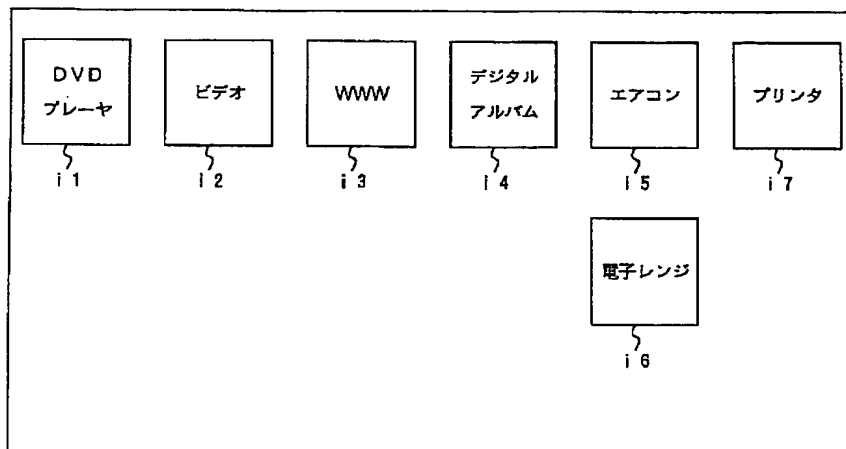
【図 4】



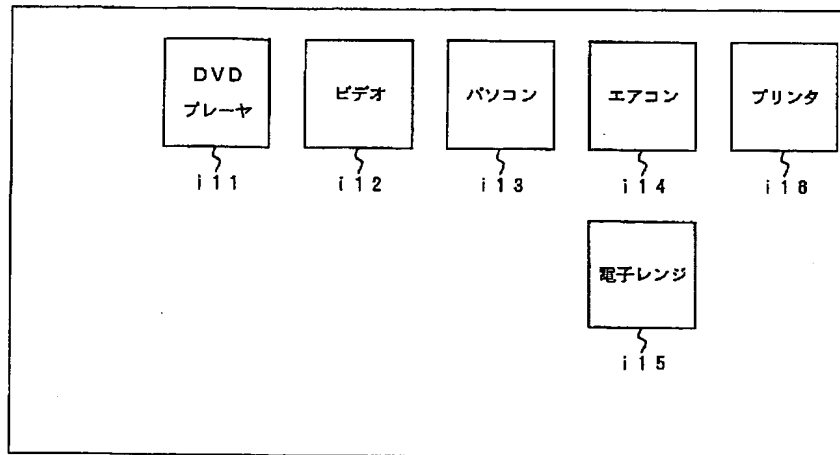
【図 5】



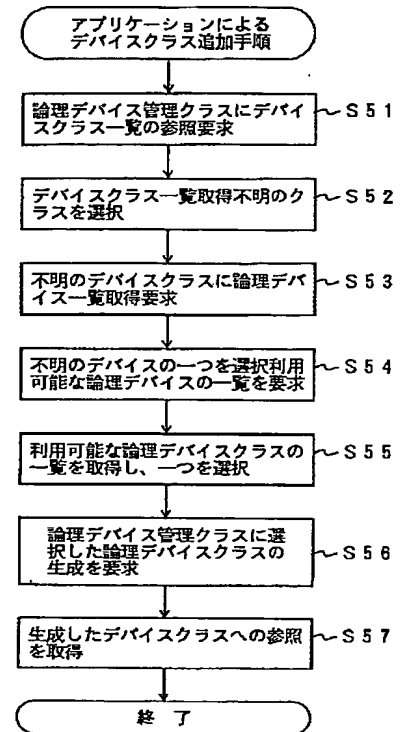
【図 7】



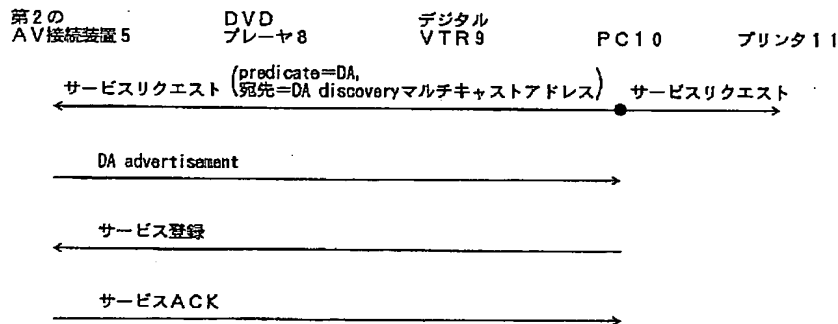
【図 8】



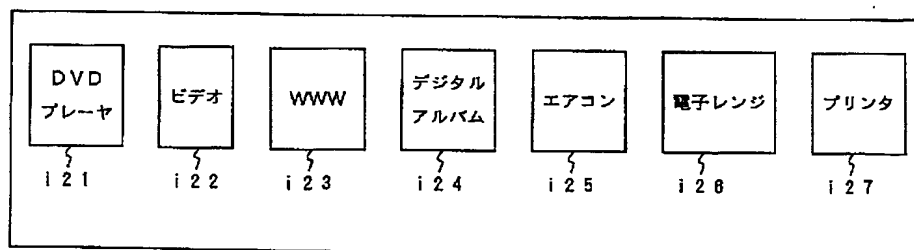
【図 28】



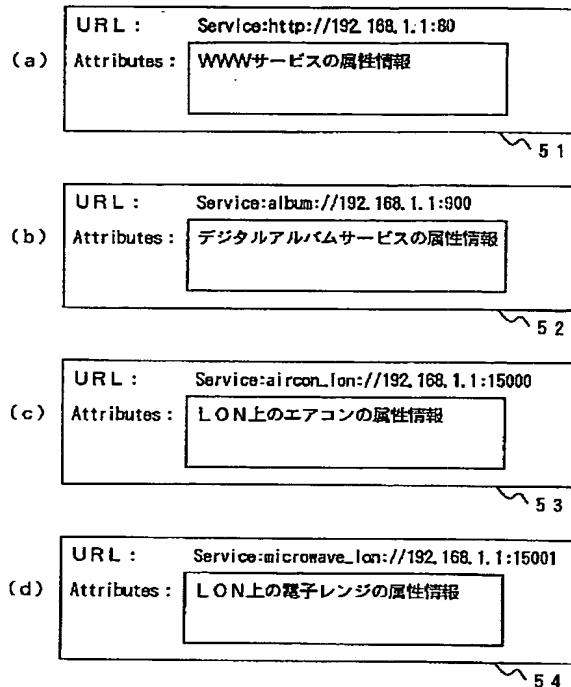
【図 9】



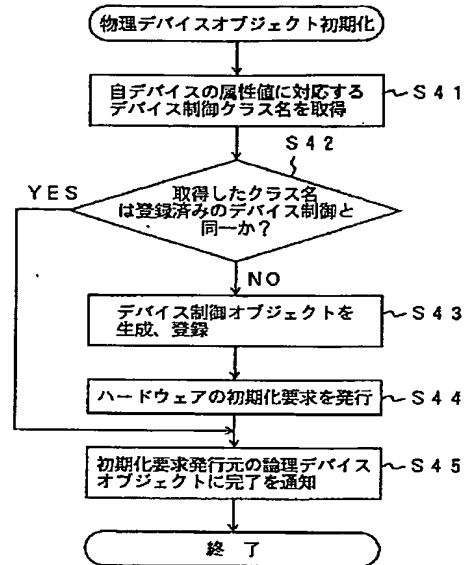
【図 11】



【図 10】



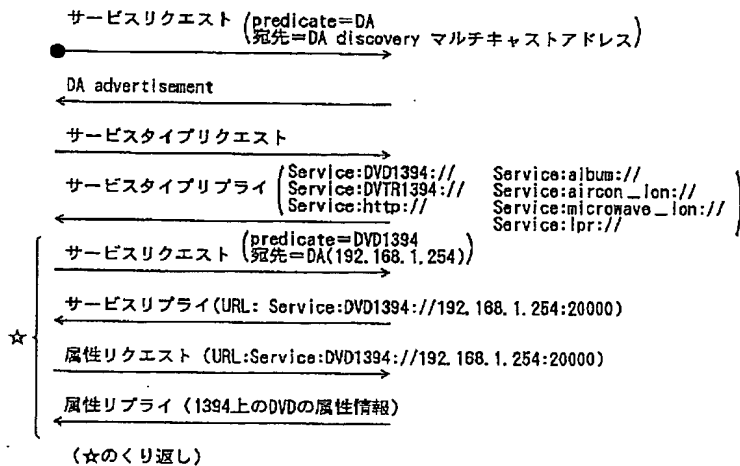
【図 26】



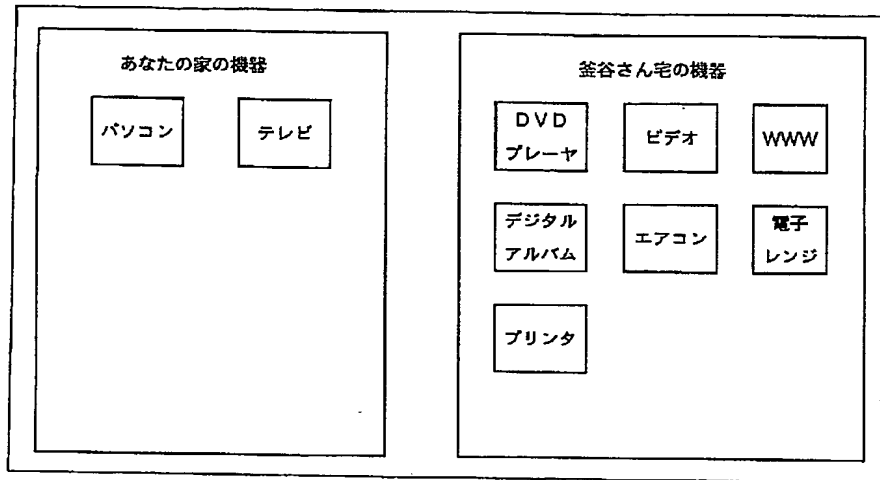
【図 12】

第1のAV接続装置 4

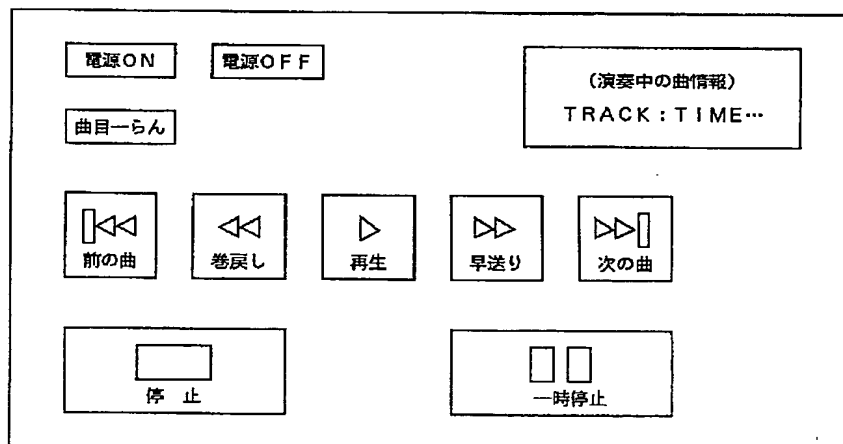
第2のAV接続装置 5



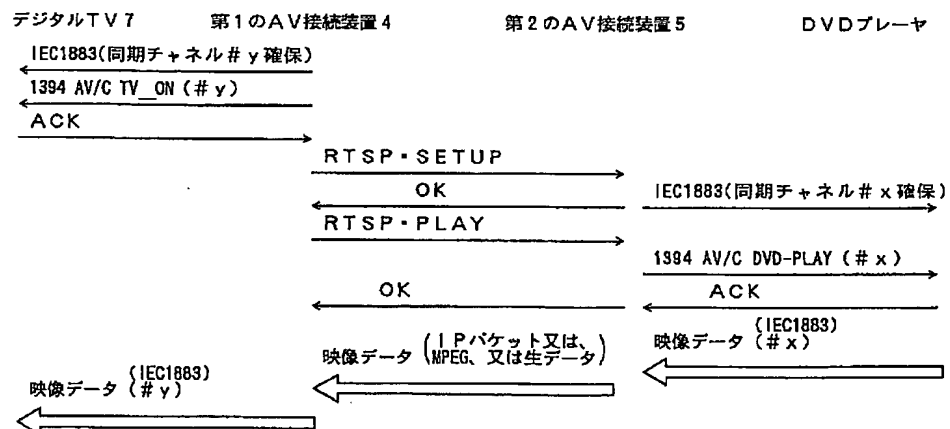
【図 14】



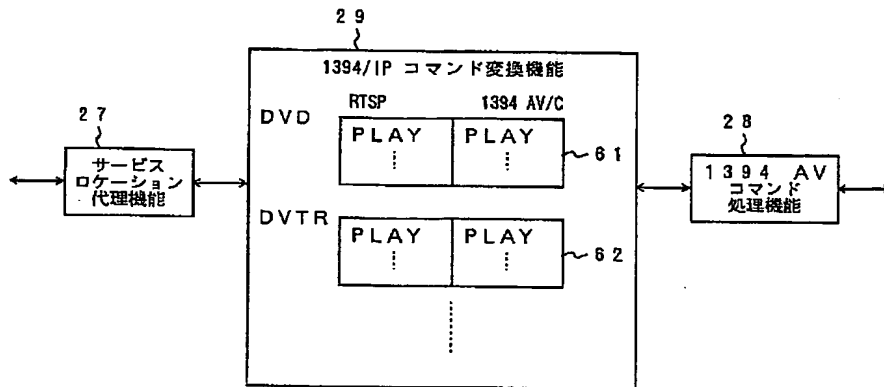
【図 15】



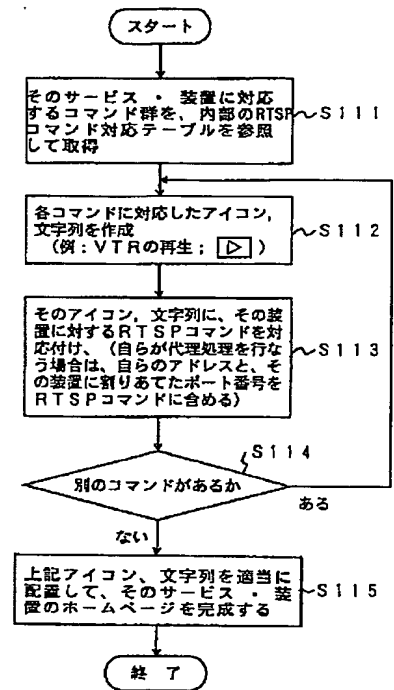
【図 16】



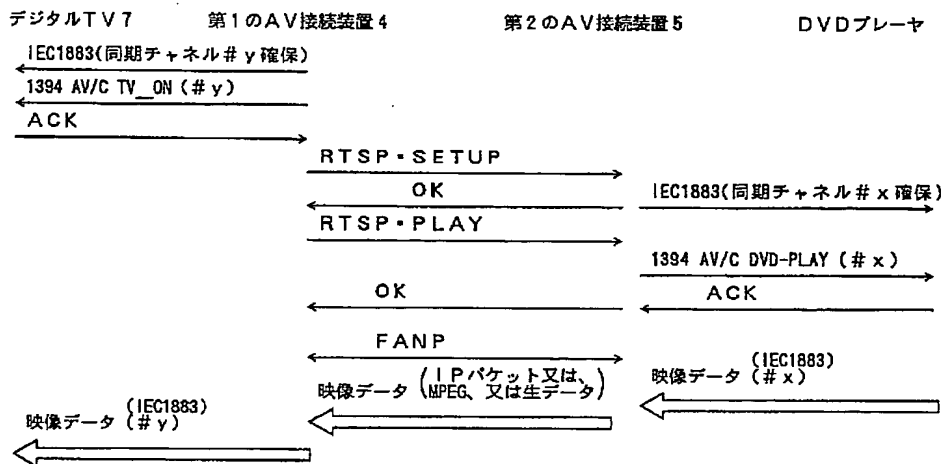
【図 17】



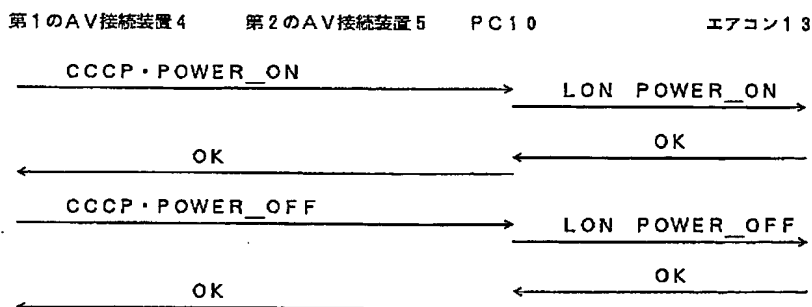
【図 38】



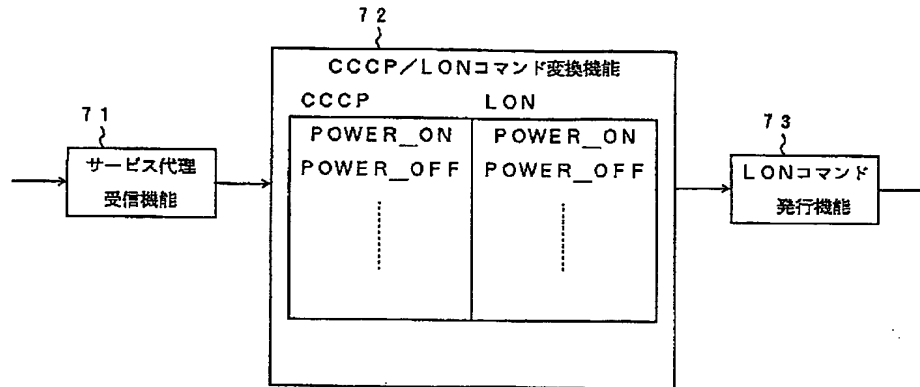
【図 18】



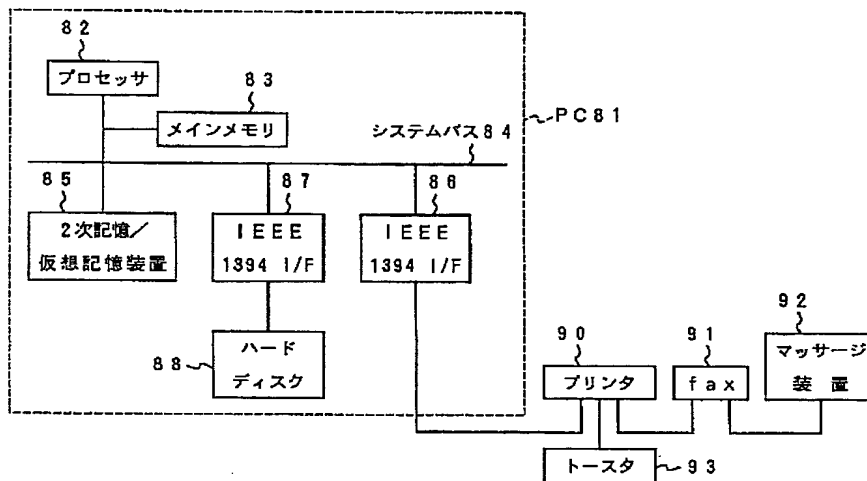
【図 19】



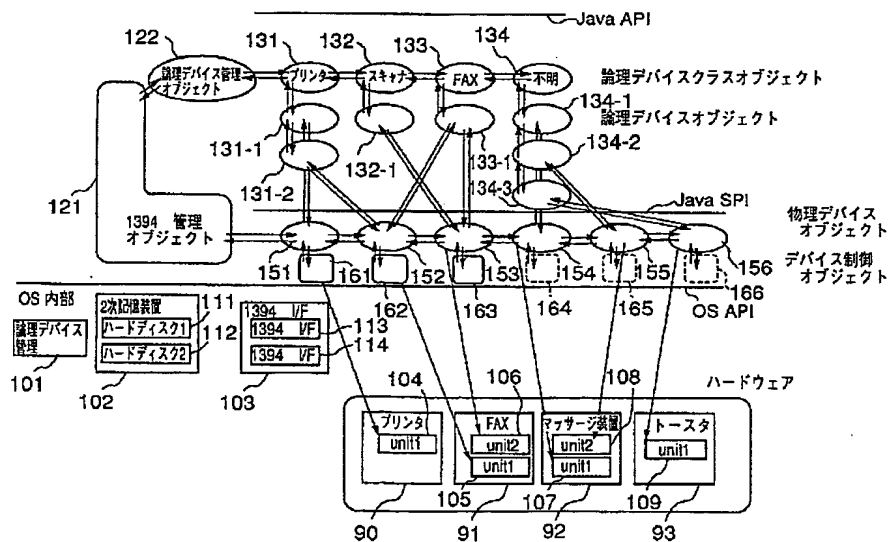
【図 20】



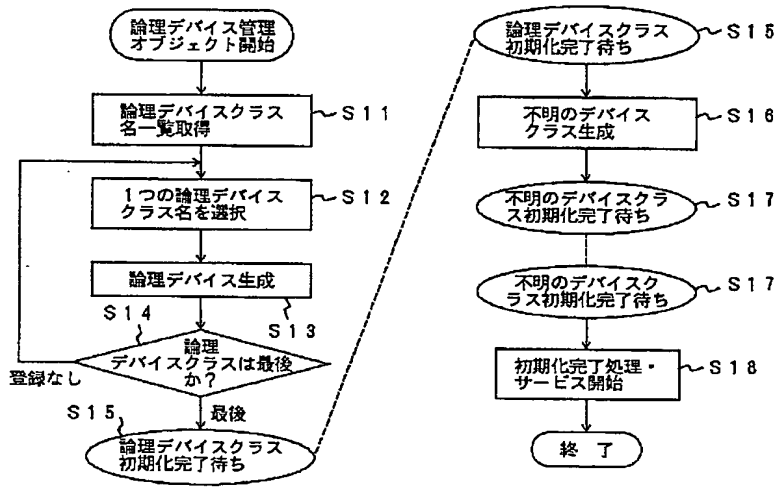
【図 21】



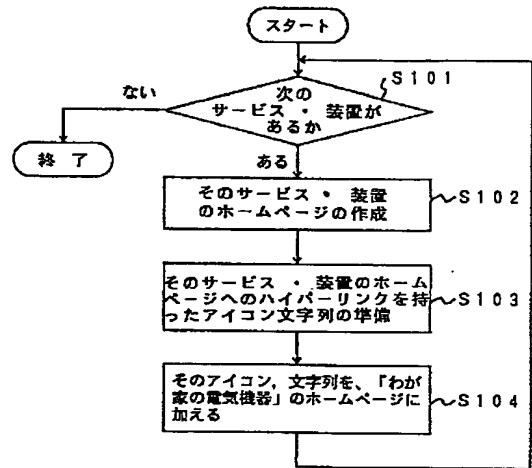
【図 22】



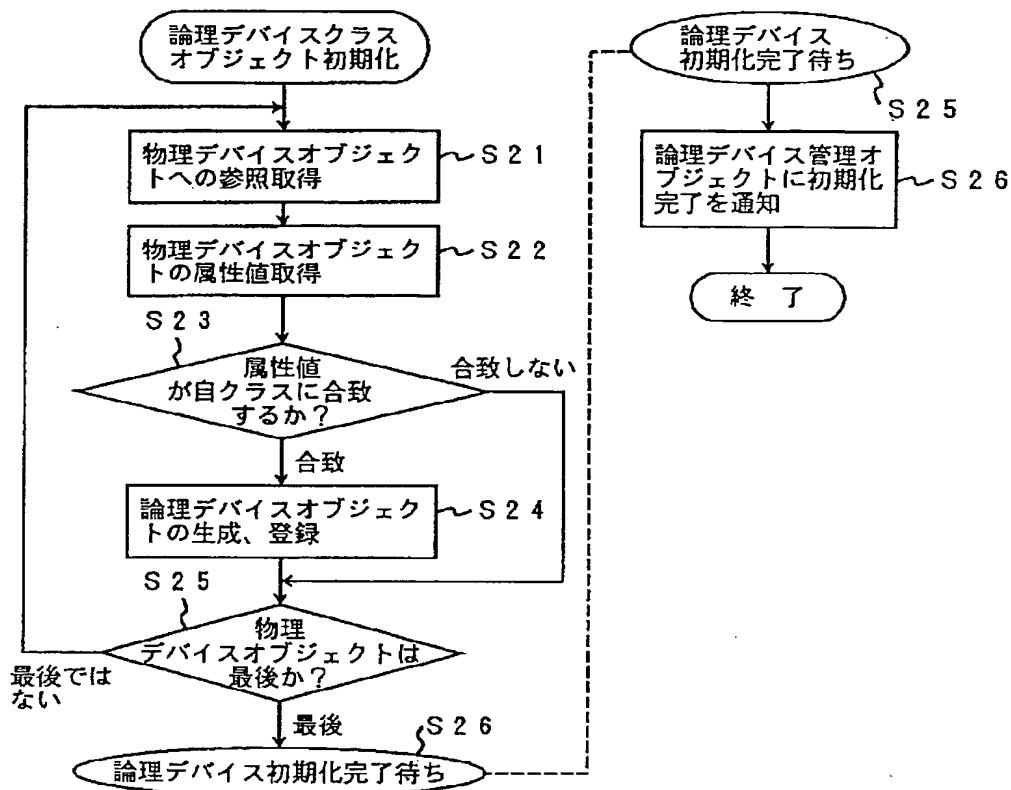
【図 23】



【図 37】



【図 24】

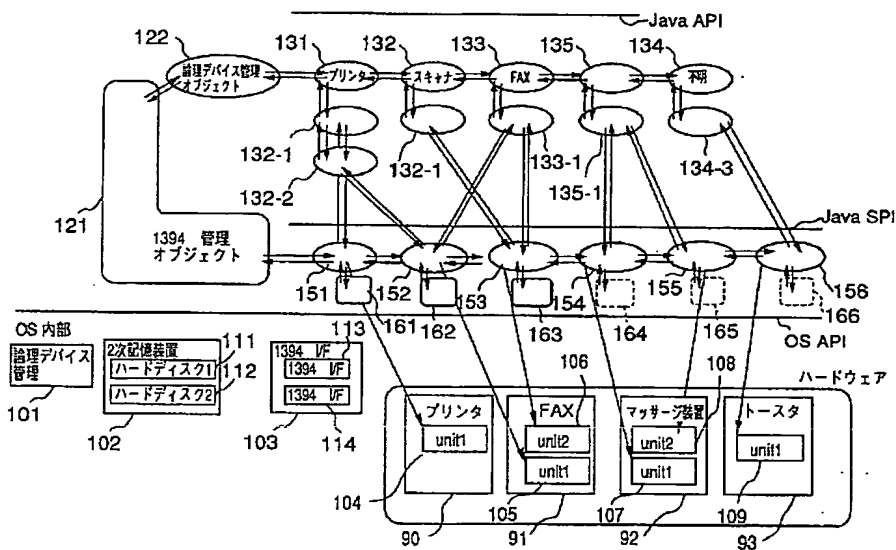




```
graph TD
    S31([S 3 1]) --> S32([S 3 2])
    S32 --> S33([S 3 3])
    S33 --> End([終了])
```

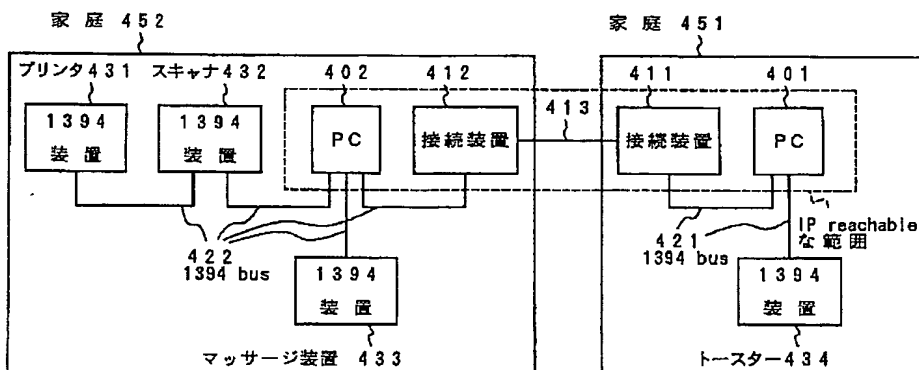
The flowchart illustrates the initialization process. It begins with a rectangular process box labeled '論理デバイスオブジェクト初期化' (Logical Device Object Initialization). An arrow points down to another rectangular process box labeled '物理デバイスオブジェクトへの初期化要求を発行' (Issue initialization request to physical device object). From there, an arrow points down to an oval state box labeled '物理デバイス初期化完了待ち' (Waiting for physical device initialization completion). A dashed arrow then points from this state box to an oval state box labeled '物理デバイス初期化完了待ち' (Waiting for physical device initialization completion) on the right side of the diagram. From this right-side state box, an arrow points down to a rectangular process box labeled '論理デバイスオブジェクトに初期完了を通知' (Notify logical device object of initialization completion). Finally, an arrow points down to an oval state box labeled '終了' (End).

【図 45】

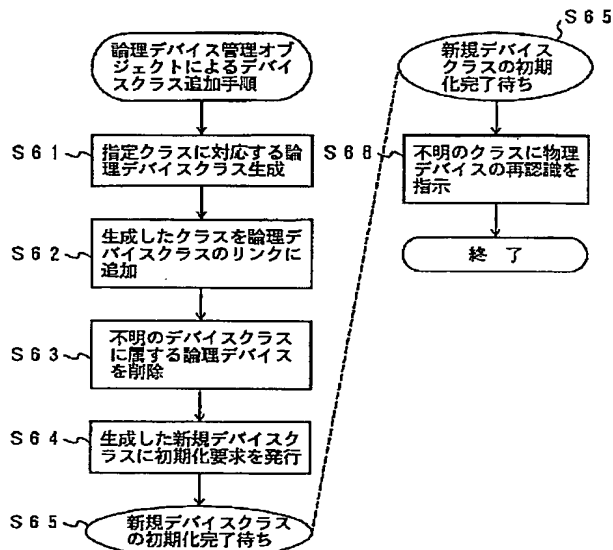


```

graph TD
    Start([スタート]) --> S121[そのサービス・装置に対応するリンクレイ方式に依存したコマンド群（ネイティブコマンド）を内部のネイティブコマンド対応テーブルを参照して取得]
    S121 --> S122[各コマンドに対応したアイコン、文字列を作成]
    S122 --> S123[そのアイコン、文字列に、上記ネイティブコマンドを起動するCGIスクリプトに対応付け、  
（例、VTRのフロー再生コマンドを生成するものであれば  
slooplay.cgi等）]
    S123 --> S124{別のコマンドはあるか}
    S124 -- あり --> S121
    S124 -- ない --> S125[上記アイコン、文字列を適当に配置して、その装置・サービスのホームページを完成する]
    S125 --> End([終了])
  
```



【図 29】

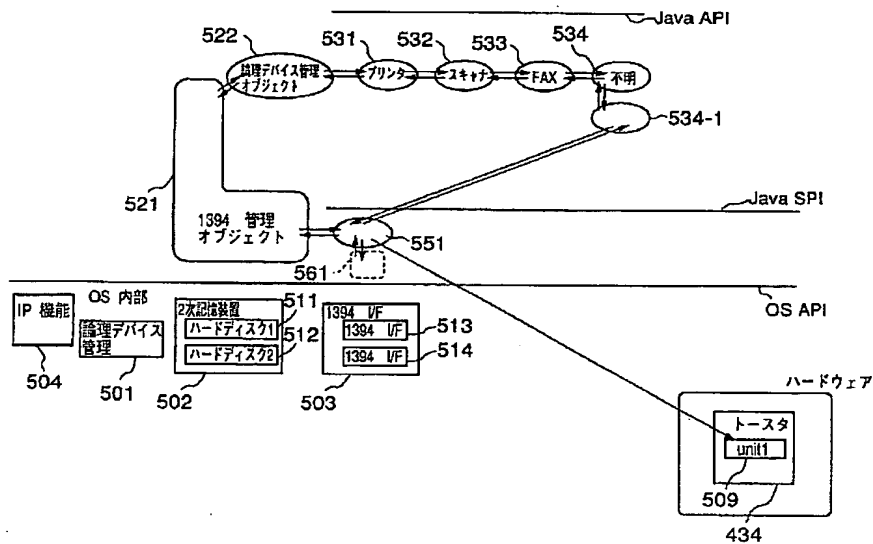


【図 50】

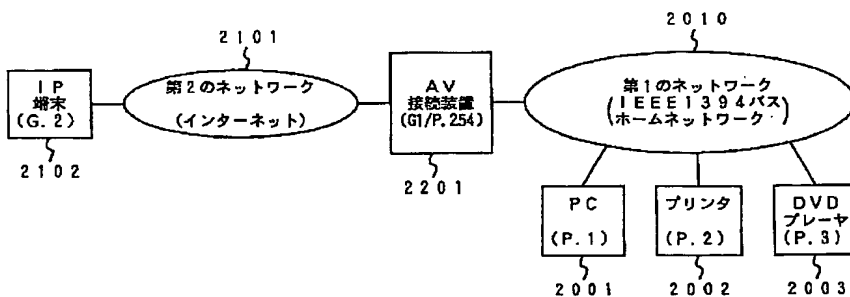
RTSPコマンド対応テーブル

	RTSPコマンド	1394 AV/Cコマンド
DVDプレーヤ	PLAY (パラメータ)	PLAY (パラメータ)
	⋮	⋮
デジタルVTR	PLAY (パラメータ)	PLAY (パラメータ)
	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮

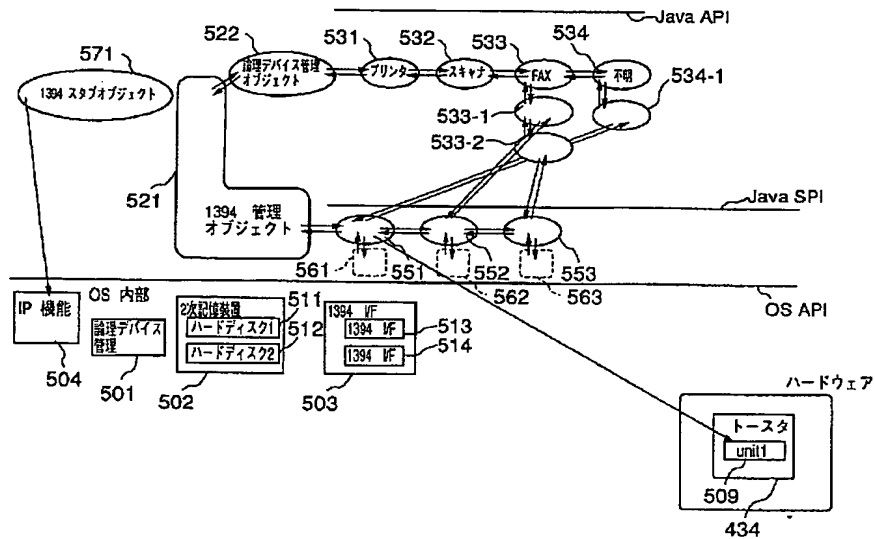
【図 31】



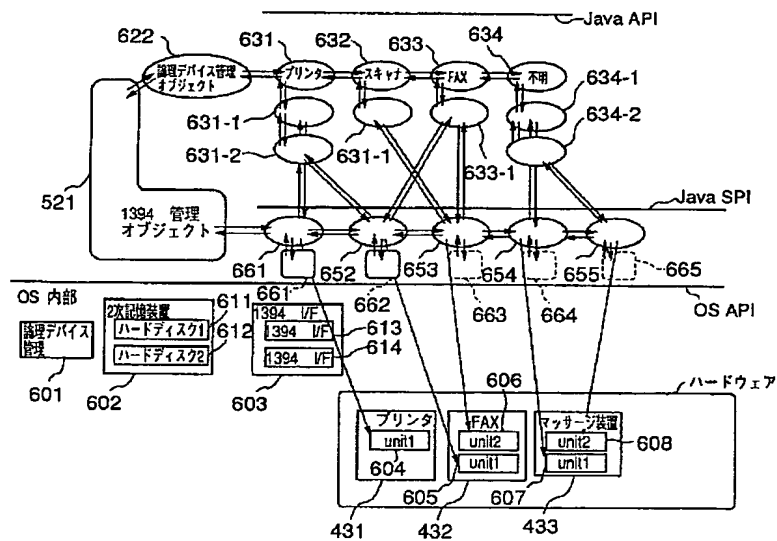
【図 51】



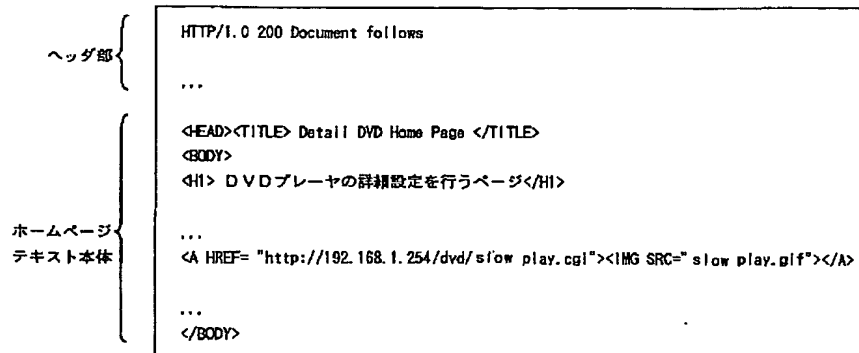
【図 3 2】



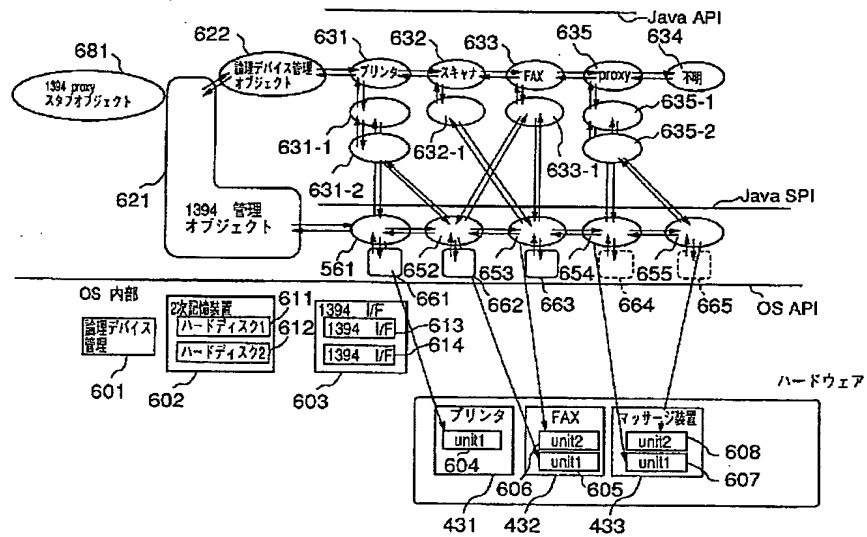
【図 3 3】



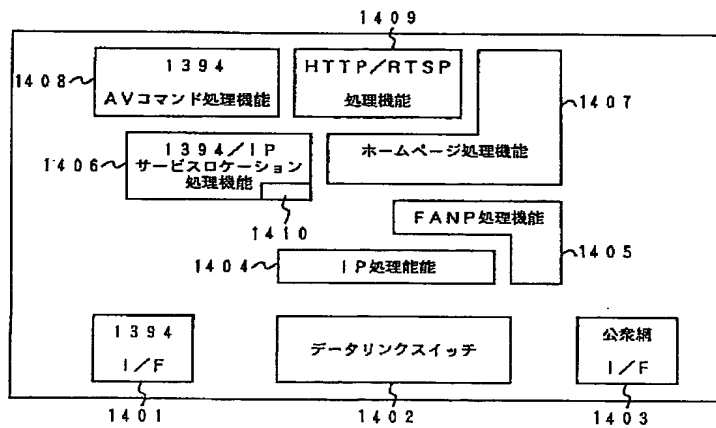
【図 4 6】



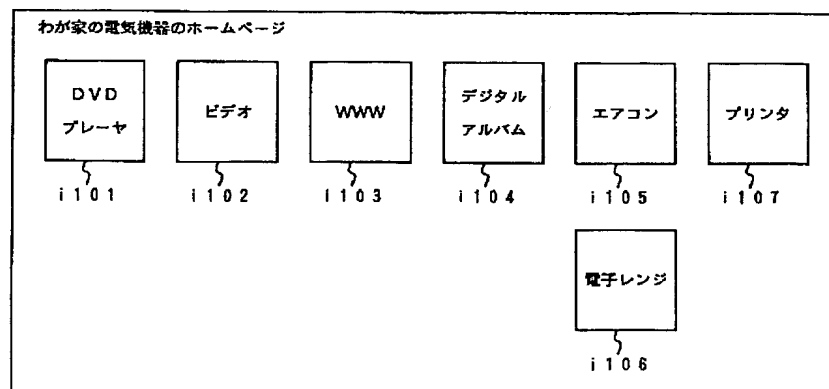
【図34】



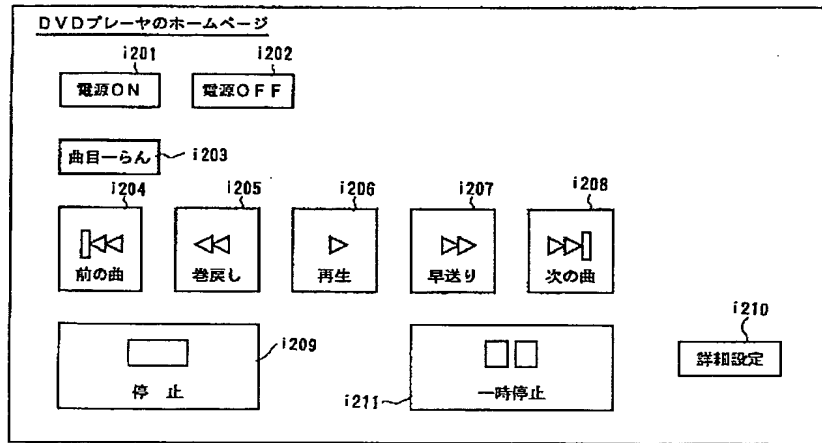
【図35】



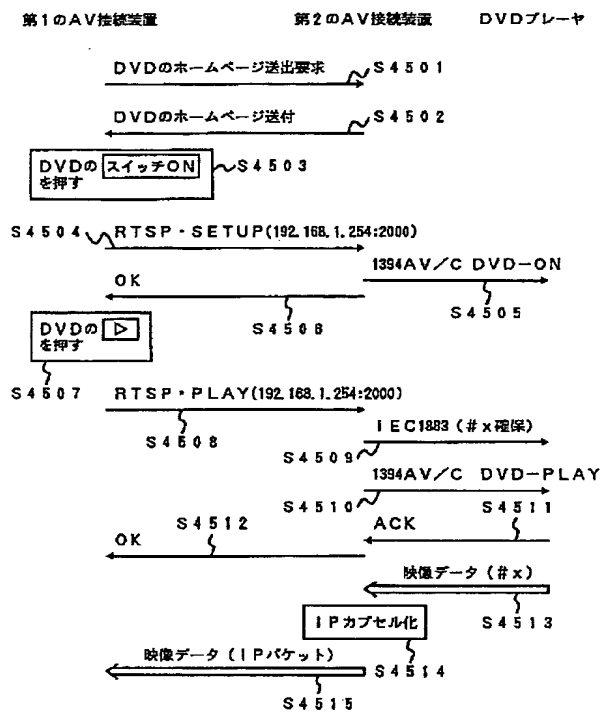
【図36】



【図 3 9】



【図 4 0】

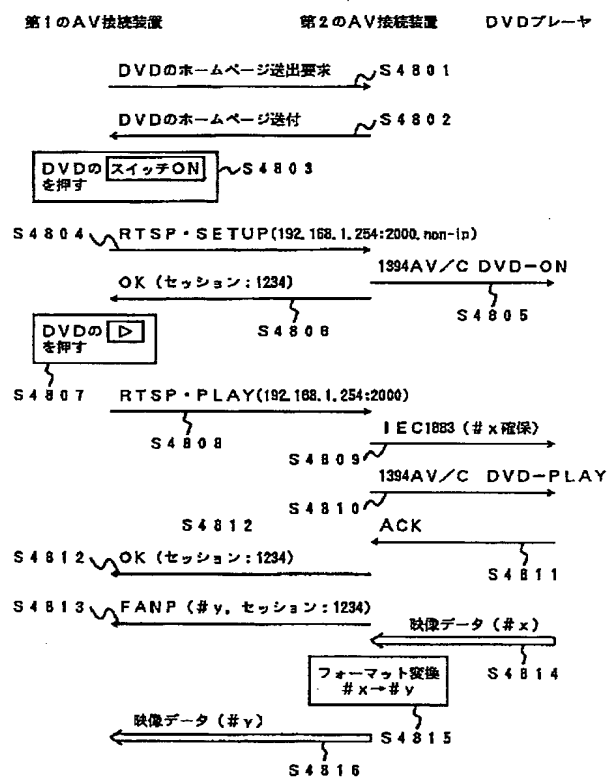


【図 5 5】

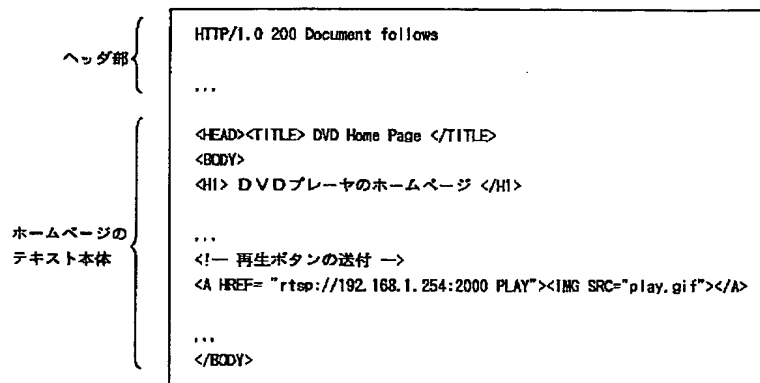
アドレス・ポート番号変換テーブル

インターネット側		ホームネットワーク側	
IPアドレス	第1のポート番号	IPアドレス	第2のポート番号
G.1	2000	G.3	80
G.1	2002	G.2	80
G.1	2004	G.1	80
⋮	⋮	⋮	⋮

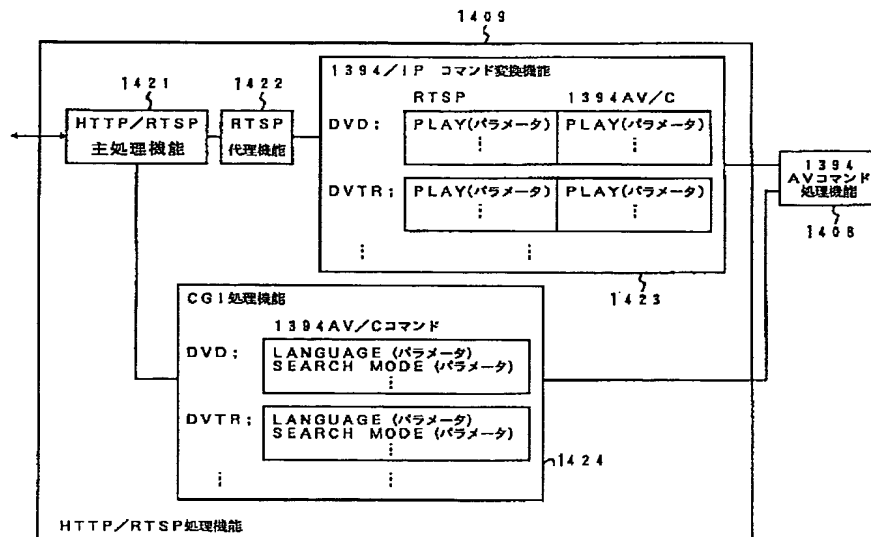
【図 4 3】



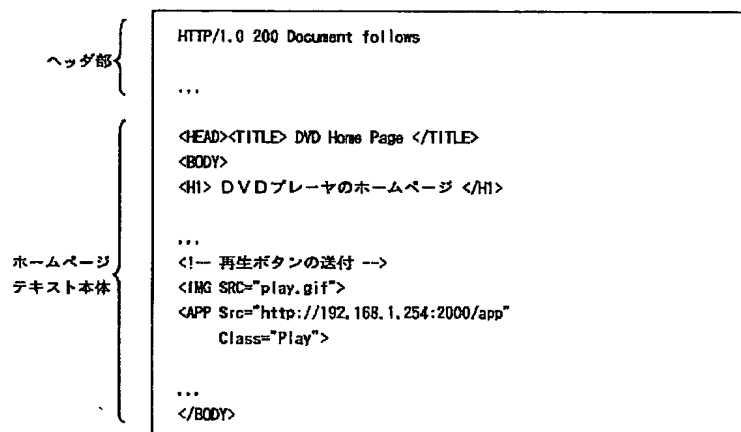
【図 4 1】



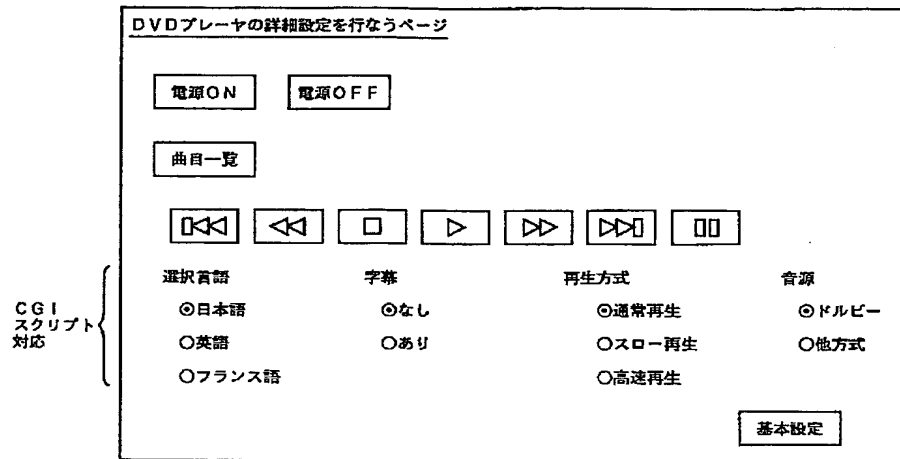
【図 4 2】



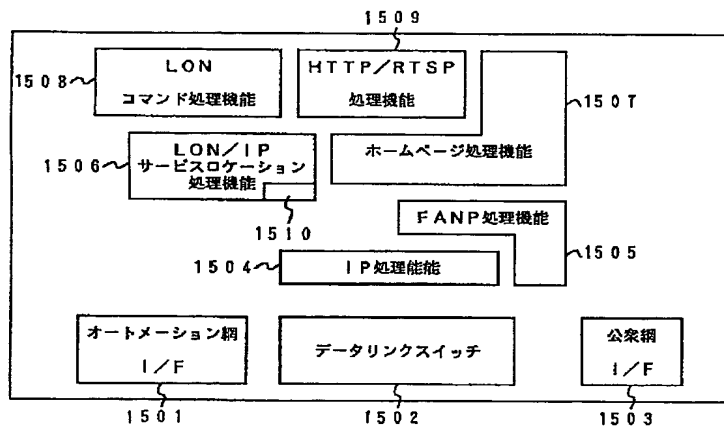
【図 4 4】



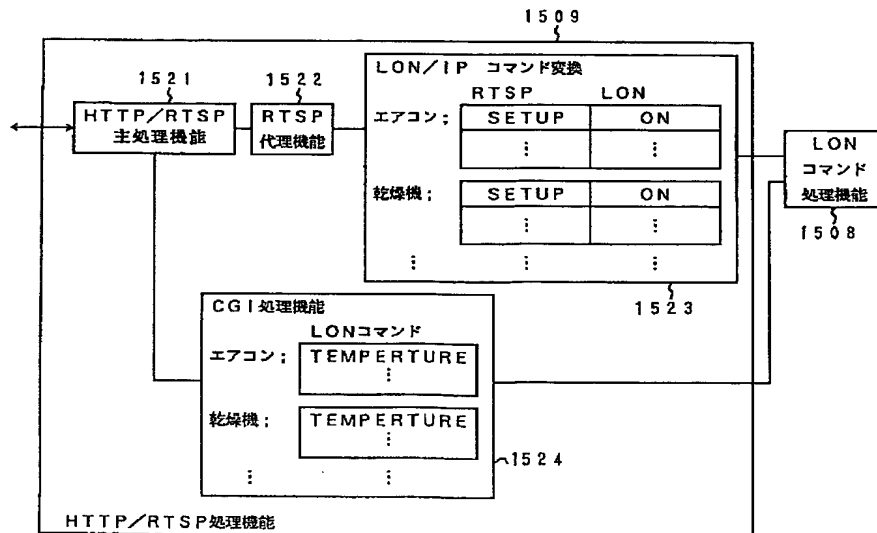
【図47】



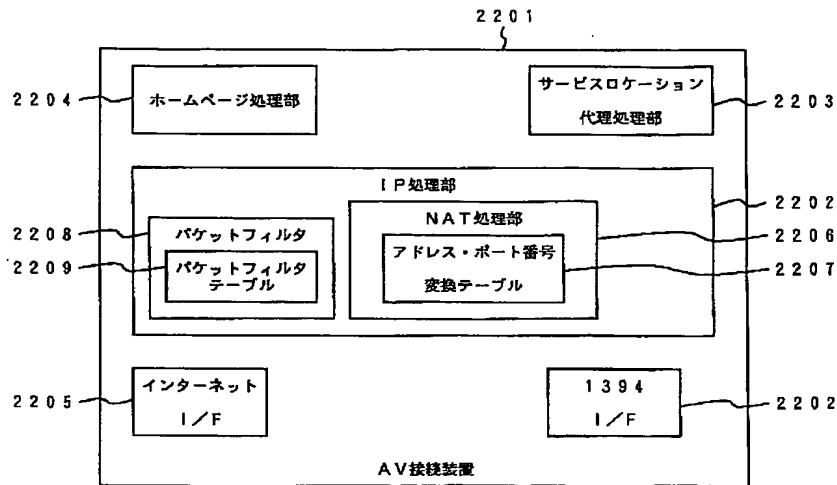
【図48】



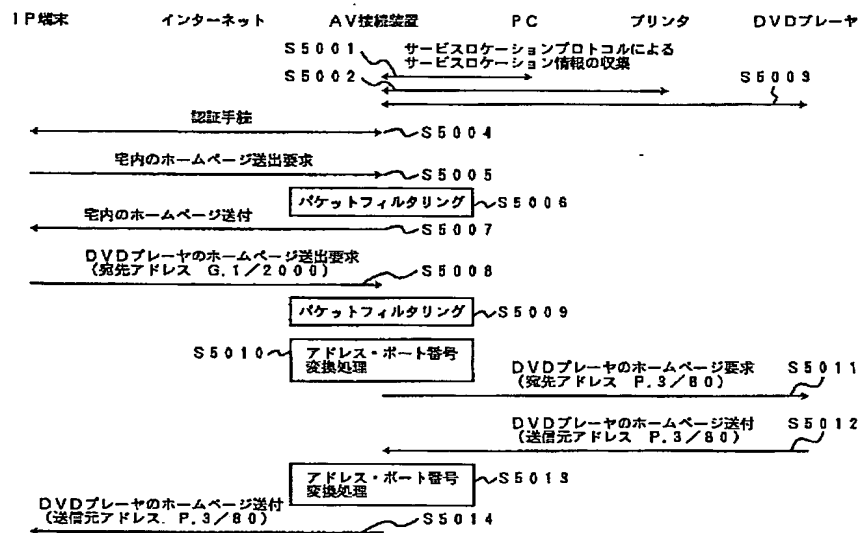
【図49】



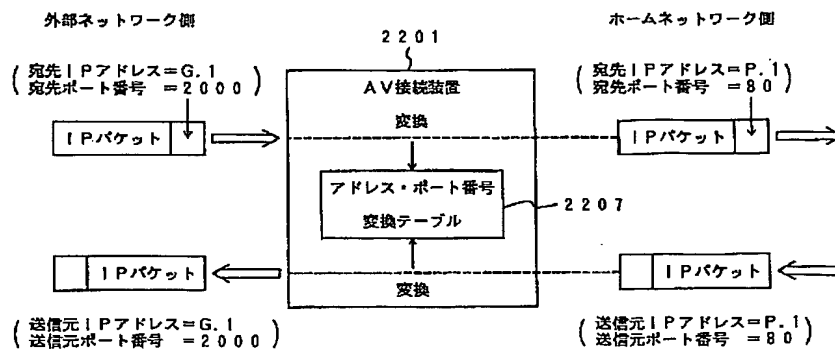
【図 5 2】



【図 5 3】

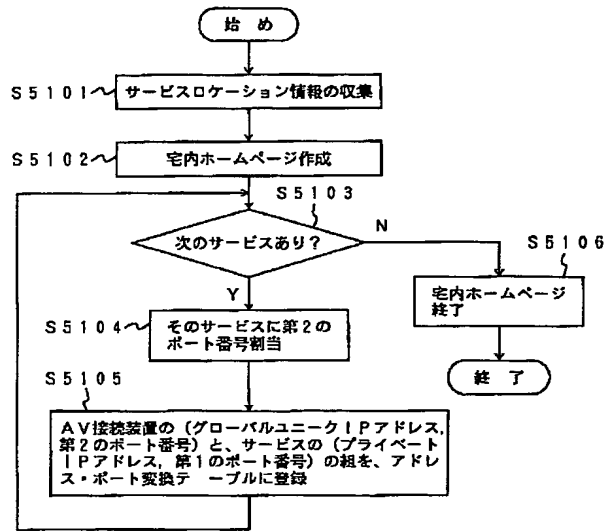


【図 5 8】

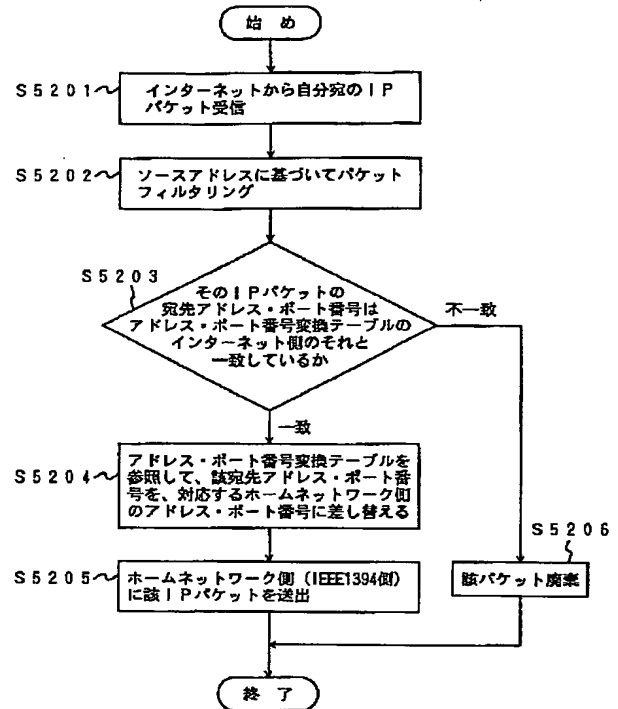




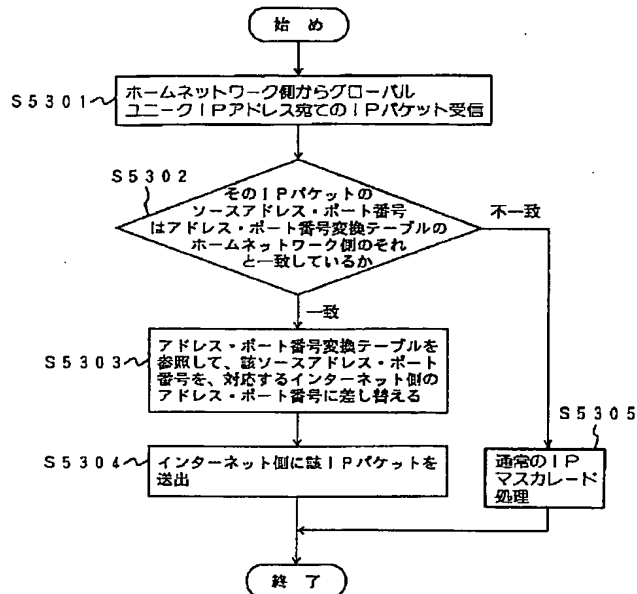
【図 54】



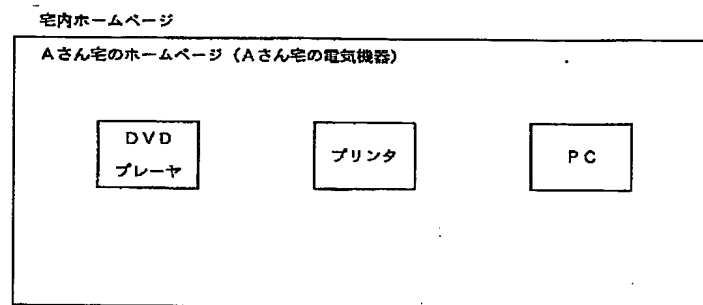
【図 56】



【図 57】



【図 5 9】



フロントページの続き

(51) Int. Cl.<sup>6</sup>

識別記号

F I

H 0 4 L 12/54

H 0 4 L 11/20

B

12/58

1 0 1 B

29/06

13/00

3 0 5 B

H 0 4 M 3/00

3/42

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☐ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☒ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**